

Intitulé de l'UE :	Bases informatiques 2
Section :	Bachelier en sciences de l'ingénieur industriel / Cycle 1 Bloc 2 / groupe Construction

Responsable(s)	Email de contact	Enseignant(s)
Samuel CREMER	samuel.cremer@heh.be	Samuel CREMER Thierry QUEVY
Langue d'enseignement	Période de l'unité	UE obligatoire/facultatif
Français,	Quadrimestre 1	obligatoire

théorie	Exercices / Laboratoires	Travaux	Séminaires	AIP	Remédiation obligatoire	Remédiation	Volume horaire total
15h	15h	0h	0h	0h	0h	0h	30h

Activités d'Apprentissage		
Dénomination	Heures	Pondération
Architectures des systèmes informatiques	15h	Note à l'UE
Techniques de programmation 2	15h	Note à l'UE
UE :	30h	3 ECTS

Prérequis	Corequis
- Bases informatiques 1	

Connaissances et compétences préalables
<ul style="list-style-type: none"> • Cours de Techniques Informatique BA1 • Notions de programmation en C

Acquis d'apprentissage de l'UE:
<ul style="list-style-type: none"> • l'étudiant sera capable de sélectionner intelligemment tous les composants nécessaires à l'assemblage d'un ordinateur • L'élève sera capable de réaliser un programme en utilisant la partie procédurale du C++

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> • Agir de façon réflexive et autonome, en équipe, en partenariat • Analyser une situation suivant une méthode de recherche scientifique • Innover, concevoir ou améliorer un système • Gérer les systèmes complexes, les ressources techniques et financières

- Utiliser des procédures et des outils

Contenu de l'UE:

- Cours détaillé sur les caractéristiques des composants informatiques
- Laboratoires de programmation en C++

Types d'activités d'apprentissage / modes d'enseignement

AA	Type / mode
Architectures des systèmes informatiques	Cours magistral, Approche par situation problème, Approche avec TIC,
Techniques de programmation 2	Approche par projets, Approche interactive, Approche par situation problème, Approche avec TIC, Utilisation de logiciels,

Supports principaux

AA	Type de support	Références
Architectures des systèmes informatiques	Copies de présentations, Syllabus,	<ul style="list-style-type: none"> • Notes de cours : Techniques Informatiques BA2, S.CREMER • Fichiers powerpoint : Techniques Informatiques BA2, S.CREMER
Techniques de programmation 2	Copies de présentations, Protocoles de laboratoires,	<ul style="list-style-type: none"> • Fichiers powerpoint : Techniques Informatiques BA2, S.CREMER

Autres références conseillée(s)

AA	Références
Architectures des systèmes informatiques	<ul style="list-style-type: none"> • Borland C++ 5, collection : Le Programmeur, auteur : Jérôme Vollet, éditeurs : Borland Press, S&SM. • http://www.tomshardware.fr/ • http://www.hardware.fr • https://en.wikichip.org/wiki/WikiChip
Techniques de programmation 2	<ul style="list-style-type: none"> • Borland C++ 5, collection : Le Programmeur, auteur : Jérôme Vollet, éditeurs : Borland Press, S&SM. • Cours de C++ de Christian Casteyde (2008) : http://casteyde.christian.free.fr • http://www.siteduzero.com/

Évaluations et pondérations

Note globale à l'UE	<p>La note finale obtenue à l'UE sera calculée sur base d'une moyenne arithmétique entre les 2 AA :</p> <p>50 % - Architectures des systèmes informatiques, répartition interne à l'AA :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un seul examen écrit qui compte pour 100% de la note de cette AA <p>50 % - Techniques de programmation 2, répartition interne à l'AA :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 80% examen écrit • 10% évaluation continue (non remédiable en seconde session) • 10% rapports de laboratoires (non remédiable en seconde session)
---------------------	---

Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE :

Accepté	Architectures des systèmes informatiques
Accepté	Techniques de programmation 2

Langue(s) d'évaluation

Français

Année académique : **2017 - 2018**

Auteur : **Samuel CREMER**