

Intitulé de l'UE	Montages et réalisations 1
Section(s)	- (2 ECTS) Bachelier en Electronique orientation Electronique appliquée / Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
David ARNAUD	25	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Montages et réalisations 1	25h	David ARNAUD

Prérequis	Corequis
- Projet d'électronique 1 - Electronique et interfaçage	

Répartition des heures
Montages et réalisations 1 : 25h de travaux

Langue d'enseignement
Montages et réalisations 1 : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques • S'engager dans une démarche de développement professionnel • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations • Collaborer à la conception d'équipements électroniques • Maîtriser la structure, la mise en œuvre, le contrôle et la maintenance d'équipements électroniques

Acquis d'apprentissage de l'UE:
- Communiquer et informer Collaborer à la conception,
- à l'amélioration et au développement de projets techniques S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations
- Collaborer à la conception d'équipements électroniques
- Maîtriser la structure, la mise en œuvre, le contrôle et la maintenance d'équipements électroniques

Contenu de l'AA Montages et réalisations 1

Il s'agit d'un cours pratique composé uniquement de laboratoire et vous allez devoir réaliser un projet personnel.

Méthodes d'enseignement

Montages et réalisations 1 : travaux de groupes, utilisation de logiciels

Supports

Montages et réalisations 1 : protocoles de laboratoires

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Montages et réalisations 1 : Français
Méthode d'évaluation de l'AA Montages et réalisations 1 :	
Travaux / Rapports 100%	

Année académique : **2018 - 2019**