

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Développement web avancé</b>
<b>Section(s)</b>	- (7 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Développement

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	75	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Applications et systèmes d'entreprise - théorie	40h	Gianni TRICARICO
Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques	35h	Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Applications et systèmes d'entreprise - théorie : 40h de théorie
Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques : 35h de travaux

Langue d'enseignement
Applications et systèmes d'entreprise - théorie : Français
Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<p><b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Elaborer une méthodologie de travail</li> <li>◦ Planifier des activités</li> <li>◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes</li> </ul> </li> <li>• S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel</li> </ul> </li> <li>• S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés</li> </ul> </li> </ul>

- Sur base de spécifications issues d'une analyse : (1) développer une solution logicielle ; (2) mettre en œuvre une architecture matérielle
- Assurer la maintenance, le suivi et l'adaptation des choix technologiques qui ont été implémentés

### Acquis d'apprentissage spécifiques

Concevoir des applications professionnelles.

### Contenu de l'AA Applications et systèmes d'entreprise - théorie

- Découverte de la méthode Agile Scrum
- Développement d'un backend
- Développement d'un frontend
- Découverte des architectures d'applications

### Contenu de l'AA Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques

Développement d'un projet web selon la méthode Scrum.

### Méthodes d'enseignement

**Applications et systèmes d'entreprise - théorie** : cours magistral, approche par projets

**Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques** : approche par projets

### Supports

**Applications et systèmes d'entreprise - théorie** : notes de cours

**Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques** : notes de cours

### Ressources bibliographiques de l'AA Applications et systèmes d'entreprise - théorie

Claude Aubry, "*Scrum - 4e éd. - Le guide pratique de la méthode agile la plus populaire*", Dunod, 2015

Eric Sarrion, "*Programmation avec Node.js, Express.js et MongoDB : JavaScript coté serveur*", Eyrolles, 2014

### Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Épreuve intégrée
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	
<b>Méthode d'évaluation</b>	Autre 100% Projet

Année académique : **2019 - 2020**