

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Bases de l'informatique</b>
<b>Section(s)</b>	- (2 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Antoine MALAISE	25	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Bases de l'informatique - théorie	25h	Antoine MALAISE

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Bases de l'informatique - théorie : 25h de théorie

Langue d'enseignement
Bases de l'informatique - théorie : Français

Connaissances et compétences préalables
Aucunes

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés</li> <li>◦ Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive</li> <li>◦ Utiliser le vocabulaire adéquat</li> </ul> </li> <li>• S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente</li> </ul> </li> </ul>

Acquis d'apprentissage spécifiques
<b>[T-PINI-201] Informatique de base 1</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprendre les bases du fonctionnement de l'outil informatique.</li> <li>• Etre capable de diagnostiquer et éventuellement de solutionner un problème informatique simple, tant matériel que logiciel.</li> <li>• Maîtriser les différentes bases représentation des nombres</li> <li>• Etre capable de choisir le format de stockage d'image numérique le plus approprié</li> <li>• Mettre en place un réseau</li> </ul>



## Contenu de l'AA Bases de l'informatique - théorie

### Théorie :

- Les bases de numération (décimal, binaire, hexadécimal) et les opérations arithmétiques de base.
- Différence entre les images vectorielles et matricielles
- Les différents formats de stockage d'images numérique
- Le Hardware informatique (Rétrospective, CPU, Mémoire, Disque dur, Carte mère, Carte graphique, Les alimentations)
- Les systèmes d'exploitation

## Méthodes d'enseignement

**Bases de l'informatique - théorie :** cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche par situation problème, approche avec TIC

## Supports

**Bases de l'informatique - théorie :** syllabus

## Ressources bibliographiques de l'AA Bases de l'informatique - théorie

Notes de cours : Informatique de base, 1IFG, 20014-2015, A. Malaise

## Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Note globale à l'UE
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Français
<b>Méthode d'évaluation</b>	100% Bases de l'informatique - théorie

## Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE

Bases de l'informatique - théorie : **non**

Année académique : **2019 - 2020**