

Intitulé de l'UE	Conception 3D
Section(s)	- (4 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Michaël MASLOWSKI	50	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Création graphique 3D	50h	Michaël MASLOWSKI

Prérequis	Corequis
- Dessin numérique - Dessin et illustration vectoriels - Dessin et illustration traditionnels	

Répartition des heures
Création graphique 3D : 10h de théorie, 20h d'exercices/laboratoires, 20h de travaux

Langue d'enseignement
Création graphique 3D : Français, Anglais

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)

Acquis d'apprentissage de l'UE:
- être à même de réaliser un projet de modélisation 3D en suivant une demande précise. - Gérer une scène tridimensionnelle (lumières et positionnement caméras) - Rédiger un rapport expliquant la méthodologie appliquée dans ce projet. - Mise en valeur de ce projet dans le fond et la forme (le rapport et les rendus de la scène 3D)

Contenu de l'AA Création graphique 3D

ATTENTION: Présence au cours obligatoire (non admis à l'examen si + de 25% d'absence non justifiées) cfr RDE

Théorie :

- Outils de modélisation spécifiques , textures et rendus en application avec le projet.
- Rédaction du cahier des charges expliquant la méthodologie suivie pour la réalisation du projet.

Exercices :

- Approche par projets > participation et présences au cours obligatoire!
- Chaque point de théorie est expliqué avec un exercice spécifique.

Méthodes d'enseignement

Création graphique 3D : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche interactive, approche par situation problème, approche déductive

Supports

Création graphique 3D : notes de cours, notes d'exercices

Ressources bibliographiques de l'AA Création graphique 3D

Introducing Autodesk Maya 2016

<http://www.amazon.com/Introducing-Autodesk-Maya-2016-Official/dp/1119059631>

http://www.amazon.com/Digital-Lighting-Rendering-Voices-Matter/dp/0321928989/ref=sr_1_1?s=books&ie=UTF8&qid=1443517522&sr=1-1&keywords=lighting+rendering+3d+maya

http://www.amazon.com/Art-Maya-Introduction-Computer-Graphics/dp/189717747X/ref=sr_1_3?s=books&ie=UTF8&qid=1443517542&sr=1-3&keywords=modeling+3d+maya

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Création graphique 3D : Français

Méthode d'évaluation de l'AA Création graphique 3D :

Examen pratique 40%
Travaux / Rapports 40%
Évaluation continue 20% (non remédiable en 2e session)

Année académique : **2018 - 2019**