

## Fiche PP1

## Attrape tes chevaux !

### Description de l'activité



Nous vous attendions avec impatience !

Chers cow-boys, venez attraper vos chevaux le plus vite possible pour pouvoir vous évader du far-west et rejoindre le saloon.

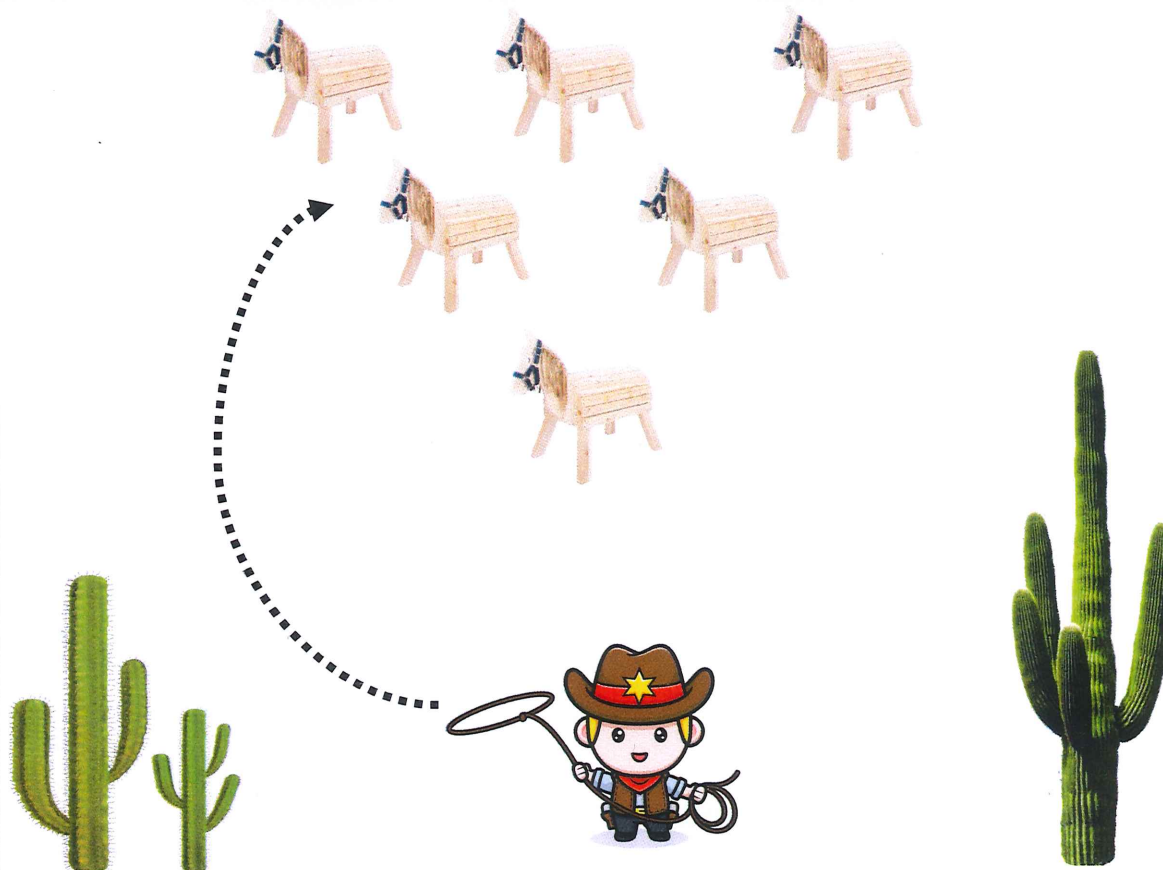
Plusieurs lassos sont à votre disposition pour avoir encore plus de chance de marquer des points.

Le jeu se déroule autour des 6 chevaux qui seront à des distances différentes et qui auront des valeurs différentes.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Mouton Emilie

Stievenart Chloé

Huart Célia

## Fiche PP2

## Triomino's animals

### Description de l'activité



- 1) Créez 2 équipes.
- 2) Chaque équipe possède 5 pièces de jeu.
- 3) Assemblez les parties du corps des animaux.

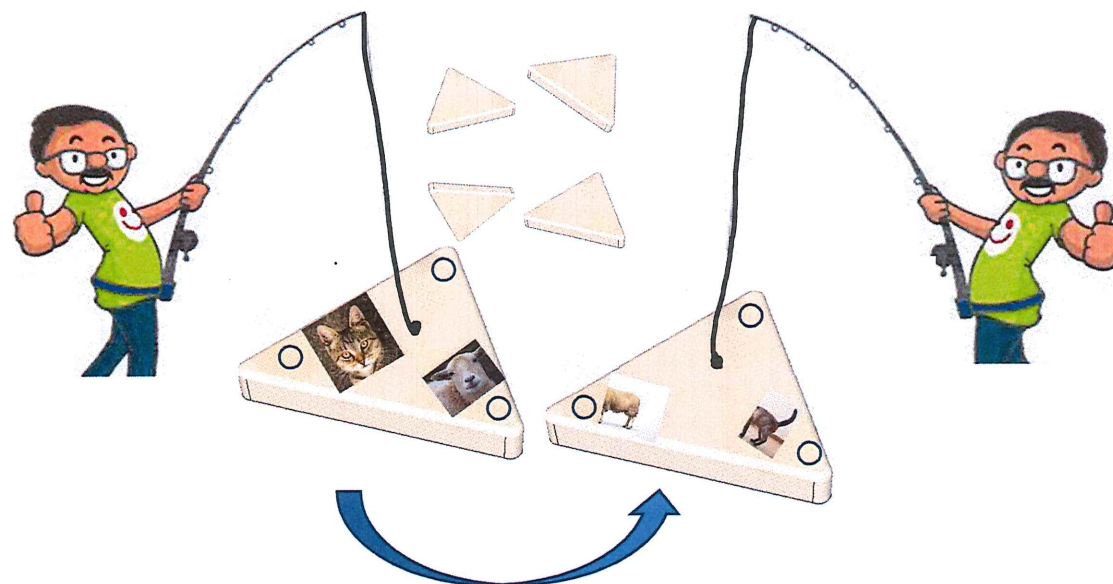
Exemple : Tête de chat avec le corps du chat.

- 4) Piochez les autres pièces dans le tas du milieu lorsque vous ne savez plus jouer.
- 5) La 1<sup>ère</sup> équipe qui n'a plus de pièce a gagné.



**HEH.be**  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Bruge Luann

Chavepeyer Léa

Giunta Antonella



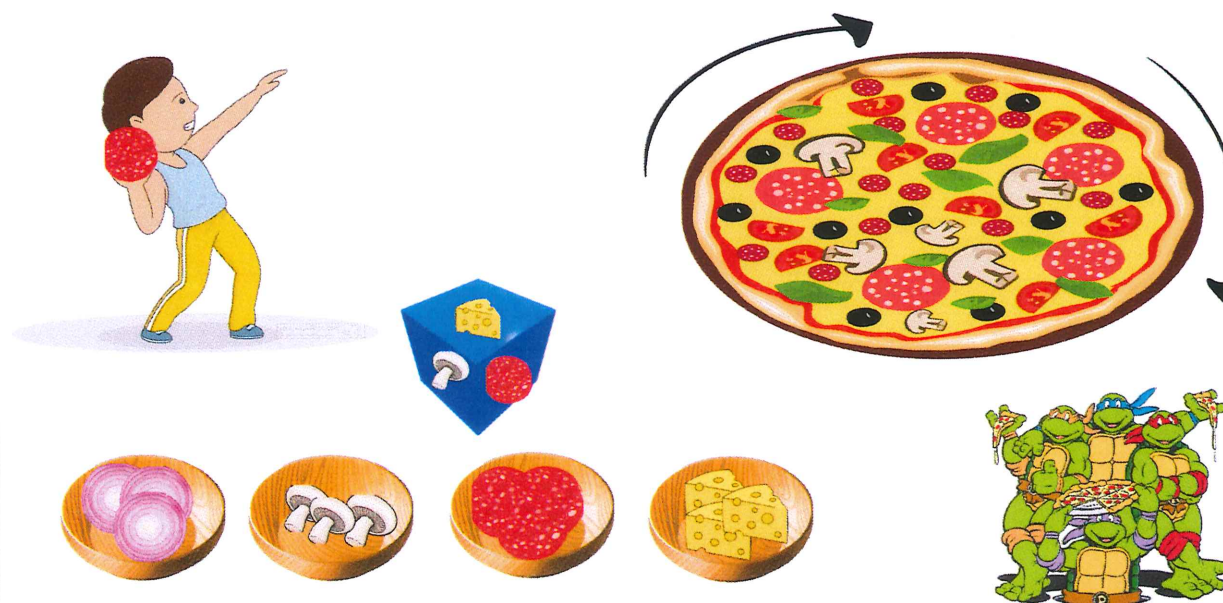
## Fiche PP3

## La giga mega pizza

### Description de l'activité



- 1) Lancer le dé pour savoir quel aliment devra être lancé. Ce sera soit des oignons, des champignons, du salami ou du fromage.
- 2) Une fois le dé lancé, prendre l'aliment correspondant.
- 3) Lancer l'aliment pour garnir de la meilleure façon la pizza rotative.



### Responsables de l'activité

Busieu Matteo

Speziale Clara

Duarte Emma



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

## Fiche PP4

## Kingdom Kards

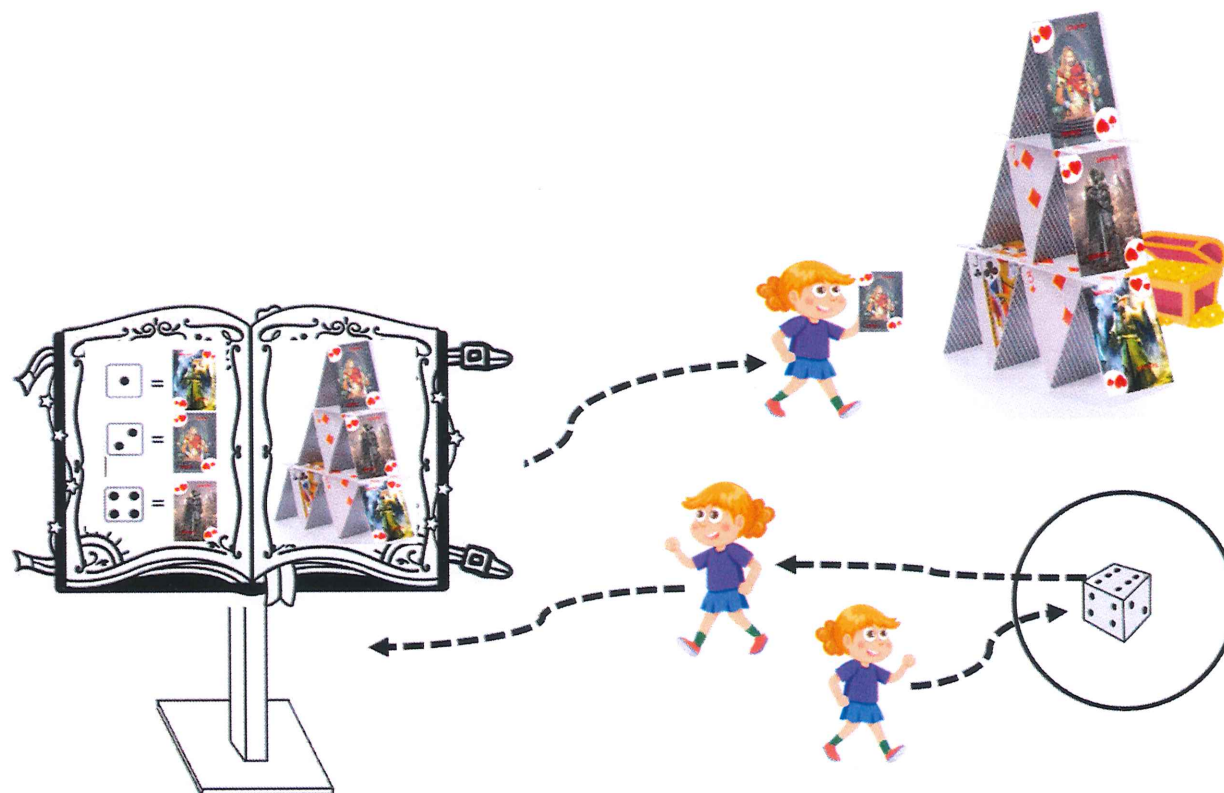
### Description de l'activité

### Schéma



Bienvenue dans le monde de Kards. Nous allons avoir besoin de votre aide pour protéger notre trésor ! Aidez-nous à construire notre forteresse de carte, notre « Kingdom Kards ».

Cependant, le château ne peut pas se construire au hasard : vous allez devoir lancer un dé pour connaître la carte que vous devez poser.



