

Intitulé de l'UE	Développement front-end
Section(s)	- (3 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Ivan MILLER	35	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Développement front-end	35h	Ivan MILLER Joan CLAUS Thierry QUEVY

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Développement front-end : 5h de théorie, 30h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Développement front-end : Français

Connaissances et compétences préalables
<ul style="list-style-type: none"> • Programmation (1er quad) • Développement web 1 (1er quad)

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations • Maîtriser les outils informatiques • Concevoir et réaliser une communication interactive

Acquis d'apprentissage de l'UE:
Utiliser JavaScript et jQuery pour enrichir les pages web en termes d'animations et d'interactivités.

Contenu de l'AA Développement front-end
<ul style="list-style-type: none"> • JavaScript (bases, objets, évènements, DOM, etc.) • jQuery (évènements, animations, manipulation du DOM, etc.)

Méthodes d'enseignement

Développement front-end : cours magistral, approche interactive, approche avec TIC

Supports

Développement front-end : syllabus, activités sur eCampus, Activités sur www.quizzineur.be

Ressources bibliographiques de l'AA Développement front-end

- MONCUR Michael, JavaScript, CampusPress, 2001
- VAN LACKER Luc, JavaScript – Introduction et notions fondamentales, éditions eni, 2008

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Développement front-end : Français
Méthode d'évaluation de l'AA Développement front-end :	
• Examen pratique : 100%	

Année académique : **2018 - 2019**