

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Projet web</b>
<b>Section(s)</b>	- (2 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Manuel DUBRAY	20	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
<b>Projet web</b>	20h	<b>Manuel DUBRAY</b> <b>Ivan MILLER</b>

Prérequis	Corequis
	- Développement web 2 - Design web 2

Répartition des heures
<b>Projet web</b> : 20h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
<b>Projet web</b> : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport aux acquis d'apprentissage programme (AAP) Cette UE contribue au développement de la/des compétence(s) suivante(s)
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer</li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques</li> <li>• Développer sa créativité</li> <li>• Maîtriser les outils informatiques</li> <li>• Concevoir et réaliser une communication interactive</li> </ul>

Acquis d'apprentissage de l'UE:
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analyser une demande complexe afin d'y apporter des solutions graphiques efficaces</li> <li>• Planifier les tâches de chacun au sein d'un groupe de travail</li> <li>• Créer, élaborer et concevoir des solutions graphiques, informatiques et technologiques répondant à des besoins précis</li> <li>• Argumenter ses choix, les synthétiser graphiquement et les défendre face à un jury</li> </ul>

Contenu de l'AA Projet web

Un workshop de 2 jours est organisé afin que les étudiants soient amenés à collaborer en groupes. Au sein d'un environnement extrascolaire, ils répondront à une demande professionnelle concrète et contextualisée par la création d'un site web graphique, ergonomique et fonctionnel.

### Méthodes d'enseignement

**Projet web** : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche interactive, approche par situation problème, approche avec TIC, activités pédagogiques extérieures, étude de cas, utilisation de logiciels

### Supports

**Projet web** : syllabus, cahier de charges

### Ressources bibliographiques de l'AA Projet web

- Miller Ivan, Syllabus d'Internet et Multimédia 1
- Miller Ivan, Syllabus d'Internet et Multimédia 2
- Miller Ivan, Syllabus de Programmation Web
- Dubray Manuel, Notes de cours en ligne

### Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Note d'UE = note de l'AA
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Projet web : Français

#### Méthode d'évaluation de l'AA Projet web :

Examen oral 100%

L'examen oral consiste en la présentation et la défense du projet web.

Année académique : **2018 - 2019**