

<b>Intitulé de l'UE :</b>	Bases informatiques 2
<b>Section :</b>	Bachelier en sciences de l'ingénieur industriel / Cycle 1 Bloc 2 / groupe Construction

<b>Responsable(s)</b>	<b>Email de contact</b>	<b>Enseignant(s)</b>
Samuel CREMER	samuel.cremer@heh.be	Samuel CREMER Thierry QUEVY
<b>Langue d'enseignement</b>	<b>Période de l'unité</b>	<b>UE obligatoire/facultatif</b>
Français,	Quadrimestre 1	obligatoire

théorie	Exercices / Laboratoires	Travaux	Séminaires	AIP	Remédiation obligatoire	Remédiation	Volume horaire total
15h	15h	0h	0h	0h	0h	0h	30h

Activités d'Apprentissage		
Dénomination	Heures	Pondération
<a href="#">Architectures des systèmes informatiques</a>	15h	Note à l'UE
<a href="#">Techniques de programmation 2</a>	15h	Note à l'UE
<b>UE :</b>	<b>30h</b>	<b>3 ECTS</b>

Prérequis	Corequis
- Bases informatiques 1	

Connaissances et compétences préalables
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cours de Techniques Informatique BA1</li> <li>• Notions de programmation en C</li> </ul>

Acquis d'apprentissage de l'UE:
<ul style="list-style-type: none"> <li>• l'étudiant sera capable de sélectionner intelligemment tous les composants nécessaires à l'assemblage d'un ordinateur</li> <li>• L'élève sera capable de réaliser un programme en utilisant la partie procédurale du C++</li> </ul>

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Agir de façon réflexive et autonome, en équipe, en partenariat</li> <li>• Analyser une situation suivant une méthode de recherche scientifique</li> <li>• Innover, concevoir ou améliorer un système</li> <li>• Gérer les systèmes complexes, les ressources techniques et financières</li> </ul>

- Utiliser des procédures et des outils

### Contenu de l'UE:

- Cours détaillé sur les caractéristiques des composants informatiques
- Laboratoires de programmation en C++

### Types d'activités d'apprentissage / modes d'enseignement

AA	Type / mode
Architectures des systèmes informatiques	Cours magistral, Approche par situation problème, Approche avec TIC,
Techniques de programmation 2	Approche par projets, Approche interactive, Approche par situation problème, Approche avec TIC, Utilisation de logiciels,

### Supports principaux

AA	Type de support	Références
Architectures des systèmes informatiques	Copies de présentations, Syllabus,	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Notes de cours : Techniques Informatiques BA2, S.CREMER</li> <li>• Fichiers powerpoint : Techniques Informatiques BA2, S.CREMER</li> </ul>
Techniques de programmation 2	Copies de présentations, Protocoles de laboratoires,	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fichiers powerpoint : Techniques Informatiques BA2, S.CREMER</li> </ul>

### Autres références conseillée(s)

AA	Références
Architectures des systèmes informatiques	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Borland C++ 5, collection : Le Programmeur, auteur : Jérôme Vollet, éditeurs : Borland Press, S&amp;SM.</li> <li>• <a href="http://www.tomshardware.fr/">http://www.tomshardware.fr/</a></li> <li>• <a href="http://www.hardware.fr">http://www.hardware.fr</a></li> <li>• <a href="https://en.wikichip.org/wiki/WikiChip">https://en.wikichip.org/wiki/WikiChip</a></li> </ul>
Techniques de programmation 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Borland C++ 5, collection : Le Programmeur, auteur : Jérôme Vollet, éditeurs : Borland Press, S&amp;SM.</li> <li>• Cours de C++ de Christian Casteyde (2008) : <a href="http://casteyde.christian.free.fr">http://casteyde.christian.free.fr</a></li> <li>• <a href="http://www.siteduzero.com/">http://www.siteduzero.com/</a></li> </ul>

### Évaluations et pondérations

Note globale à l'UE	<p>La note finale obtenue à l'UE sera calculée sur base d'une moyenne arithmétique entre les 2 AA :</p> <p><b>50 % - Architectures des systèmes informatiques</b>, répartition interne à l'AA :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un seul examen écrit qui compte pour 100% de la note de cette AA</li> </ul> <p><b>50 % - Techniques de programmation 2</b>, répartition interne à l'AA :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 80% examen écrit</li> <li>• 10% évaluation continue (non remédiable en seconde session)</li> <li>• 10% rapports de laboratoires (non remédiable en seconde session)</li> </ul>
---------------------	---

### Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE :

Accepté	Architectures des systèmes informatiques
Accepté	Techniques de programmation 2

**Langue(s) d'évaluation**

Français

Année académique : **2017 - 2018**

Auteur : **Samuel CREMER**