### Responsables de l'activité

Laurent

Louis

Adam

Tristan

/

/



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement



## Fiche PP5

## Super Mario VS Bowser

### Description de l'activité



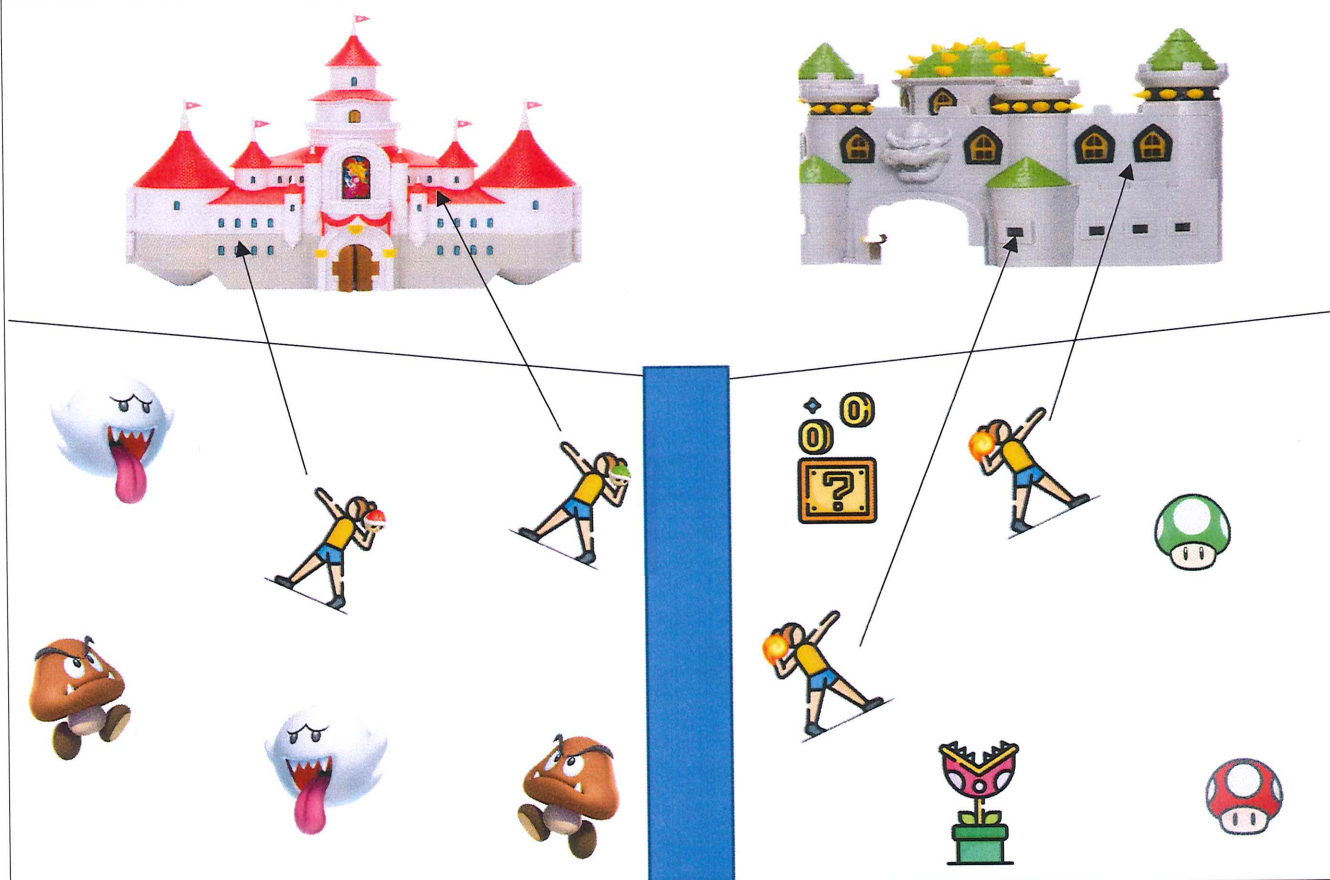
Entrez dans le monde magique de Mario. La princesse Peach et la roi Bowser ont besoin de vous pour défendre leur monde ! Pour ce faire, vous serez répartis en deux équipes égales.

Votre but ? Lancer les boules de feu et les carapaces présentes sur votre terrain dans les châteaux devant vous. La première équipe à vider son terrain sera celle qui remportera la coupe Super Mario.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Krantz Maëlle

Wilmart Sarah

Wasmès Tita

## Fiche PP6

### Description de l'activité



Nous avons besoin de vous ! Nous ne sommes pas assez nombreuses pour décorer les cupcakes et les sablés sur le thème de Monstres et Compagnie.

Nous avons également besoin d'aide pour réaliser des barbes à papa !

Suivra la dégustation 😊 !



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

## Monstres et Pâtisserie

### Schéma



### Responsables de l'activité

Dethier Mikaela

Eve-Marie Sneessens

Parfait Camille



## Fiche PP7

### Description de l'activité



Au secours ! La rivière a besoin de vous ! Le garde du parc s'est endormi. A son réveil, il a retrouvé la rivière toute sale, complètement polluée.

Acceptez-vous d'aider les poissons et les grenouilles en effectuant un tri des déchets pour qu'ils retrouvent une rivière propre et saine ?

L'équipe qui aura pêché le plus de déchets aura gagné l'activité !

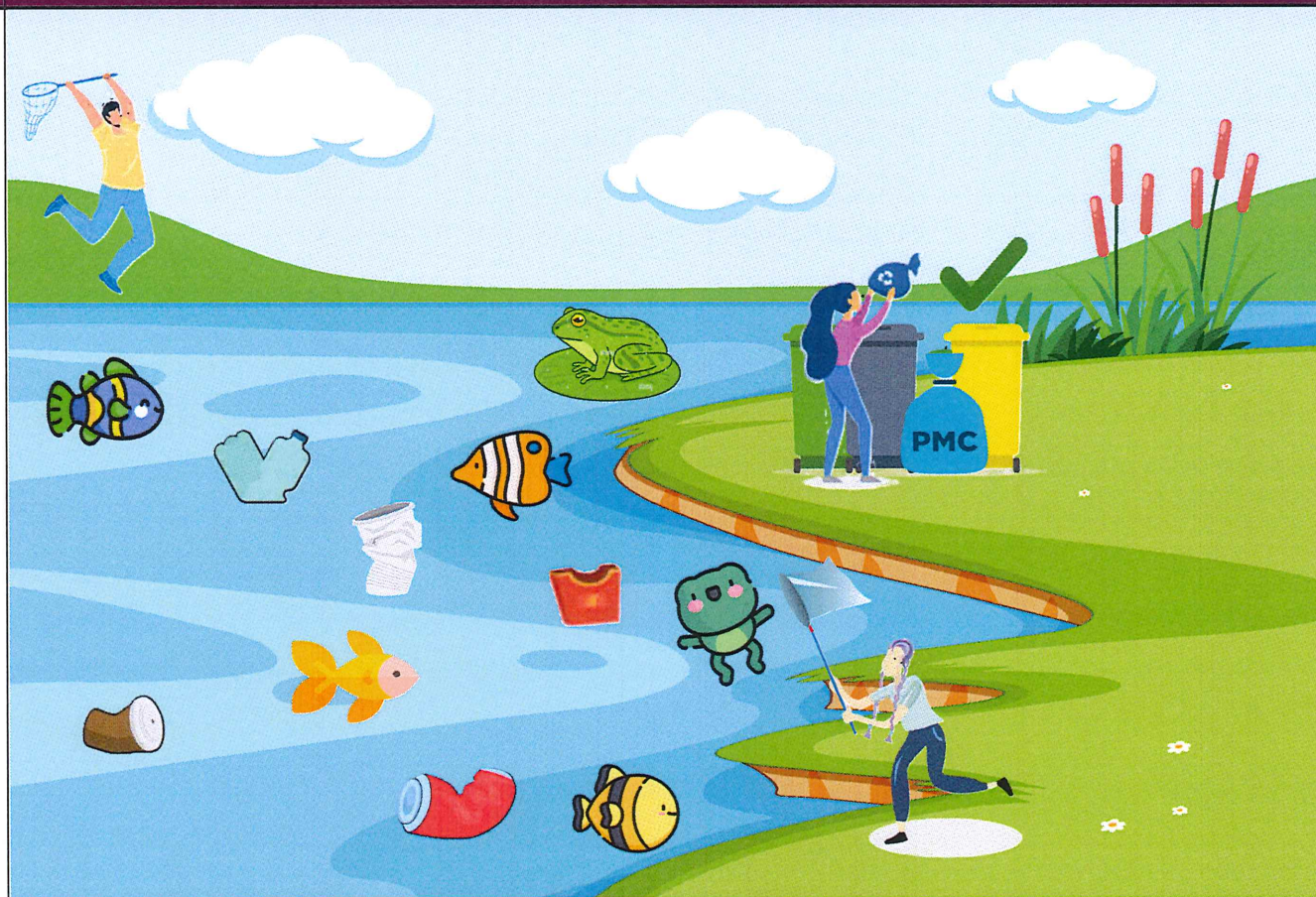
C'est à vous de jouer !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

## Waste River

### Schéma



### Responsables de l'activité

Deudon Clémentine

Boterdael Julia

Hoyas Julie



## Fiche PP8

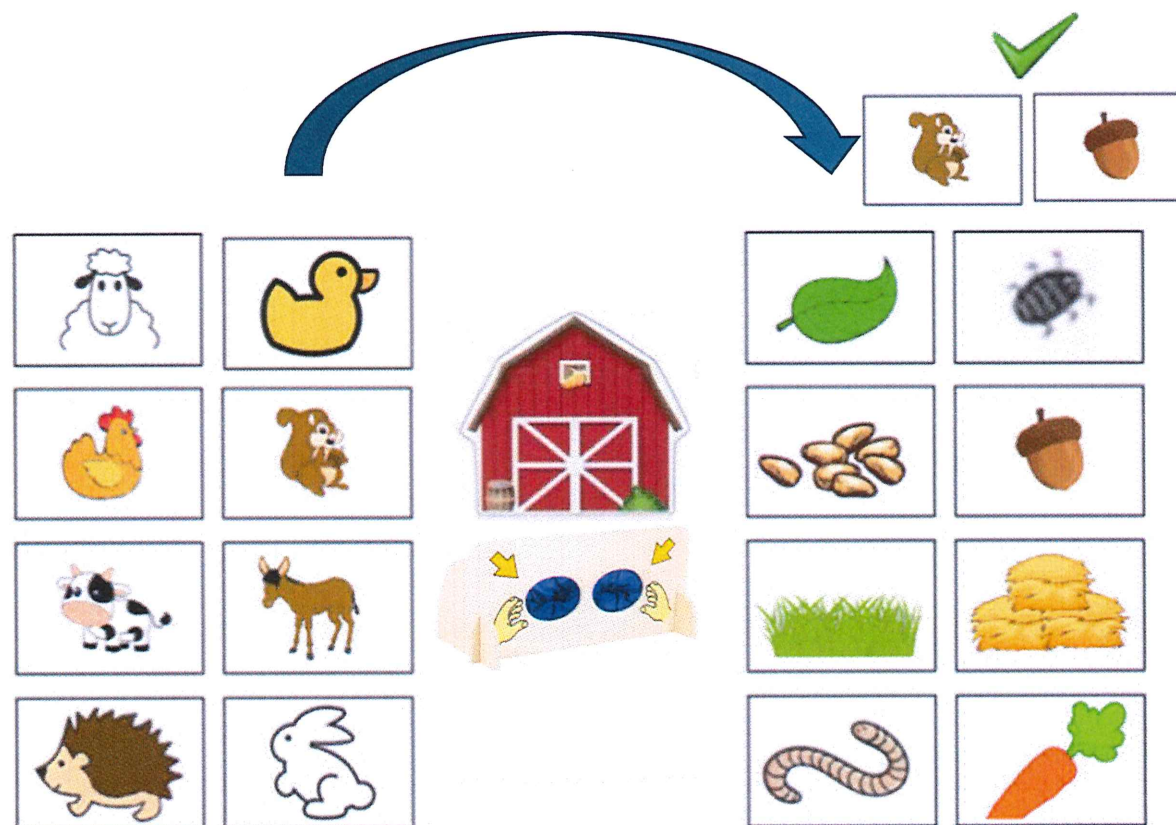
## Touche et devine

### Description de l'activité



- Les cartes sensorielles sont cachées sous la ferme.
- Associer les cartes cachées avec l'aliment correspondant.

### Schéma



### Responsables de l'activité

MONTILLA LORES Paula

DOELLO PEREA Paula

VRANCX Julie



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement



## Fiche n° A1

## Titre de l'activité : MINICRAFT

### Description de l'activité



Tu connais Minecraft ?! Mais connais-tu Minicraft ?!

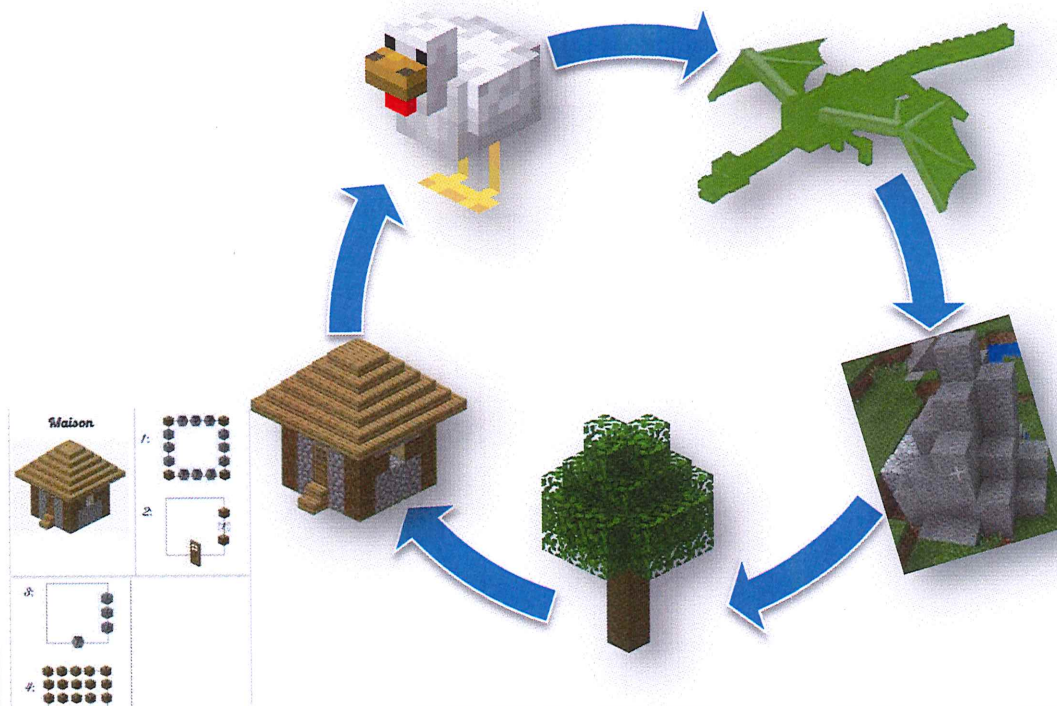
Minicraft est un jeu de société inspiré du Mode Survie et Créatif de Minecraft.

