

Intitulé de l'UE	Développement front-end
Section(s)	- (3 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Ivan MILLER	30	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Développement front-end - théorie	10h	Ivan MILLER
Développement front-end - travaux pratiques	20h	Ivan MILLER

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Développement front-end - théorie : 10h de théorie
Développement front-end - travaux pratiques : 20h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Développement front-end - théorie : Français
Développement front-end - travaux pratiques : Français

Connaissances et compétences préalables
<ul style="list-style-type: none"> • Algorithmique • HTML • CSS

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ Prendre en compte les aspects éthiques et déontologiques ◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente

- Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel
- S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations
 - Respecter le code du bien-être au travail
 - Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique
 - Intégrer les différents aspects du développement durable
- Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique
 - En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés
 - Assurer la maintenance, le suivi et l'adaptation des choix technologiques qui ont été implémentés

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Dynamiser des pages web par l'utilisation du JavaScript et de la bibliothèque jQuery.
- Utiliser les outils de développement web intégrés aux principaux navigateurs.
- Garantir le comportement Responsive des sites.

Contenu de l'AA Développement front-end - théorie

Contenu principal :

- **JavaScript** : bases du langage, objets, évènements, DOM
- **jQuery** : évènements, animations, manipulation du DOM
- **Responsive Design**

Autres points abordés :

- Bref rappel HTML et CSS
- Introduction à Canvas et SVG

Contenu de l'AA Développement front-end - travaux pratiques

Contenu principal :

- Exercices JavaScript et jQuery

Projet :

- Projet individuel de CV sous forme de site web one page responsive

Méthodes d'enseignement

Développement front-end - théorie : cours magistral, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Développement front-end - travaux pratiques : approche par projets, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Supports

Développement front-end - théorie : syllabus

Développement front-end - travaux pratiques : syllabus

Ressources bibliographiques de l'AA Développement front-end - théorie

- Miller Ivan, Syllabus de développement front-end, 2018-2019

Ressources bibliographiques de l'AA Développement front-end - travaux pratiques

- Miller Ivan, Syllabus de développement front-end, 2018-2019

Évaluations et pondérations	
Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	<ul style="list-style-type: none">• Examen pratique : 70%• Activités e-learning : 10%• Projet : 20% (non remédiable en 2e session)

Année académique : **2019 - 2020**