

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Dessin et illustration vectoriels</b>
<b>Section(s)</b>	- (5 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Emilie DERVILLE	60	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Dessin et illustration vectoriels	60h	Emilie DERVILLE

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Dessin et illustration vectoriels : 10h de théorie, 50h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Dessin et illustration vectoriels : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques</li> <li>• Développer sa créativité</li> <li>• Maîtriser les outils informatiques</li> </ul>

Acquis d'apprentissage de l'UE:
<p>Au terme de ce cours, l'étudiant devrait être capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• manipuler le logiciel Adobe Illustrator CC</li> <li>• maîtriser l'outil plume</li> <li>• nommer et reconnaître les outils du logiciel</li> <li>• appliquer les techniques vues en classe dans un autre cadre</li> <li>• préparer un fichier afin qu'il soit conforme à l'impression ou l'utilisation en ligne.</li> <li>• vectoriser un fichier</li> <li>• différencier images matricielles et vectorielles</li> <li>• rechercher de la documentation</li> </ul>

## Contenu de l'AA Dessin et illustration vectoriels

- Manipulation des outils de dessin vectoriel (plume, pathfinder, etc.)
- Conception et réalisation d'une image
- Composition graphique
- Travail de typographie
- Présenter différents projets et les défendre sur le fond et la forme

## Méthodes d'enseignement

**Dessin et illustration vectoriels** : approche par projets, approche par situation problème, utilisation de logiciels

## Supports

**Dessin et illustration vectoriels** : notes de cours, protocoles de laboratoires, activités sur eCampus

## Ressources bibliographiques de l'AA Dessin et illustration vectoriels

- [https://helpx.adobe.com/fr/pdf/illustrator\\_reference.pdf](https://helpx.adobe.com/fr/pdf/illustrator_reference.pdf)
- "Illustrator CC - Spécial débutants" éditions Eyrolles, EAN13 : 9782212138863

Magazine "Etapas graphiques", Pyramid

Magazine "Computer Arts"

## Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Note globale à l'UE
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Français
<b>Méthode d'évaluation</b>	La note finale obtenue à l'UE sera calculée sur base d'une moyenne arithmétique.  <b>Pondération:</b> Travaux / Rapports : <b>50%</b> <i>non remédiables en 2ème session</i>  Examen : <b>50%</b>

## Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE

Dessin et illustration vectoriels : **non**

Année académique : **2018 - 2019**