Tu y réaliseras plusieurs structures, allant de la poule, au dragon jusqu'à une maison, à l'aide de plan qui te seront fournis..



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

|           |        |
|-----------|--------|
| Delécole  | Arthur |
| Dessainte | Leslie |
| Dierckx   | Thomas |

## Fiche n° A 2

## Titre de l'activité : DRAGO'Market

### Description de l'activité



Venez fêter l'ouverture de notre DRAGO'market ! Vous serez les premiers clients à faire vos achats dans notre magasin.

**Etape 1 :** N'oubliez pas de respecter votre liste de course

**Etape 2 :** Prenez le temps de remplir votre panier dans notre DRAGO'market

**Etape 3 :** Rendez-vous à la caisse afin de payer vos courses, avec l'aide de nos chaleureux vendeurs.

Arriverez-vous à gérer votre budget ?



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Messina

Arno

Lepage

Axelle

Decamps

Evan



## Fiche n° A3

## Titre de l'activité : Ce n'est pas sorcier !

### Description de l'activité



Avis à tous les (futurs) scientifiques :  
Nous avons besoin de votre aide pour réaliser 3 expériences :

#### - Le liquide non-newtonien :

C'est un liquide à la fois très solide et à la fois liquide !

#### - La lampe à lave :

Obtenu grâce au mélange unique de trois ingrédients, cela donne un aspect très joli.

#### - Le nuage et la pluie :

Oui, même à l'intérieur, nous pouvons créer une pluie artificielle



**HEH.be**  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma

Le liquide non-newtonien



La lampe à lave



Le nuage



### Responsables de l'activité

Liquide non-newtonien

Francesca

Lampe à lave

Gwen

Nuage

Naeva

## Fiche n°A4

## Titre de l'activité : Croc pommes

### Description de l'activité



Salut les amis,

Mes chevaux ont faim... Voulez-vous m'aider à les nourrir ?

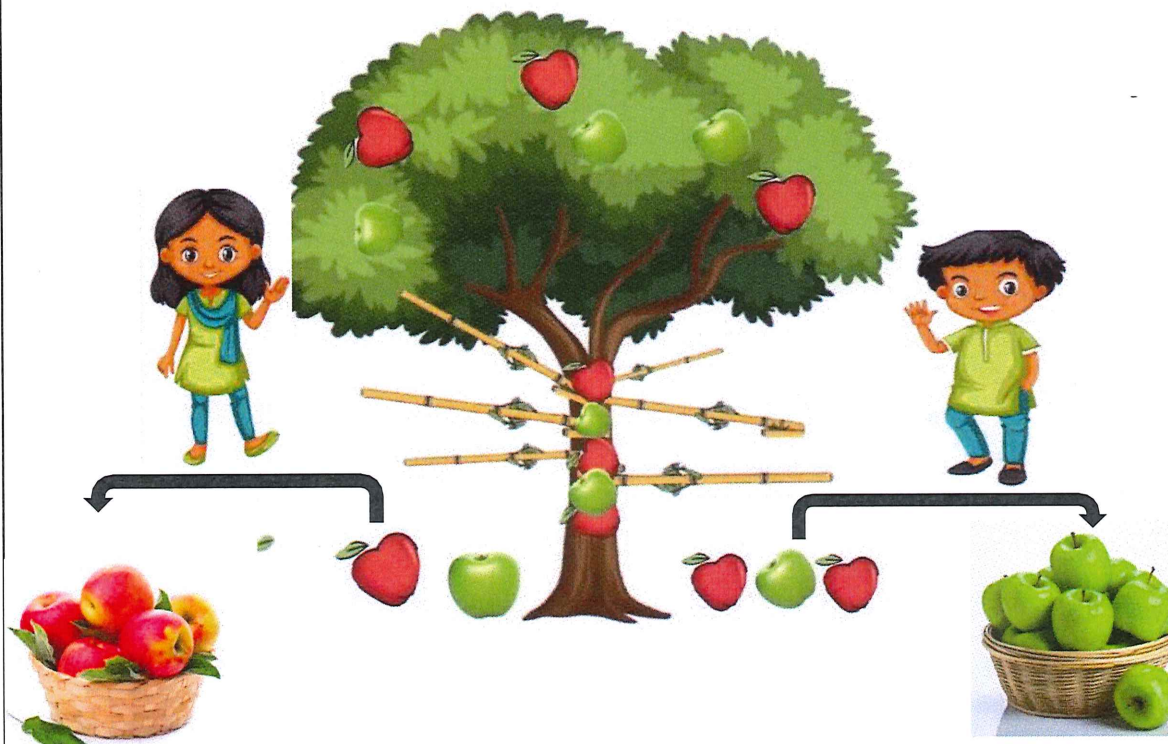
Chacun à votre tour, vous devrez tirer une branche pour faire tomber le plus de pommes possibles de la couleur de votre équipe. Puis, déplacer celle-ci dans le bon panier.

**ATTENTION** aux pommes pourries.



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Celik

Nora

De Ridder

Angel's

Gravy

Alix



## Fiche n° A5

## Titre de l'activité : Le jardin de la créativité

### Description de l'activité



### Avis à tous les futurs artistes de notre musée :

À la suite d'un cambriolage, le musée du Jardin de la créativité a été détruit. Aidez-nous à ranger et re décorer afin de pouvoir rouvrir notre beau musée.

**AMUSEZ-VOUS !**



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma

#### ETAPE 1



#### ETAPE 2



### Responsables de l'activité

Marotta

Bruno

De Neve

Romain

Tiralongo

Lara

## Fiche n° A6

Titre de l'activité : Welcome to the tea house

### Description de l'activité

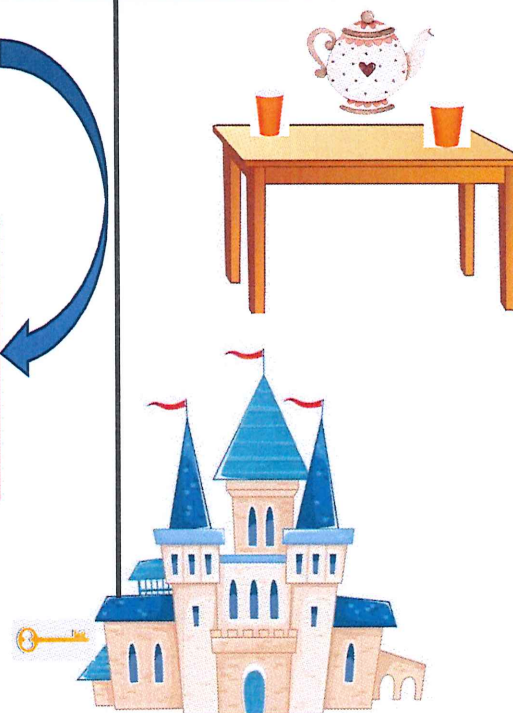
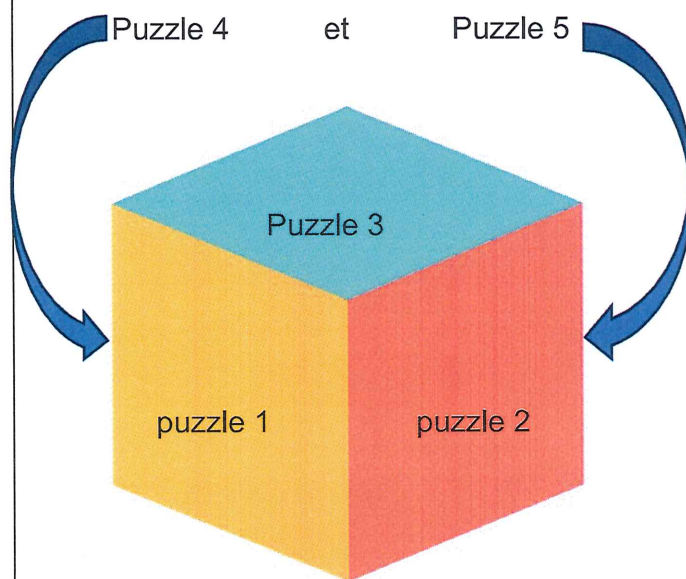


Aidez Madame Samovar à reconstituer les puzzles sur le cube afin de récupérer la clé pour entrer dans le château de la Belle et la Bête.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Henri

Vercruysse

Megguy

Popiol

Laura

Lallemand



## Fiche n° A7

## Titre de l'activité : Drago Party !

### Description de l'activité



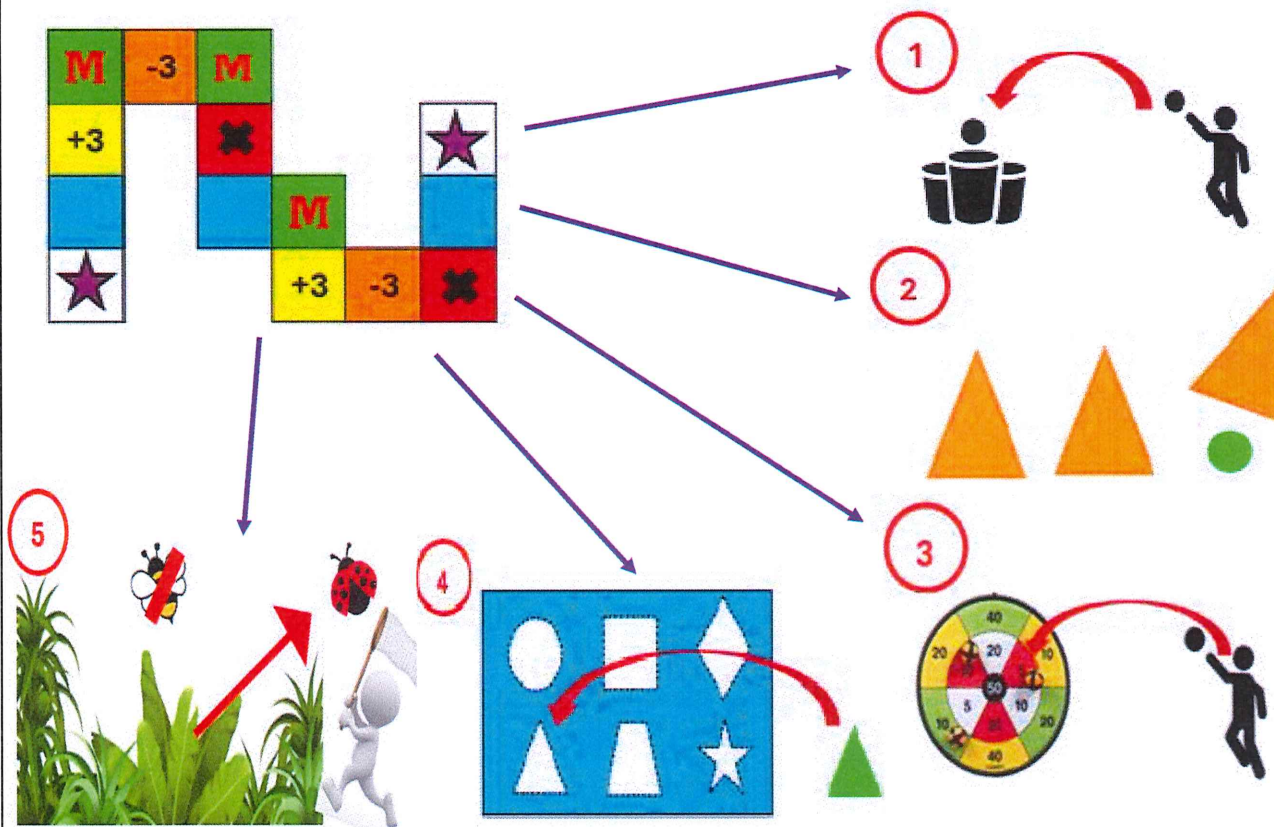
En suivant le plateau, gagnez le plus d'**étoiles** possible en participant à différents **mini-jeux**, mais... **Attention à Bowser !**

- 1) Lancez trois balles dans les poubelles et gagnez votre étoile !
- 2) Retrouvez l'emplacement de la balle pour remporter la victoire !
- 3) Visez la cible trois fois à l'aide des petites balles et c'est gagné !
- 4) Remettez les formes à la bonne place pour gagner !
- 5) Fouillez dans le buisson et attrapez les coccinelles, mais attention aux abeilles !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Debris

Margot

Roland

Ines



## Fiche n° A8

## Titre de l'activité : La Légende des Hayettes

### Description de l'activité



Bonjour à tous, bienvenue dans le monde des Hayettes.

Je m'appelle Heidi et elle s'est Lola et nous vous proposons de nous aider à reconstruire un monde plus juste.

