

| | |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Intitulé de l'UE | Programmation web |
| Section(s) | - (4 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 2 option Développement |

| Responsable(s) | Heures | Période |
|-----------------|--------|---------|
| Antoine MALAISE | 45 | Quad 2 |

| Activités d'apprentissage | Heures | Enseignant(s) |
|---------------------------|--------|-----------------|
| PHP - théorie | 20h | Antoine MALAISE |
| PHP - travaux pratiques | 25h | Fabrice SCOPEL |

| Prérequis | Corequis |
|-----------|----------|
| | |

| Répartition des heures |
|------------------------------------------|
| PHP - théorie : 20h de théorie |
| PHP - travaux pratiques : 25h de travaux |

| Langue d'enseignement |
|------------------------------------|
| PHP - théorie : Français |
| PHP - travaux pratiques : Français |

| Connaissances et compétences préalables |
|-----------------------------------------|
| Programmation - Concepts fondamentaux |
| Programmation - Concepts avancés |
| Bases de données |

| Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s) |
| <ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer • S'engager dans une démarche de développement professionnel • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations • Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique |

| |
|----------------------------------------|
| Acquis d'apprentissage de l'UE: |
|----------------------------------------|

Maitriser les différents concepts de la programmation en PHP :

- Formulaire
- GET POST
- Expressions régulières
- POO
- Utilisation base de données
- MVC

Contenu de l'AA PHP - théorie

Concept de base du PHP

- variables
- if
- boucles
- formulaires
- session
- sécurité
- expressions régulières
- POO
- MVC
- framework

Contenu de l'AA PHP - travaux pratiques

Mise en application des notions théoriques à travers la réalisation d'un projet individuel.

Méthodes d'enseignement

PHP - théorie : cours magistral

PHP - travaux pratiques : travaux de groupes, approche par projets, utilisation de logiciels

Supports

PHP - théorie : syllabus

PHP - travaux pratiques : syllabus, protocoles de laboratoires

Ressources bibliographiques de l'AA PHP - théorie

Notes de cours – Malaise A., HEH - Campus Technique, 2017

Ressources bibliographiques de l'AA PHP - travaux pratiques

Notes de cours – Malaise A., HEH - Campus Technique, 2017

- HEURTEL O. (2016), PHP 7, développez un site web dynamique et interactif, éditions ENI
- HEURTEL O. (2016), PHP et MySQL, développement d'un site Web dynamique et interactif (3e édition), éditions ENI

Évaluations et pondérations

| | |
|-------------------------------|-------------------------|
| Évaluation | Épreuve intégrée |
| Langue(s) d'évaluation | |
| Méthode d'évaluation | Travaux / Rapports 100% |

