8a avenue Maistriau
7000 Mons

www.heh.be

Intitulé de l'UE	Développement mobile
Section(s)	- **(6 ECTS)** Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Développement

Responsable(s)	Heures	Période
Fabrice SCOPEL	55	**Quad 1**

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Applications sur Androïd	55h	**Fabrice SCOPEL**

Prérequis	Corequis
- Conception d'applications	

Répartition des heures
Applications sur Androïd : 55h de travaux

Langue d'enseignement
Applications sur Androïd : Français

Connaissances et compétences préalables
BLOC 2 : **U.E. : Conception d'applications** • A.A. : Conception d'applications en Java - théorie • A.A. : Conception d'applications en Java - travaux pratiques

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
• Communiquer et informer • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques • S'engager dans une démarche de développement professionnel • Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique

Acquis d'apprentissage de l'UE:
Se familiariser à l'élaboration d'un cheminement logique en utilisant des structures spécifiques. Traduire ces cheminements logiques en un code informatique basé sur un langage de programmation orienté objet, langage Java. Concevoir des interfaces visuels répondant à des besoins spécifiques au moyen du langage XML. Mettre en oeuvre ces notions en élaborant de petites applications.

Contenu de l'AA Applications sur Androïd

Cours :

- Etude et réalisation d'interface graphique sur Android.
- Implémentation d'application sur Android.
- Utilisation des bases de données (SQLite).
- Mise en réseau et accès distant R/W.

Laboratoires :

- Travaux dirigés en adéquation avec le contenu théorique.
- Réalisation du projet de fin d'année.

Méthodes d'enseignement

Applications sur Androïd : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, utilisation de logiciels

Supports

Applications sur Androïd : copies des présentations, syllabus, notes d'exercices

Ressources bibliographiques de l'AA Applications sur Androïd

- « Développement d'application sur Android», F. SCOPEL, notes de cours, HeH-Campus Technique, 2018.
- "L'art du développement Android: Édition française établie avec le concours de Expertise Android" - Grant Allen - Persaon 2013
- "Android 5 - Les fondamentaux du développement d'applications Java" - Nazim BENBOURAHLA - Eni 2015

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Examen oral / PC : Présentation du projet de fin d'année : 100%

Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE

Applications sur Androïd : **oui**

Année académique : **2018 - 2019**