Comment ?

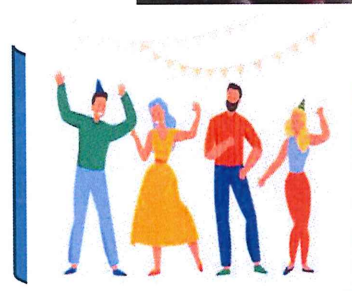
Lors de l'histoire, il vous sera demandé de chanter et de danser afin de réussir cet objectif qui nous tient tant à cœur.

Pas de panique, si vous ne savez pas chanter, on vous confiera une autre mission !



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



Public



### Responsables de l'activité

BODART

HEIDI

BELIN

MARIE



## Fiche n° B1

## Titre de l'activité : Apprenons la pâte à crêpes

### Description de l'activité



Bonjour et bienvenue dans notre émission : « Le Meilleur Chef Pâtissier ».

On va vous apprendre la recette de la pâte à crêpes, grâce à une chanson et une vidéo interactive.

Vous devrez chercher les différents ingrédients et ustensiles nécessaires à la réalisation de cette recette.

Finalement, une délicieuse crêpe vous sera offerte par nos chefs.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

|            |        |
|------------|--------|
| Floret     | Romain |
| Rosiglioni | Norah  |
| Thiels     | Emma   |



## Fiche n°B2

## Titre de l'activité : « Minion's park circuit »

### Description de l'activité



Afin de réaliser son **PLAN MACHIAVÉLIQUE**, Gru vous confie la mission de récolter des bananes dans le Minion's Park.

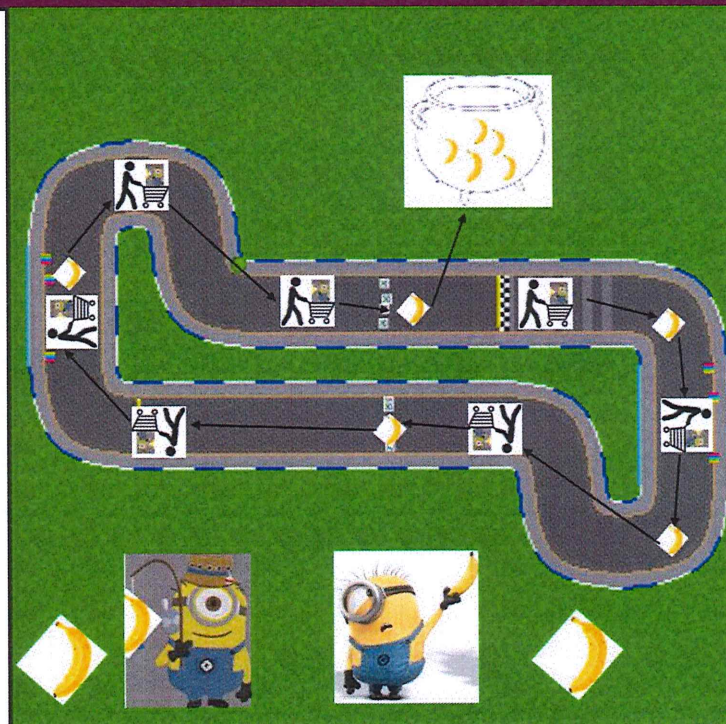
Installez-vous dans la caisse à savon pendant qu'un autre vous pousse. Suivez le sens du parcours, tout en récoltant les bananes au fur et à mesure.

Votre mission sera réussie quand celles-ci seront rassemblées dans le chaudron.



**HEH.be**  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Fasseaux

Clément

Airo

Emanuele

Ghesquiere

Samuel



## Fiche n° B3

## Titre de l'activité : Eureka !

### Description de l'activité



**Les 3 scientifiques ont raté leur expérience et toutes les molécules sont éparpillées. À vous de les aider à retrouver les molécules manquantes.**

→ Étape 1 : Piocher une carte où se trouve un modèle à reproduire (3 balles de taille et de couleur différentes).

→ Étape 2 : Ramasser les balles représentées sur la carte piochée, qui seront éparpillées dans l'espace de jeu.

Pour pimenter ou pour faciliter le jeu, n'hésitez pas à prendre les ustensiles mis à disposition (mains, filet, baguettes, ...).

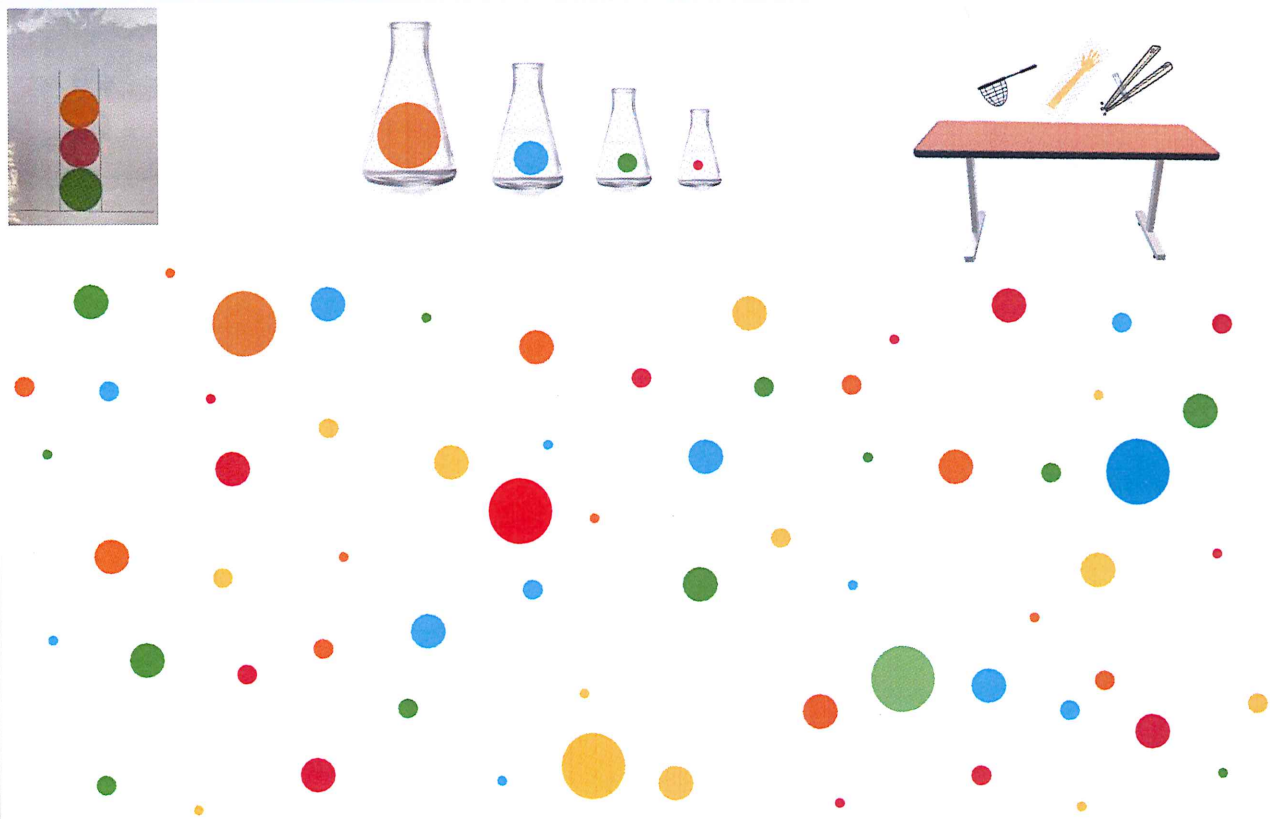
→ Étape 3 : Remettre les balles que vous avez ramassées dans les bonnes fioles en fonction de leur taille.

PS : Les balles représentent les molécules.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Debrichy

Lena

Honorez

Laure

Lombart

Anaïs

## Fiche n° B4

## Titre de l'activité : L'épée d'Anatone

### Description de l'activité



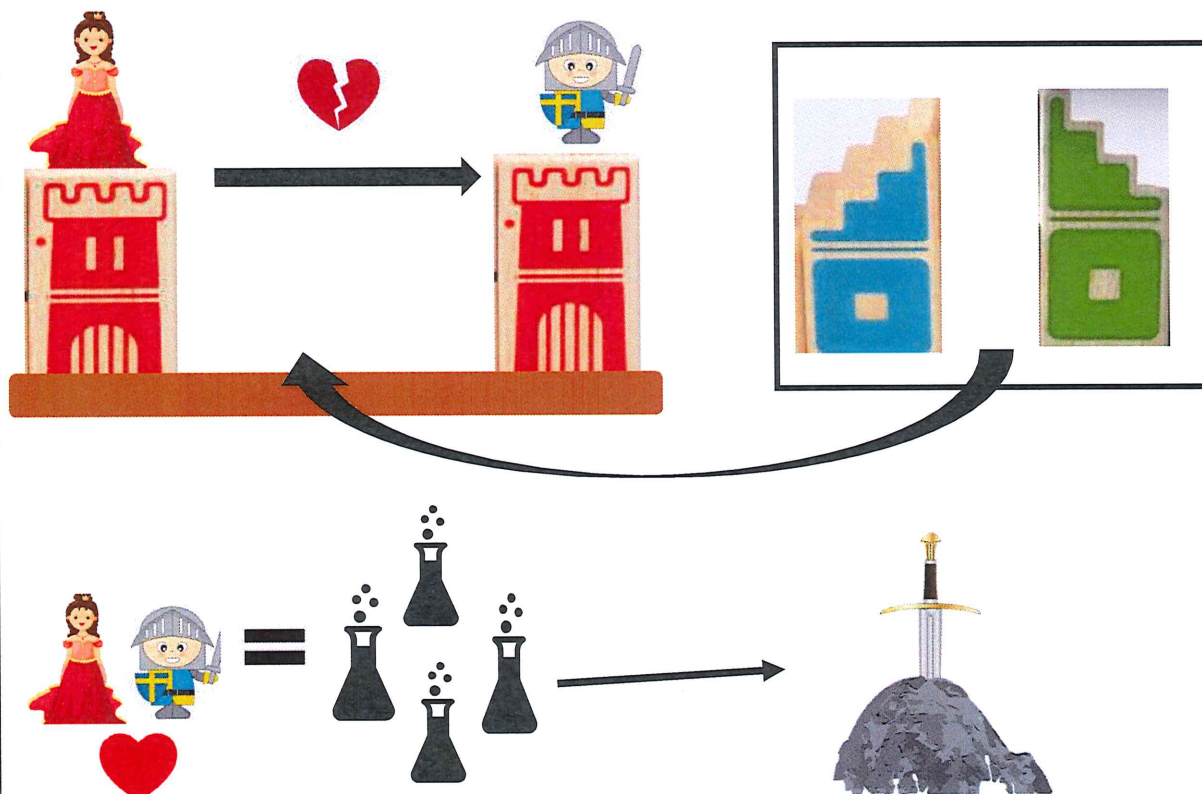
*Allez-vous savoir aider le chevalier Anatone à retrouver sa force pour sortir l'épée coincée dans le tronc d'arbre ?*

- ❖ Etape 1 : Reconstituer le pont en s'aidant des pièces mises à disposition pour qu'Anatole puisse rejoindre la princesse et boire la potion magique.
- ❖ Etape 2 : Anatone doit boire plusieurs fioles de potion pour avoir assez de force, il y aura donc plusieurs ponts à reconstituer.
- ❖ Etape 3 : A la fin de l'activité, les participants aident Anatone à ôter l'épée du tronc.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Nasca

Saverio

Barbaux

Lola

Bertolo

Lea



## Fiche n° B5

## Titre de l'activité : La recette perdue

### Description de l'activité



L'activité se déroule en 2 étapes.

**Etape 1 :** Reconstitue le hamburger de tes rêves avec les bons ustensiles.

**Etape 2 :** Puzzle Géant.

Découvre la recette originale du pâté de crabe de monsieur Krabs.

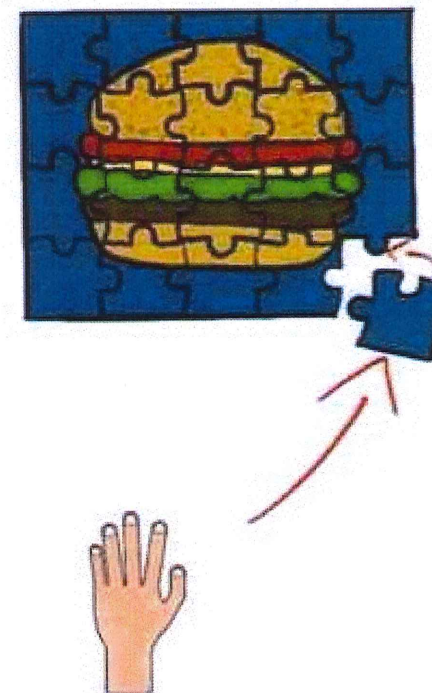
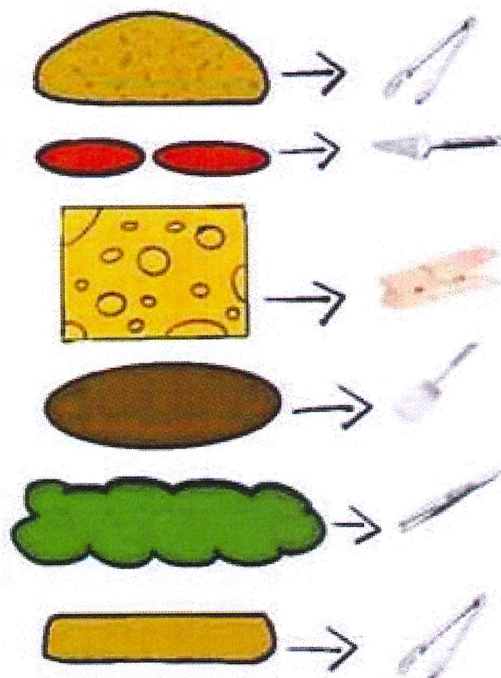
Chaque participant reçoit un morceau de puzzle et recompose la recette.

