

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Outils de développement web</b>
<b>Section(s)</b>	- (2 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Joan CLAUS	25	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Outils de développement web	25h	Joan CLAUS

Prérequis	Corequis
- Développement web - Développement front-end	

Répartition des heures
Outils de développement web : 25h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Outils de développement web : Français

Connaissances et compétences préalables
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cours de Développement Web (bloc 1) pour l'HTML et le CSS</li> <li>• Image et Retouche Numérique (bloc 1) pour l'optimisation d'images</li> </ul>

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<p><b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés</li> <li>◦ Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive</li> <li>◦ Utiliser le vocabulaire adéquat</li> <li>◦ Présenter des prototypes de solution et d'application techniques</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Elaborer une méthodologie de travail</li> <li>◦ Planifier des activités</li> <li>◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques</li> <li>◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates</li> <li>◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes</li> </ul> </li> <li>• S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente</li> <li>◦ Développer une pensée critique</li> </ul> </li> <li>• Développer sa créativité</li> </ul>

- Observer et Analyser des « oeuvres » graphiques existantes
- Identifier et s'adapter aux contraintes économiques, techniques et communicationnelles, dépasser les contraintes
- Maîtriser les outils informatiques
  - Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie
- Concevoir et réaliser une communication interactive
  - Structurer et analyser la communication

### Acquis d'apprentissage spécifiques

- Appliquer les notions d'UX Design à un site
- Utiliser les outils d'analyse de site web
- Mettre un site web en ligne

### Contenu de l'AA Outils de développement web

- Notions théoriques d'UX Design (complétant la formation Adobe XD de bloc 2)
- Audit de sites
- Mise en ligne

### Méthodes d'enseignement

**Outils de développement web** : cours magistral, approche par projets, approche inductive, utilisation de logiciels

### Supports

**Outils de développement web** : notes d'exercices, activités sur eCampus

### Ressources bibliographiques de l'AA Outils de développement web

Méthodes de design UX - éditions eyrolles

### Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Note d'UE = note de l'AA
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Outils de développement web : Français

### Méthode d'évaluation de l'AA Outils de développement web :

- Exercices en classe (20%) non-remédiables (audit de sites)
- Projet de création, mise en ligne et analyse de site (80%)

Année académique : **2019 - 2020**