

| | |
|-------------------------|--|
| Intitulé de l'UE | Développement web 1 |
| Section(s) | - (6 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1 |

| Responsable(s) | Heures | Période |
|----------------|--------|---------|
| Ivan MILLER | 75 | Quad 1 |

| Activités d'apprentissage | Heures | Enseignant(s) |
|--------------------------------|--------|---------------|
| Développement web 1 - pratique | 50h | Joan CLAUS |
| Développement web 1 - théorie | 25h | Ivan MILLER |

| Prérequis | Corequis |
|-----------|----------|
| | |

| Répartition des heures |
|---|
| Développement web 1 - pratique : 50h d'exercices/laboratoires |
| Développement web 1 - théorie : 25h de théorie |

| Langue d'enseignement |
|---|
| Développement web 1 - pratique : Français |
| Développement web 1 - théorie : Français |

| Connaissances et compétences préalables |
|---|
| Aucun pré-requis |

| Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s) |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques • S'engager dans une démarche de développement professionnel • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations • Maîtriser les outils informatiques • Concevoir et réaliser une communication interactive |

| Acquis d'apprentissage de l'UE: |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Créer une structure de site web en HTML • Mettre en page un site web avec CSS • Utiliser les outils de développement web des principaux navigateurs |

- Créer des sites web capables de s'adapter aux résolutions d'écran de type *mobile* et *desktop*.
- Optimiser le référencement des sites web
- Optimiser l'ergonomie des sites web

Contenu de l'AA Développement web 1 - pratique

- Exercices HTML (listes, tableaux, formulaires, méta-balises, etc.)
- Exercices CSS (y compris *position*, *flex-box*, *animation*, *transition*, etc.)
- Exercices de Responsive Design
- Projet global

Contenu de l'AA Développement web 1 - théorie

- HTML
- CSS
- Référencement
- Ergonomie

Méthodes d'enseignement

Développement web 1 - pratique : travaux de groupes, approche par projets, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Développement web 1 - théorie : cours magistral, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Supports

Développement web 1 - pratique : syllabus, activités sur eCampus, Activités sur Quizzineur

Développement web 1 - théorie : syllabus, activités sur eCampus, Activités sur Quizzineur

Ressources bibliographiques de l'AA Développement web 1 - théorie

- BOUCHER Amélie, Ergonomie Web, éditions Eyrolles, 2007
- DRAILLARD Francis, Premiers pas en HTML5 et CSS3, éditions Eyrolles, 2013

Évaluations et pondérations

| | |
|-------------------------------|--|
| Évaluation | Note globale à l'UE |
| Langue(s) d'évaluation | Français |
| Méthode d'évaluation | <p>Partie Pratique 60%</p> <ul style="list-style-type: none"> • Workshop "Teknika Coding Day" 10% (non remédiable en 2e session) • Projet de 10% à 20% (non remédiable en 2e session) • Examen pratique de 30% à 40% (durée : 2 heures ; cours papiers ouverts) <p>En faveur de l'étudiant, la pondération est soit de 20% pour le projet + 30% pour l'examen pratique, soit de 10% pour le projet + 40% pour l'examen pratique.</p> <p>Partie Théorie 40%</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interro écrite en cours d'année de 5% à 10% (non remédiable en 2e session) • Examen écrit de 30% à 35% (durée : 1 heure) <p>En faveur de l'étudiant, la pondération est soit de 5% pour l'interro + 35% pour l'examen écrit, soit de 10% pour l'interro + 30% pour l'examen écrit.</p> <p>Attention, un étudiant absent à plus de 50% des séances pratiques peut se voir refuser l'accès aux examens de l'UE.</p> |

Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE

Développement web 1 - pratique : **non**
Développement web 1 - théorie : **non**

Année académique : **2018 - 2019**