Le participant dont le hamburger de l'étape 1 ressemble le plus à la recette originale compose la recette secrète.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Bouhier

Erine

Arnould

Eloïse

Verburgh

Joachim

## Fiche n° B6

## Titre de l'activité : « Sauvez Nemo ! »

### Description de l'activité



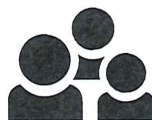
Aidez-nous à sauver Nemo et ses amis

- Vous recevez 3 poissons
- Vous les placez où vous voulez
- Vous donnez une coordonnée (ex A1)
- L'autre équipe vous répond oui ou non
- Si c'est oui, le poisson est sauvé et libéré
- Si c'est non, vous placez une croix dans cette case
- Dès qu'une équipe a sauvé les 3 poissons, le jeu s'arrête



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Choquet

Marion

Heinze

Océane

Jorion

Tiffany



## Fiche n° B7

## Titre de l'activité : Dragovillage

### Description de l'activité



Bienvenue au **Dragovillage** !

- Vous êtes invités à choisir une voiture.
- Roulez sur le circuit



Respectez les réglementations du code de la route

- Une fois que l'orage retentit, dirigez vous vers l'abri le plus proche.



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Vilaboa Cantos

Caroline

Cecat

Yannick

Vandember

Floryne



## Fiche n° B8

## Titre de l'activité : Curling Spatial

### Description de l'activité



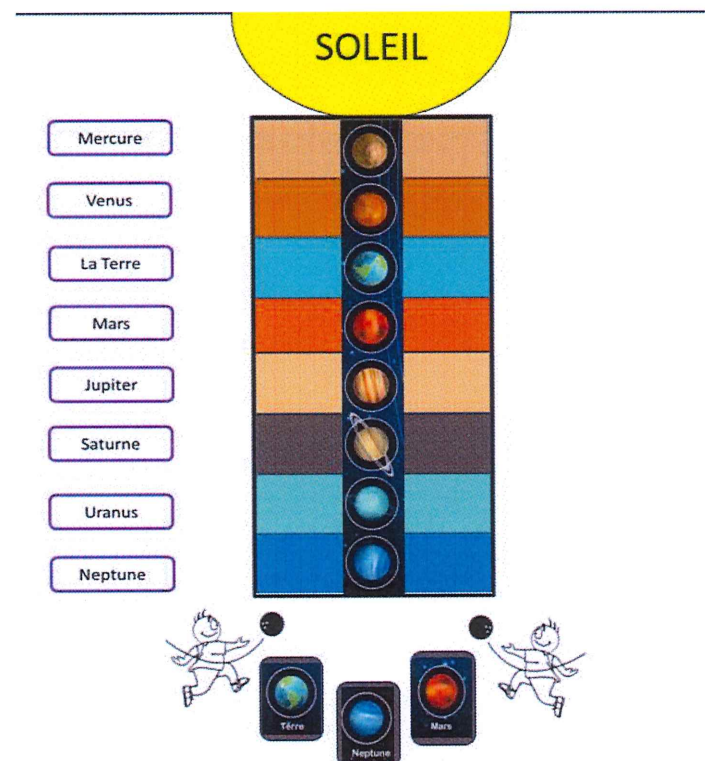
L'activité est basée sur les règles du curling avec quelques modifications. Le but est d'envoyer les météorites dans les zones délimitées qui sont associées aux planètes du système solaire.

Pour y parvenir, vous aurez juste besoin de la force de vos bras.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Pusceddu

Alessio

Nicaise

Arnaud



## Fiche n°C1

## Titre de l'activité : La course des vers

### Description de l'activité

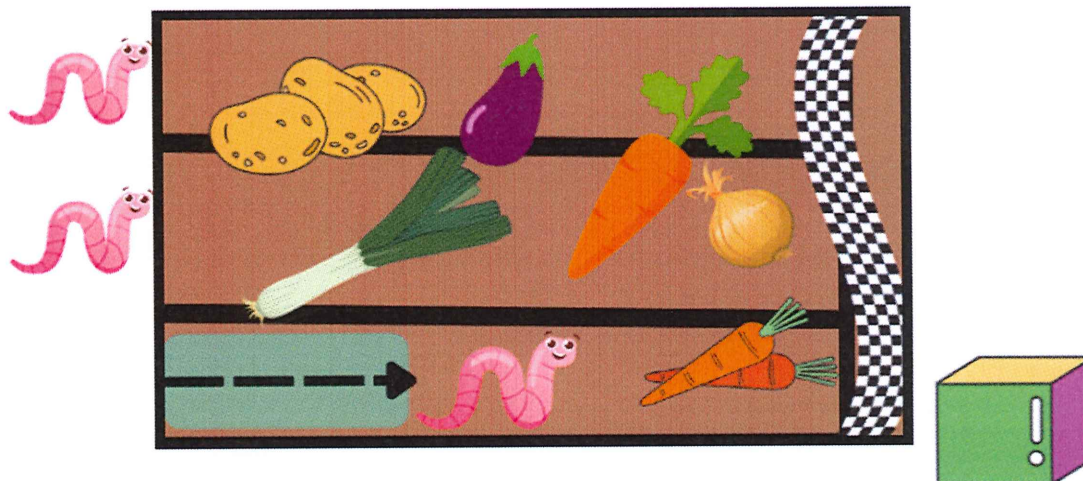


Notre activité est une course de vers.

Les joueurs sont divisés en 3 équipes et doivent lancer un dé chacun à leur tour.

Sur ce dé, chaque face correspond à une couleur permettant au ver d'avancer et d'atteindre la ligne d'arrivée.

### Schéma



### Responsables de l'activité

Bacquet

Lucas

Lion

Cyrielle

Lungerich

Maele



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement



## Fiche n°C2

## Titre de l'activité : Une aventure magique

### Description de l'activité



Plongés dans les bras enchantés d'un univers féérique, prêtez-nous votre savoir, pour retrouver notre chemin.

Un méchant dragon barre notre route, et seule une formule magique pourra nous aider à ouvrir les portes magiques où de nouvelles aventures nous attendent...



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Caudron

Maya

Debay

Naomi

Rios

Eléonore



## Fiche n° C3

## Titre de l'activité : La joute médiévale

### Description de l'activité



Venez prendre la place des gardes du roi pour le protéger.

Monter dans les chariots et affrontez-vous 1 contre 1 dans cette arène.

Pour gagner, vous devrez faire tomber la cloche de votre adversaire.

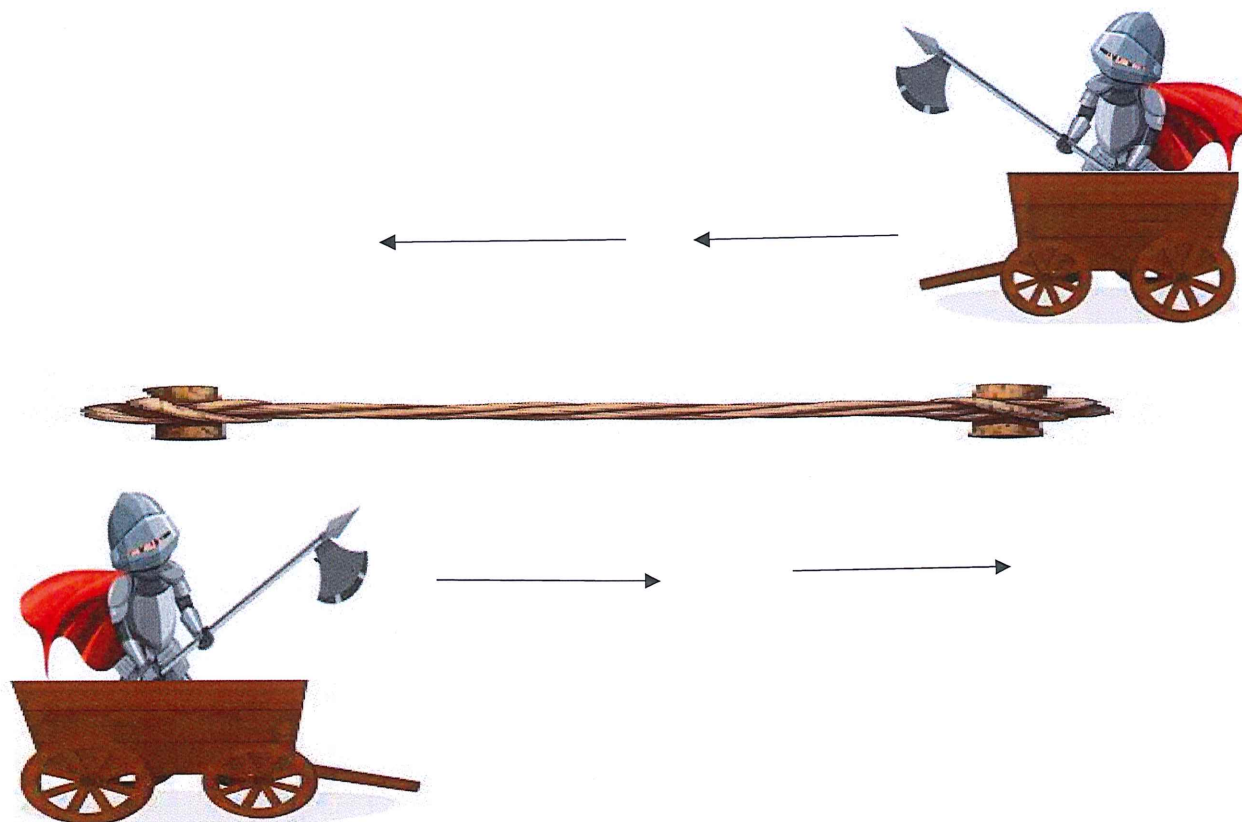
Prouvez-nous que vous êtes dignes d'être Chevaliers.

Nous comptons sur votre courage !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Ghyoot Xavier

Lombardo Nicola

Van de Walle Hugolin

## Fiche n° C4

## Titre de l'activité : Sous l'océan

### Description de l'activité



Devenez un super pirate et remportez le duel.

Vous devrez tout d'abord, monter dans le bateau pour traverser l'océan et arriver à la quête.

Ensuite, vous pourrez vous affronter en duel en utilisant les animaux de l'océan mis à votre disposition afin de couler le bateau de votre adversaire.

Pour finir, les gagnants pourront emprisonner les perdants et les ramener au port.

En route moussaillons !!!!!



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Goinaud

Camille

Bombart

Arnaud



## Fiche n° C5

### Description de l'activité



Bonjour à tous, bienvenue dans cette périlleuse aventure.

Vous allez partir à la recherche d'un aventurier pour l'aider à sortir d'une jungle infernale

Aurez-vous le courage d'affronter toutes les épreuves qui vous attendent ?



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

## Titre de l'activité : la mystérieuse aventure

### Schéma



### Responsables de l'activité

Ansquer

Dylan

Dardenne

Manon

Poulain

Samuël



## Fiche n°C6

## Titre de l'activité : La Quête du Taxidermiste

### Description de l'activité



Bienvenue à tous dans l'ancre des chasseurs amateurs.

Venez nous aider à remplir notre engagement envers le taxidermiste du village !

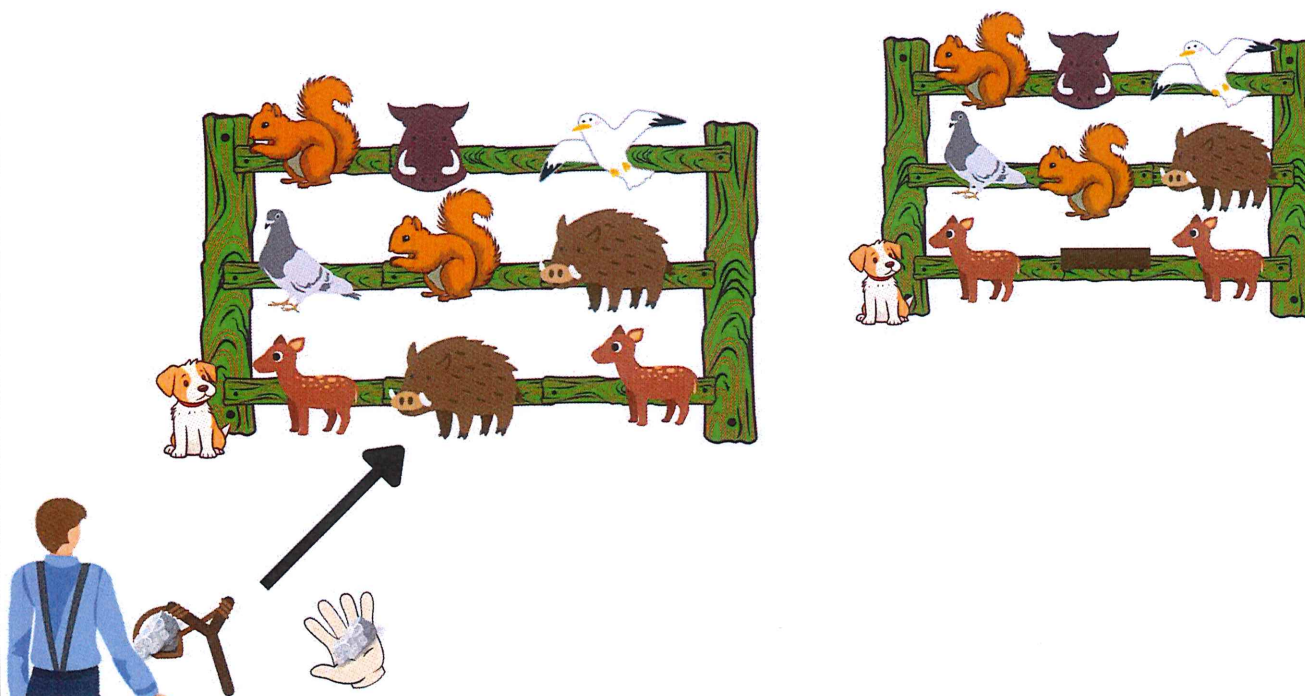
Pour cela, rien de plus simple !

