

| | |
|-------------------------|---|
| Intitulé de l'UE | Conception d'applications |
| Section(s) | - (7 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 2 |

| Responsable(s) | Heures | Période |
|------------------|--------|---------|
| Gianni TRICARICO | 75 | Quad 2 |

| Activités d'apprentissage | Heures | Enseignant(s) |
|---|--------|---|
| Conception d'applications en Java - théorie | 25h | Gianni TRICARICO |
| Conception d'applications en Java - travaux pratiques | 50h | Antoine MALAISE Fabrice SCOPEL Gianni TRICARICO |

| Prérequis | Corequis |
|-----------|----------|
| | |

| Répartition des heures |
|--|
| Conception d'applications en Java - théorie : 25h de théorie |
| Conception d'applications en Java - travaux pratiques : 50h d'exercices/laboratoires |

| Langue d'enseignement |
|--|
| Conception d'applications en Java - théorie : Français |
| Conception d'applications en Java - travaux pratiques : Français |

| Connaissances et compétences préalables |
|---|
| |

| Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) |
|--|
| Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s) |
| <ul style="list-style-type: none"> • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques • Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique |

| Acquis d'apprentissage de l'UE: |
|---|
| Construire des applications extensibles et réutilisables. |

| Contenu de l'AA Conception d'applications en Java - théorie |
|---|
| |

- Apprentissage des design patterns : composite, observateur, ...
- Exploration de la bibliothèque Swing pour les GUI

Contenu de l'AA Conception d'applications en Java - travaux pratiques

Réaliser des travaux pratiques relatifs au cours théorique.

Méthodes d'enseignement

Conception d'applications en Java - théorie : cours magistral

Conception d'applications en Java - travaux pratiques :

Supports

Conception d'applications en Java - théorie : syllabus

Conception d'applications en Java - travaux pratiques : syllabus

Ressources bibliographiques de l'AA Conception d'applications en Java - théorie

E. Freeman, E. Freeman, B. Bates, K. Sierra, "*Head First Design Patterns*", O'Reilly, 2004.

B. Bates, K. Sierra, "*Head First Java 2e*", O'Reilly, 2005.

Évaluations et pondérations

| | |
|-------------------------------|-------------------------------------|
| Évaluation | Épreuve intégrée |
| Langue(s) d'évaluation | Français |
| Méthode d'évaluation | Examen oral 50% Examen écrit 50% |

Année académique : **2018 - 2019**