

Intitulé de l'UE	Infrastructure IT
Section(s)	- (5 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Sécurité

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	60	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Infrastructures programmables	60h	Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Infrastructures programmables : 60h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Infrastructures programmables : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP)
Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques

Acquis d'apprentissage de l'UE:
<ul style="list-style-type: none"> • Mettre en oeuvre la virtualisation par conteneur. • Cluster applicatif • Concevoir une infrastructure IT en tant que code.

Contenu de l'AA Infrastructures programmables
<ul style="list-style-type: none"> • Gestion automatisée de l'infrastructure systèmes et réseaux (serveurs, machines virtuelles, containers, équipements réseaux) • Notion de playbooks • Langage de configuration, déploiement, orchestration • Comprendre la virtualisation par conteneurs. • Mettre en oeuvre et déployer des applications dans des conteneurs. • Administrer des conteneurs.

Méthodes d'enseignement

Infrastructures programmables : cours magistral, approche par projets
--

Supports

Infrastructures programmables : copies des présentations, notes de cours

Évaluations et pondérations	
------------------------------------	--

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	
Méthode d'évaluation	Examen oral-écrit 100%

Année académique : **2018 - 2019**