Lancez à la main où pour les plus aventureux, au lance-pierre et cherchez vos projectiles dans les caisses du taxidermiste. A vos marques, partez !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Centritto

Tsilia

Herpin

Nolan

Stove

Steven



## Fiche n°C7

## Titre de l'activité : A la recherche d'Hansel !

### Description de l'activité

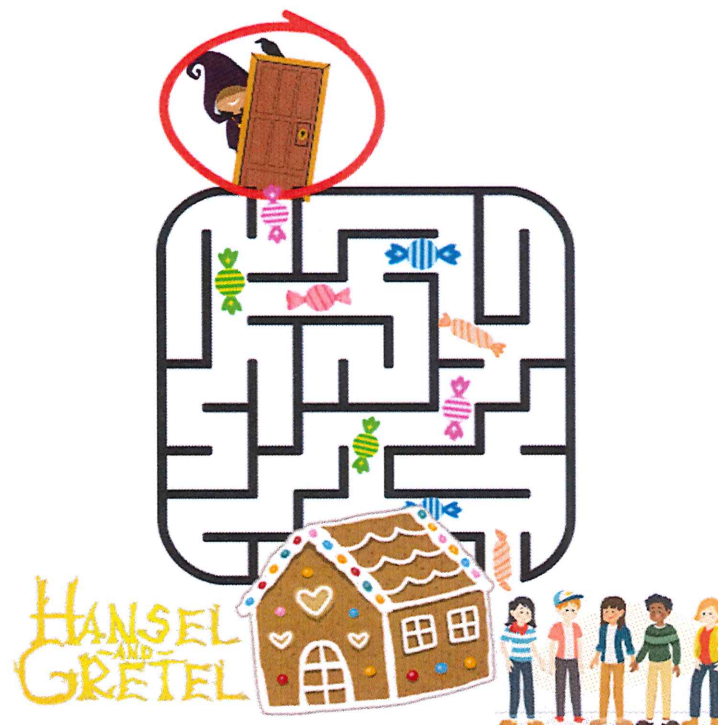


Viens vivre les folles aventures d'Hansel et Gretel, mais fais attention à tes arrières, la sorcière n'est jamais loin !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Biaudelle

Lisa

Hannecart

Corentin

Spitaels

Nathan

## Fiche n° C8

## Titre de l'activité : Le reflet de Méduse

### Description de l'activité



**Bienvenue dans le jardin de Méduse !**

Le but de votre mission est de remplir la tête de la belle Méduse avec des serpents.

Afin d'accomplir cette quête, il vous faudra chercher des boîtes dans lesquelles se trouve les serpents. Celles-ci sont dissimulées dans l'ensemble du jardin.

**Petite mise en garde :** Si vous croisez son regard, la malédiction s'abattra sur vous !

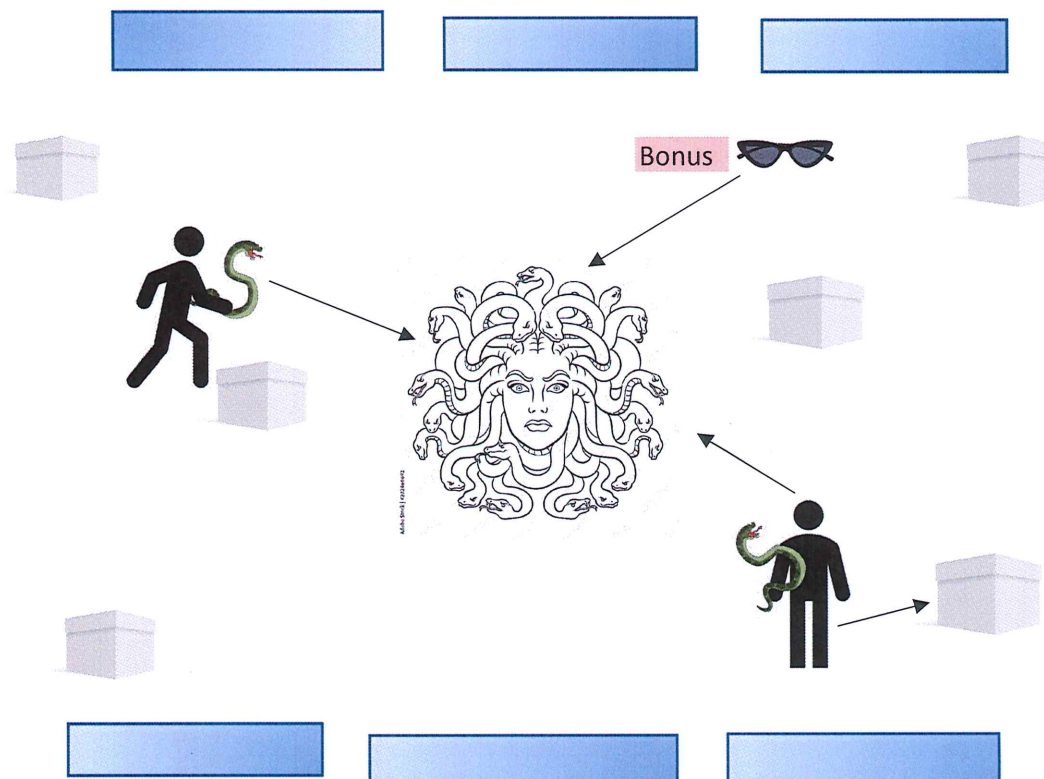


Si vous trouvez ses lunettes, vous pourrez bénéficier d'un petit temps de répit.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

El Araichi

Zakarya

Hatzigeorgiou

Alexia

Rizzi

Séréna



## Fiche n°C9

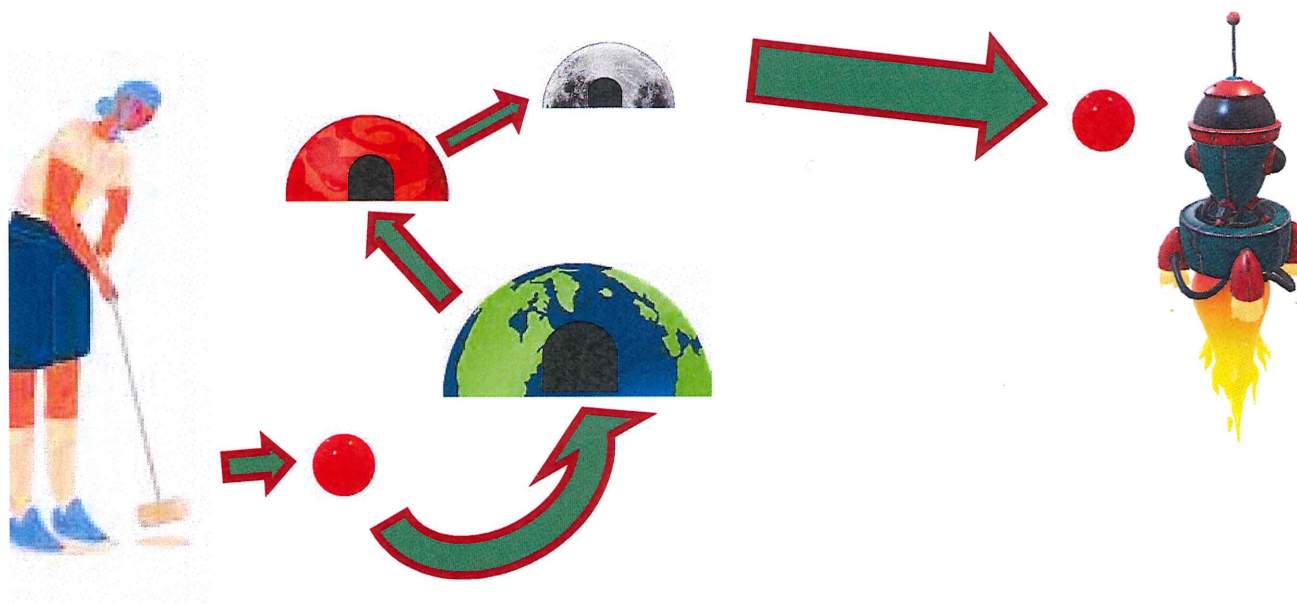
## Titre de l'activité : Space Drago

### Description de l'activité



Bienvenue sur Space Drago !  
Compagnons astronautes, nous n'avons plus assez de carburant pour faire décoller la fusée et retourner sur Terre. Traversez les obstacles à l'aide de votre maillet galactique et amenez le carburant jusqu'à la fusée.

Naviguons ensemble à travers les étoiles pour atteindre notre objectif !



### Responsables de l'activité

Andry

Diandra

Maes

Mathieu

Maigrié

Dounia



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

# Fiche n°D1

## Titre de l'activité : Drago-Lanta

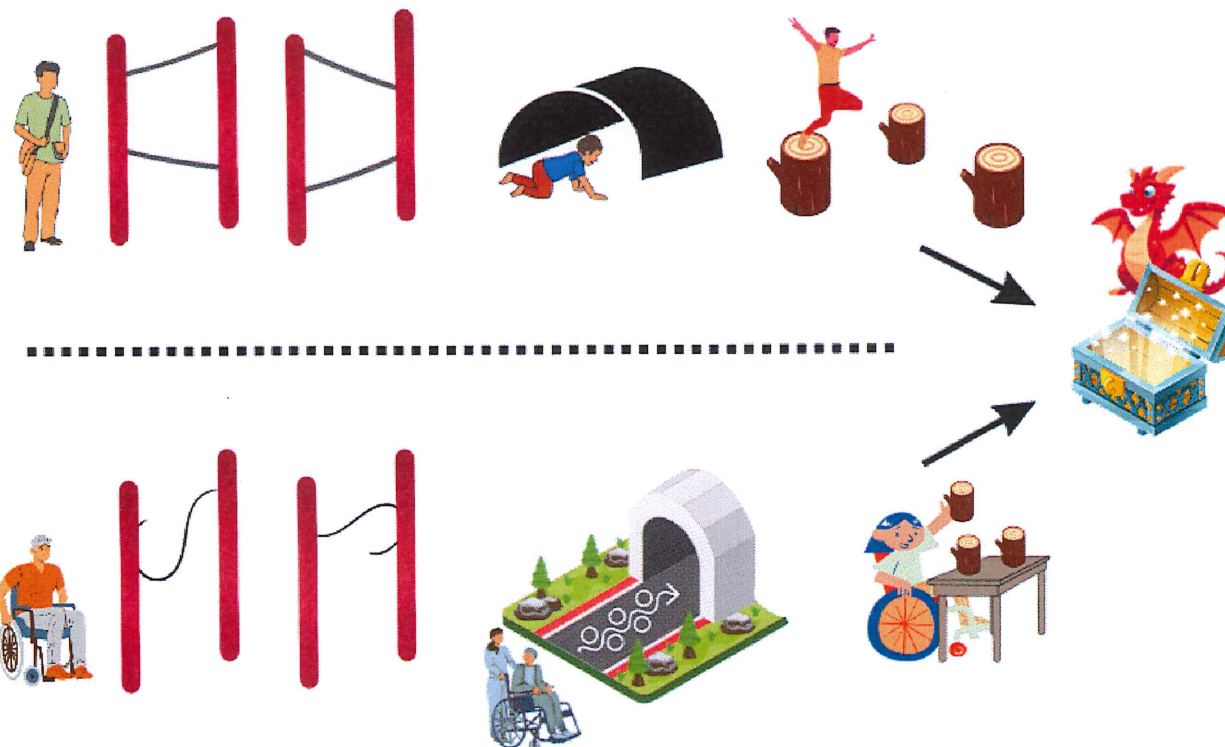
### Description de l'activité



Chers aventuriers,

Bienvenue à Drago Lanta ! Serez-vous capables de récupérer le trésor du dragon ?

Sur votre chemin, vous rencontrerez plusieurs épreuves, il faudra les réussir pour récolter votre butin.



### Responsables de l'activité

Corman

Eva

Demarteau

Alicia

Jubien

Pauline



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement



## Fiche n° D2

## Titre de l'activité : Dans la peau de Pacman

### Description de l'activité



Bienvenue dans l'univers rétro de Pacman, les participants s'uniront pour former Pacman et essayer d'éviter un maximum les fantômes et obtenir le plus de points.

