

<b>Intitulé de l'AA:</b>	Architectures des systèmes informatiques
<b>Référence de l'UE :</b>	Bases informatiques 2
<b>Section :</b>	Bachelier en sciences de l'ingénieur industriel / Cycle 1 Bloc 2 / groupe Construction

Titulaire(s)	Langue d'enseignement	Période de l'enseignement
CREMER Samuel	Français	Quadrimestre 1

théorie	Exercices / Laboratoires	Travaux	Séminaires	AIP	Remédiation	Total
15h	0h	0h	0h	0h	0h	15h

#### Acquis d'apprentissage de l'AA:

- A la suite de la partie théorique du cours, l'étudiant sera capable de sélectionner intelligemment tous les composants nécessaires à l'assemblage d'un ordinateur

#### Contenu de l'AA:

Ce cours est divisé en 7 grands chapitres :

1. Le processeur
2. La mémoire vive
3. Disque dur et SSD
4. La carte mère
5. L'alimentation
6. Le GPU
7. Les écrans

#### Méthode(s) d'enseignement

- Cours magistral
- Approche par situation problème
- Approche avec TIC

#### Supports principaux

<b>Types de supports</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Copies de présentations</li> <li>• Syllabus</li> </ul>
<b>Références</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Notes de cours : Techniques Informatiques BA2, S.CREMER</li> <li>• Fichiers powerpoint : Techniques Informatiques BA2, S.CREMER</li> </ul>

#### Autres références conseillée(s)

- Borland C++ 5, collection : Le Programmeur, auteur : Jérôme Vollet, éditeurs : Borland Press, S&SM.
- <http://www.tomshardware.fr/>
- <http://www.hardware.fr>
- <https://en.wikichip.org/wiki/WikiChip>

<b>Évaluations et pondérations</b>			
<b>Type</b>	<b>Évaluation</b>	<b>Pondération</b>	
UE	Note globale à l'UE	voir fiche UE	

Année académique : **2017 - 2018**

Auteur : **Samuel CREMER**