

|                         |   |
|-------------------------|---|
| <b>Intitulé de l'UE</b> | <b>Développement front-end</b>  |
| <b>Section(s)</b>       | - (3 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 2 |

| Responsable(s) | Heures | Période |
|----------------|--------|---------|
| Ivan MILLER    | 30     | Quad 2  |

| Activités d'apprentissage                   | Heures | Enseignant(s) |
|---|--------|---------------|
| Développement front-end - théorie           | 10h    | Ivan MILLER   |
| Développement front-end - travaux pratiques | 20h    | Ivan MILLER   |

| Prérequis | Corequis |
|-----------|----------|
|           |          |

| Répartition des heures   |
|--|
| Développement front-end - théorie : 10h de théorie                         |
| Développement front-end - travaux pratiques : 20h d'exercices/laboratoires |

| Langue d'enseignement                                  |
|--|
| Développement front-end - théorie : Français           |
| Développement front-end - travaux pratiques : Français |

| Connaissances et compétences préalables  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Algorithmique</li> <li>• HTML</li> <li>• CSS</li> </ul> |

| Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP)<br>Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer</li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques</li> <li>• S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations</li> <li>• Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique</li> </ul> |

| Acquis d'apprentissage de l'UE:  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dynamiser des pages web par l'utilisation du JavaScript et de la bibliothèque jQuery.</li> <li>• Utiliser les outils de développement web intégrés aux principaux navigateurs à des fins de debug.</li> </ul> |

- Garantir le comportement Responsive des sites.

### Contenu de l'AA Développement front-end - théorie

Contenu principal :

- **JavaScript** : bases du langage, objets, évènements, DOM
- **jQuery** : évènements, animations, manipulation du DOM
- **Responsive Design**

Autres points abordés :

- Bref rappel HTML et CSS
- Quelques nouveautés CSS3
- Canvas et SVG

### Contenu de l'AA Développement front-end - travaux pratiques

Contenu principal :

- Exercices JavaScript et jQuery

Projet :

- Projet individuel de CV sous forme de site web one page responsive

### Méthodes d'enseignement

**Développement front-end - théorie** : cours magistral, approche avec TIC, utilisation de logiciels

**Développement front-end - travaux pratiques** : approche par projets, approche avec TIC, utilisation de logiciels

### Supports

**Développement front-end - théorie** : syllabus

**Développement front-end - travaux pratiques** : syllabus

### Ressources bibliographiques de l'AA Développement front-end - théorie

- Miller Ivan, Syllabus de développement front-end, 2018-2019

### Ressources bibliographiques de l'AA Développement front-end - travaux pratiques

- Miller Ivan, Syllabus de développement front-end, 2018-2019

### Évaluations et pondérations

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| <b>Évaluation</b>             | Épreuve intégrée   |
| <b>Langue(s) d'évaluation</b> | Français   |
| <b>Méthode d'évaluation</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Examen pratique : 60%</li> <li>• Examen écrit : 20%</li> <li>• Projet : 20% (non remédiable en 2e session)</li> </ul> |

Année académique : **2018 - 2019**