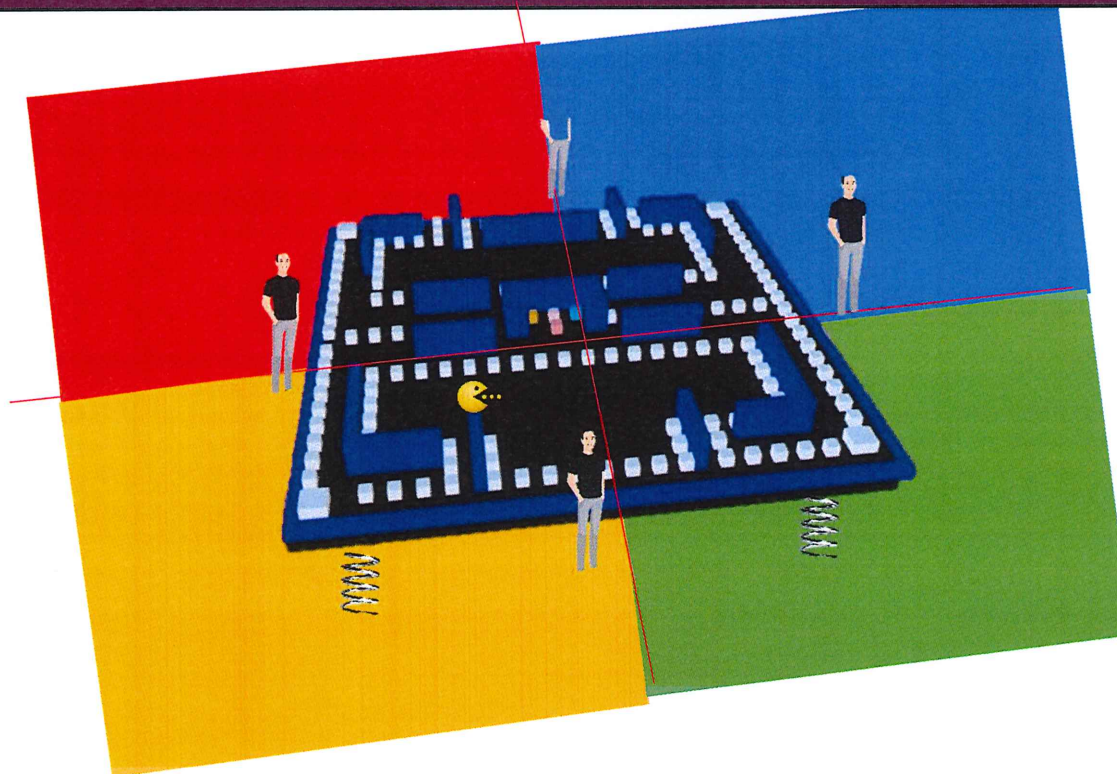
#### Comment y parvenir ?

Au nombre maximum de 8, les participants devront se déplacer sur une plateforme surélevée et communiquer ensemble afin de pouvoir faire bouger Pacman dans le labyrinthe et ainsi récolter le maximum de points.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Debroux

Barnabé

Duvivier

Manon

Dewispelaere

Elisa

## Fiche n° : D3

### Description de l'activité



Les monuments emblématiques de notre planète ont perdu leurs couleurs.

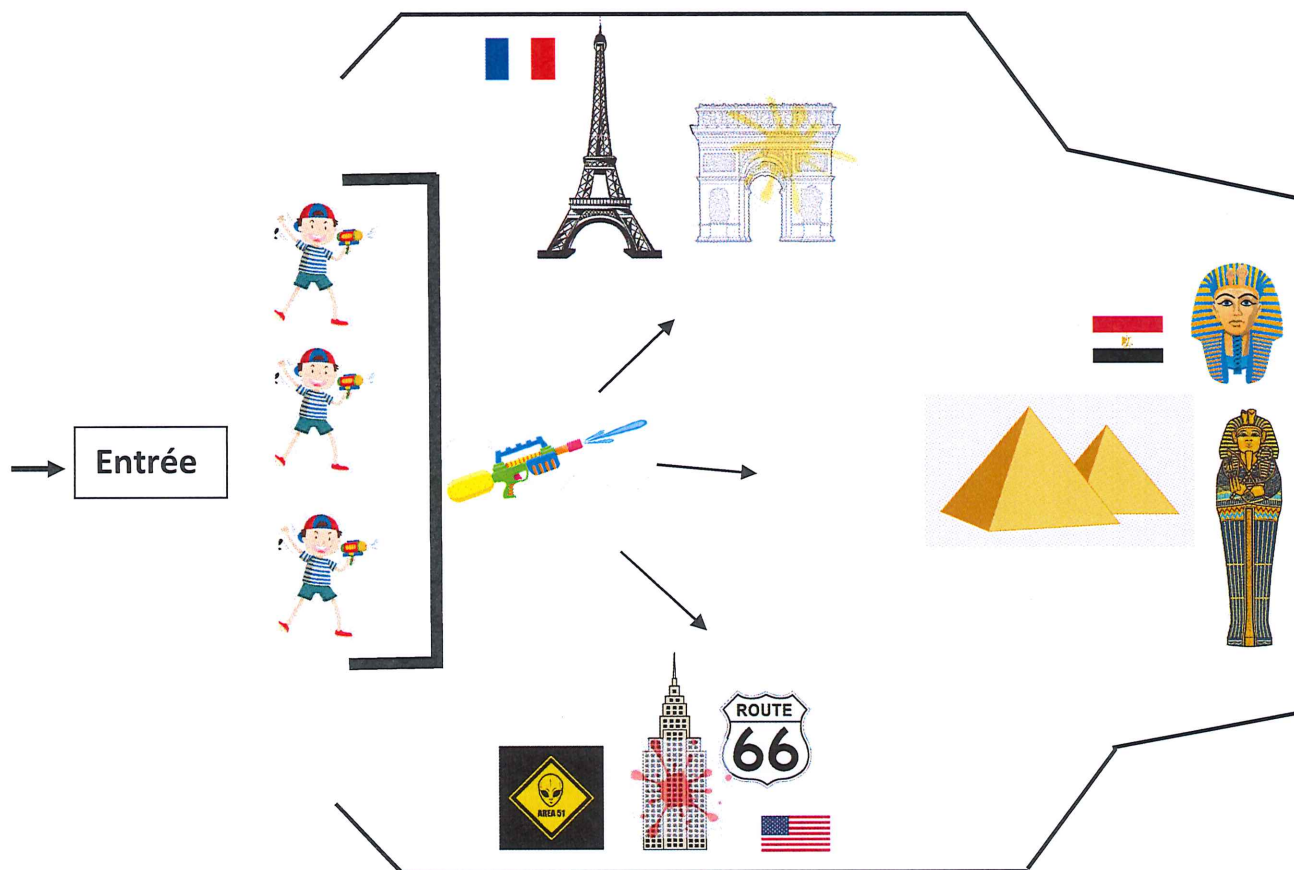
Vous allez devoir nous aider à redonner de la couleur à nos monuments à l'aide de fusils à peinture !



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

## Titre de l'activité : Éclaboussure mondiale

### Schéma



### Responsables de l'activité

|          |           |
|----------|-----------|
| Gillet   | Emma      |
| Ollivier | Alexandre |
| Vilain   | Bastien   |



## Fiche n°D4

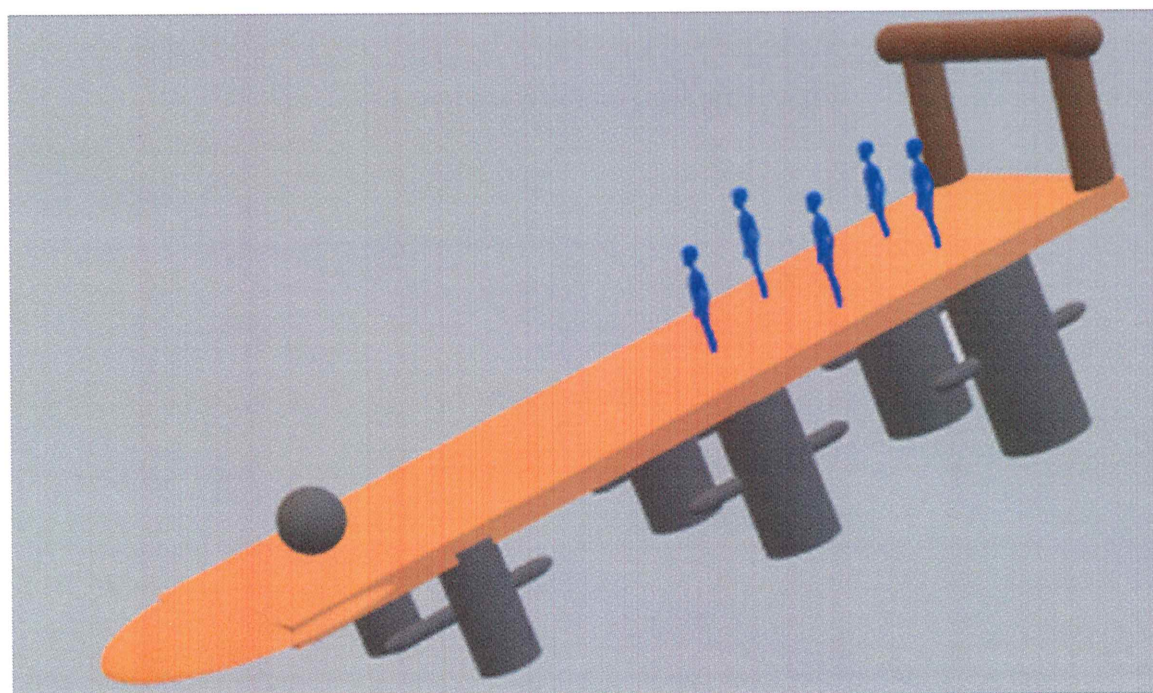
## Titre de l'activité : Le Classico

### Description de l'activité

### Schéma



Le but principal est de marquer des points en inscrivant trois goals. Un joueur agit comme tireur, lançant la balle vers une plateforme, tandis que les coéquipiers travaillent ensemble pour guider la balle vers le goal adverse. Pendant ce processus, les joueurs doivent naviguer habilement autour des défenseurs adverses pour éviter d'être arrêtés. Si la balle est touchée par un défenseur, elle est renvoyée au tireur, exigeant ainsi une nouvelle tentative.



### Responsables de l'activité

Bruniaux

Baptiste

Wuillot

Théo

Debard

Valentin



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement



## Fiche n° D5

## Titre de l'activité : le tombeau de Ptolémée

### Description de l'activité



Nous sommes à la recherche d'explorateurs pour aider Cléopâtre à retrouver son défunt mari...

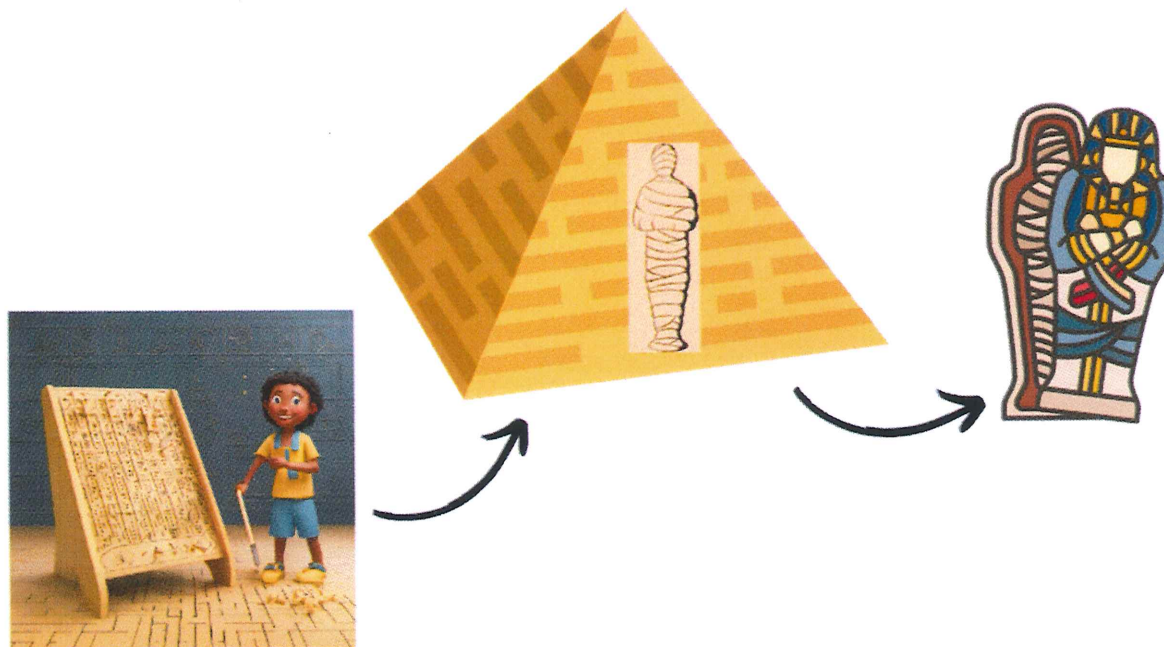
Pour cela, il faudra utiliser le plinko qui vous permettra d'obtenir un hiéroglyphe, afin de pouvoir retirer le bloc correspondant sur la pyramide.

Une fois, la face de la pyramide détruite on délogera la momie Ptolémée pour la remettre dans son sarcophage.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Paci

Inès

Yancenne

Léna

Amrane

Yacine



## Fiche n°D6

## Titre de l'activité : La quête des super héros

### Description de l'activité



Chers héros et héroïnes,  
bienvenue dans l'univers extraordinaire  
des super héros.

Aujourd'hui, un appel urgent retentit à  
travers l'univers et nous avons besoin de  
vous !

