

Intitulé de l'UE	Projet d'urbanisation
Section(s)	- (3 ECTS) Master en Sciences de l'Ingénieur industriel / Finalité Géomètre / Cycle 2 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Daniel RIDELAIRE	30	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Projet d'urbanisation	30h	Daniel RIDELAIRE Mickaël MERCIER

Prérequis	Corequis
- Topographie	- Topométrie avancée 1 - Topométrie avancée 2

Répartition des heures
Projet d'urbanisation : 30h de travaux

Langue d'enseignement
Projet d'urbanisation : Français

Connaissances et compétences préalables
L'étudiant doit maîtriser la topographie de base, la manipulation des instruments de mesure et du logiciel d'infrastructures MENSURA.

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer avec les collaborateurs, les clients • Agir de façon réflexive et autonome, en équipe, en partenariat • Gérer les systèmes complexes, les ressources techniques et financières • Utiliser des procédures et des outils

Acquis d'apprentissage de l'UE:
<ul style="list-style-type: none"> • Gestion d'un projet d'envergure à l'échelle d'un quartier • Gestion du timing, des outils, de l'équipe, de la mise en page • Appliquer la législation (CoDT) et les règles d'urbanisme

Contenu de l'AA Projet d'urbanisation

Voir fiche U.E.

Méthodes d'enseignement

Projet d'urbanisation : travaux de groupes, approche par projets, utilisation de logiciels

Supports

Projet d'urbanisation :

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	L'évaluation est basée sur la qualité du rapport en fonction du cahier des charges (75 %) et sur une évaluation continue de l'activité et du comportement (25%).
Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE	
Projet d'urbanisation : oui	

Année académique : **2018 - 2019**