2017 - 2018 18/09/2017



8a avenue Maistriau 7000 Mons

www.heh.be

Intitulé de l'UE :	Stabilité
Section :	Master en Sciences de l'Ingénieur industriel / Finalité GEOMETRE / Cycle 2 Bloc 1

Responsable(s)	Email de contact	Enseignant(s)
Bernard QUITTELIER	bernard.quittelier@heh.be	Eric BIENFAIT Bernard QUITTELIER
Langue d'enseignement	Période de l'unité	UE obligatoire/facultatif
Français,	Quadrimestre 1	obligatoire

théorie	Exercices / Laboratoires	Travaux	Séminaires	AIP	Remédiation obligatoire	Remédiation	Volume horaire total
15h	15h	0h	0h	0h	0h	0h	30h

Activités d'Apprentissage		
Dénomination	Heures	Pondération
Résistance des matériaux : théorie	15h	Note à l'UE
Résistance des matériaux : exercices	15h	Note à l'UE
UE:	30h	2 ECTS

Prérequis	Corequis
- Stabilité	

Connaissances et compétences préalables

Acquis d'apprentissage de l'UE:	

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)

- Agir de façon réflexive et autonome, en équipe, en partenariat
- Analyser une situation suivant une méthode de recherche scientifique

Contenu de l'UE:

Types d'activités d'apprenstissage / modes d'enseignement	
AA Type / mode	
Résistance des matériaux : théorie	Cours magistral,
Résistance des matériaux : exercices	Travaux de groupes, Autres : Exercices dirigés

Supports principaux		
AA	Type de support	Références
Résistance des matériaux : théorie	Copies de présentations,	
Résistance des matériaux : exercices	Notes d'exercices,	voir fiche du cours théorique

Autres références conseillée(s)		
AA	Références	
Résistance des matériaux : théorie		
Résistance des matériaux : exercices		

Évaluations et pondérations		
Note globale à l'UE	Examen oral pour la partie théorique	
	Examen écrit d'exercices	
Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE :		
Non	Résistance des matériaux : théorie	
Non	Résistance des matériaux : exercices	

Langue(s) d'évaluation	
Français	

Année académique : 2017 - 2018 Auteur : Bernard QUITTELIER