

Intitulé de l'UE	Assainissement
Section(s)	- (2 ECTS) Master en Sciences de l'Ingénieur industriel / Finalité Géomètre / Cycle 2 Bloc 1 - (2 ECTS) Master en Sciences de l'Ingénieur industriel / Finalité Construction / Cycle 2 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Bernard QUITTELIER	30	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Hydraulique urbaine	30h	Bernard QUITTELIER

Prérequis	Corequis
- Mécanique des fluides	

Répartition des heures
Hydraulique urbaine : 15h de théorie, 15h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Hydraulique urbaine : Français

Connaissances et compétences préalables
mécanique des fluides

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP)
Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> • Agir de façon réflexive et autonome, en équipe, en partenariat • Analyser une situation suivant une méthode de recherche scientifique

Acquis d'apprentissage de l'UE:
Comprendre la problématique de l'alimentation en eau potable. Etudier la problématique d'évacuation des eaux usées et pluviales
Calculer un réseau d'égouttage

Contenu de l'AA Hydraulique urbaine
Ecoulement en charge

Ecoulement à l'air libre

Alimentation en eau potable : estimation des besoins, réseaux de distribution

Evacuation des eaux pluviales : aspect quantitatif (méthode rationnelle et méthode de Nonclercq).

Méthodes d'enseignement

Hydraulique urbaine : cours magistral

Supports

Hydraulique urbaine : copies des présentations

Ressources bibliographiques de l'AA Hydraulique urbaine

Hydraulique urbaine appliquée : Ir P. Nonclercq

Distribution et collecte des eaux : Brière. Presses internationales Polytechnique

Les réseaux d'assainissement. Régis Bourrier. Editions Lavoisier

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Examen écrit
Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE	
Hydraulique urbaine : non	

Année académique : **2018 - 2019**