

Intitulé de l'AA:	Techniques de programmation 1
Référence de l'UE :	Bases informatiques 1
Section :	Bachelier en sciences de l'ingénieur industriel / Cycle 1 Bloc 1

Titulaire(s)	Langue d'enseignement	Période de l'enseignement
QUEVY Thierry	Français	Quadrimestre 1

théorie	Exercices / Laboratoires	Travaux	Séminaires	AIP	Remédiation	Total
0h	30h	0h	0h	0h	0h	30h

Acquis d'apprentissage de l'AA:

Introduire, de manière très élémentaire, les techniques de base de la programmation

Contenu de l'AA:

- Apprentissage d'un langage procédural : le langage C/C++
- **Utilisation de robots** pour l'apprentissage de la programmation

Méthode(s) d'enseignement

- Approche par projets
- Approche interactive
- Approche par situation problème
- Approche avec TIC
- Utilisation de logiciels

Supports principaux

Types de supports

- Copies de présentations
- Protocoles de laboratoires

Références

Syllabus : Techniques Informatiques BA1, S.Cremer

Autres références conseillée(s)

- Debuter en programmation, 1999 , Campus Press
- Borland C++ 5, collection : Le Programmeur, auteur : Jérôme Vollet, éditeurs : Borland Press, S&SM.
- Cours de C++ de Christian Casteyde (2008) : <http://casteyde.christian.free.fr>
- <http://www.robotc.net>

Évaluations et pondérations

Type	Évaluation	Pondération
UE	Note globale à l'UE	voir fiche UE