Votre mission aujourd'hui, si vous  
l'acceptez, est de récupérer le gant de  
Thanos afin de sauver l'univers.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

|         |          |
|---------|----------|
| André   | Lise     |
| Iuliano | Emma     |
| Orofino | Vincenzo |

## Fiche n° D7

## Titre de l'activité : La potion magique

### Description de l'activité



Les sorciers préparent la potion magique. Tout à coup, un elfe vole les ingrédients qui nous empêche de finir la potion. Il cache les ingrédients près des monstres, dans la forêt enchantée.

Nous avons besoin de votre aide afin de récupérer les fioles et finir notre potion.

Pour cela, vous devez lancer des boules de feu sur les monstres pour récupérer les fioles, nous les ramener et nous finirons la potion tous ensemble.



### Schéma

### Responsables de l'activité

Chiparo

Thallia

Lequeux

Bryan

Timmermans

Anaïs



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement



## Fiche E1

## Braquage de l'extrême !

### Description de l'activité



Joe, William et Jack sont désespérés, ils n'arrivent pas à braquer la banque de Midas considérée comme la plus sécurisée au monde, parviendrez-vous à vous emparer des diamants se trouvant dans la salle des coffres... ?

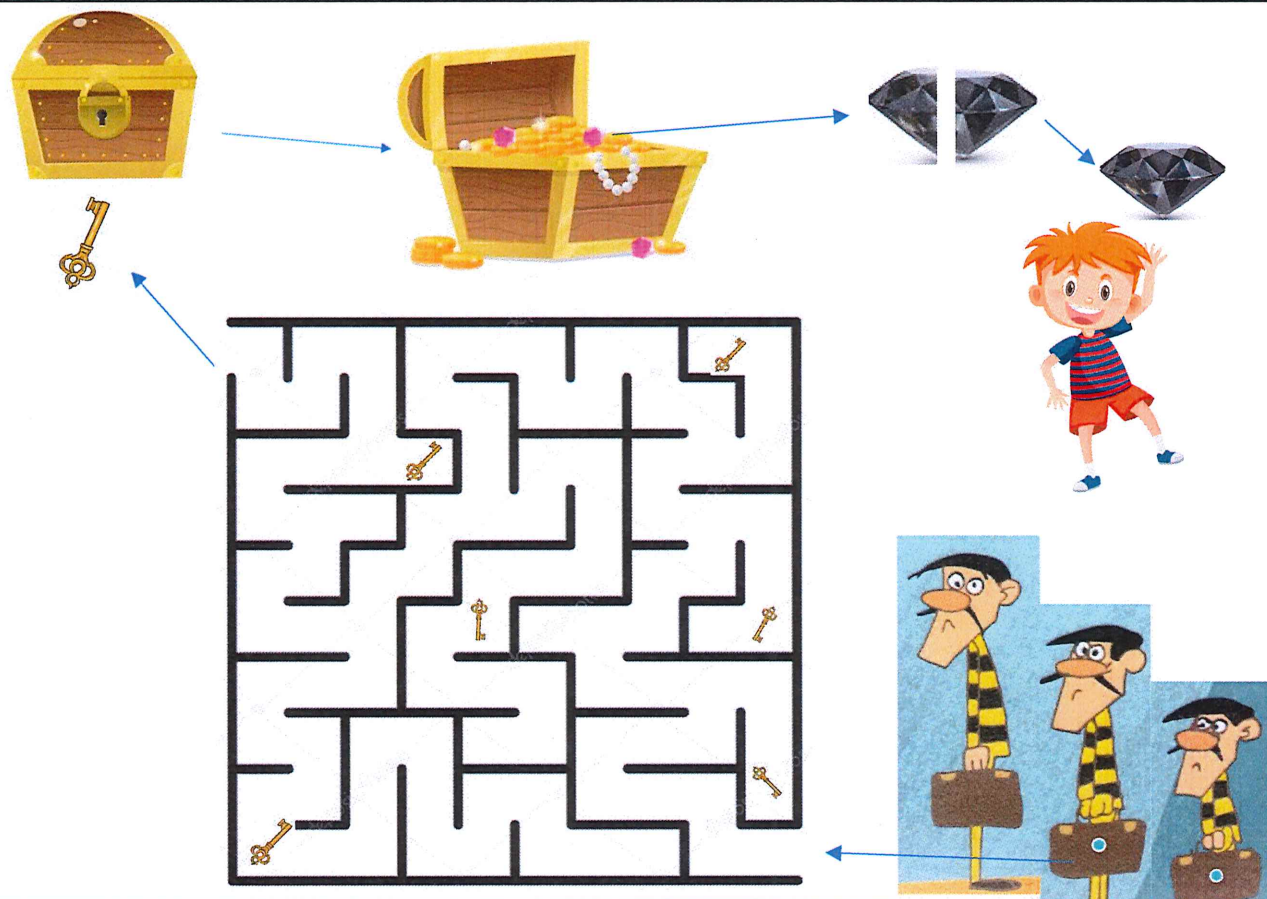
Allez-vous savoir traverser le labyrinthe de l'île de Crète afin de récupérer les clés accédant aux coffres ?

Bonne chance !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Romain LOPOMO

Nathan VISÉE

Lucas ROBERT

## Fiche E2

## L'aventure glacée de Nala !

### Description de l'activité



Nala est déboussolée. Elle a perdu sa maman à la suite d'une séparation d'iceberg ! Elle est seule et apeurée.

Venez l'aider à rejoindre sa maman sans casser son radeau de glace. Sautez, traversez et évitez les morceaux d'iceberg pour qu'elle puisse de nouveau avoir des câlins.

Nala compte sur vous !

### Schéma



### Responsables de l'activité

Groyne Ambre

Claeys Cécile



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement



## Fiche E3

## Golfy terror

### Description de l'activité



Zoé est désemparée, des monstres ont capturé et emprisonné sa petite sœur le jour de son mariage. Furieuse, elle a traversé les ténèbres pour la récupérer. Son ami Mathieu lui aussi fait tout pour tenter de la délivrer. Peux-tu les aider ?

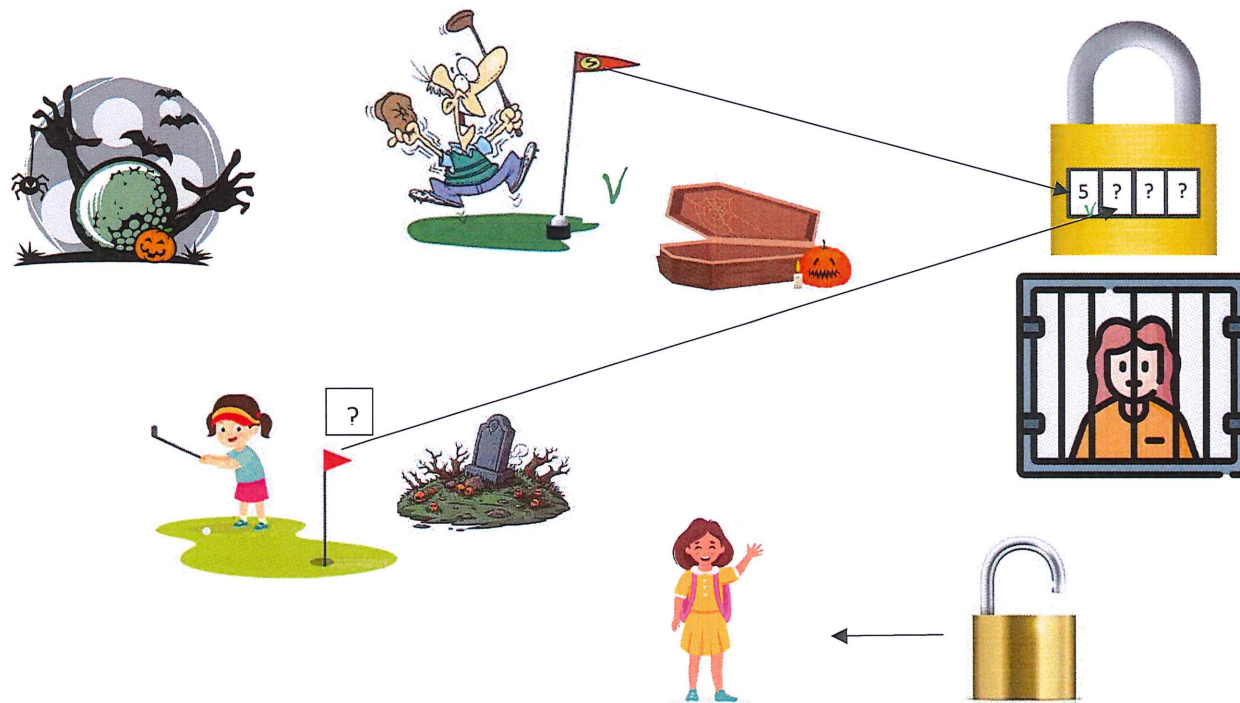
Pour cela, il faudra que vous trouviez les codes du cadenas qui permettront d'ouvrir la porte de la prison de la fillette. Attention à Chiara sur votre chemin !

Bonne chance !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Zoé DEPRIT

Chiara FANTI

Mathieu DUHOUX

## Fiche E4

## La malédiction de Mitroglou

### Description de l'activité



Nous sommes un groupe d'explorateurs à la recherche d'un trésor enfuit dans un temple. Une fois rentré dans ce dernier, le groupe d'explorateurs se retrouve coincé dans la pièce contenant le tombeau de Mitroglou, l'ancien maître des lieux.

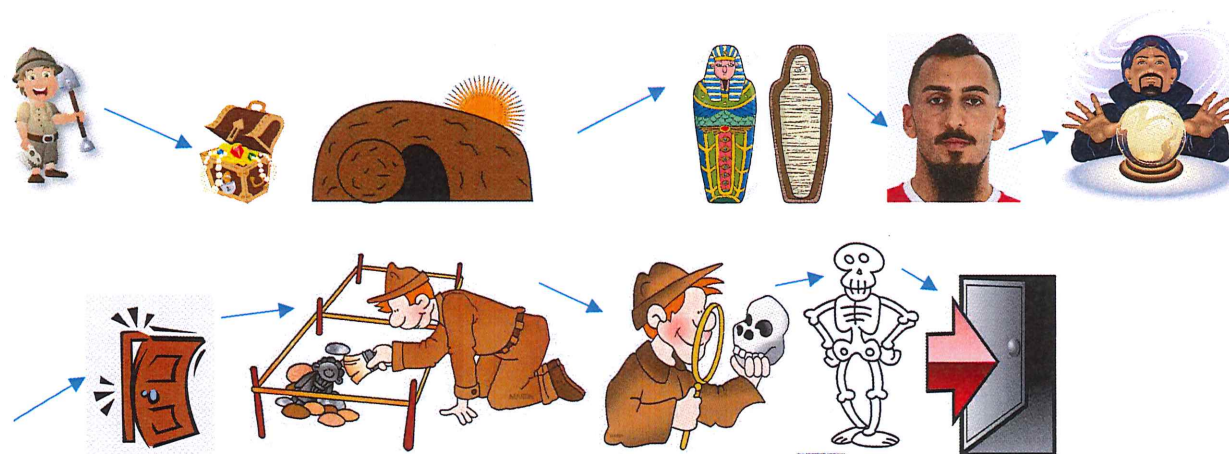
Pour sortir vivant de cet endroit et vaincre la malédiction que nous a lancée Mitroglou, il faudra reconstruire son squelette en fouillant la pièce où nous sommes enfermés et rassembler les os de ce dernier.

Bonne chance !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Campanella Adriano

Vodermans Alexis

Benourri El Madani



## Fiche E5

## Disco Fun

### Description de l'activité



Avec les copains, nous avons ouvert une boîte de nuit à l'univers fluorescent. Nous vous invitons à venir nous rejoindre vêtu de votre plus bel accoutrement pour nous suivre dans une danse qui vous entraînera jusqu'au bout de la nuit...

Votre ticket d'entrée sera un bracelet totalement coloré.

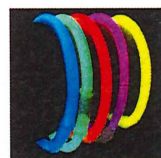
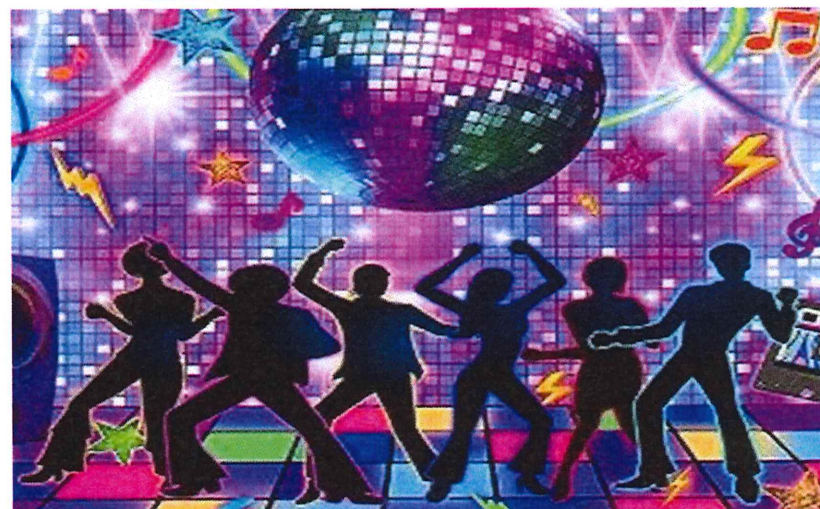
Et enfin, amusement et sourire sont les mots de passe pour rentrer ! ;)

Que la fête commence !!!!!



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Tom Minne

Arthur Charles

Luane Renuart



## Fiche E6

## Les Jeux Olympiques

### Description de l'activité

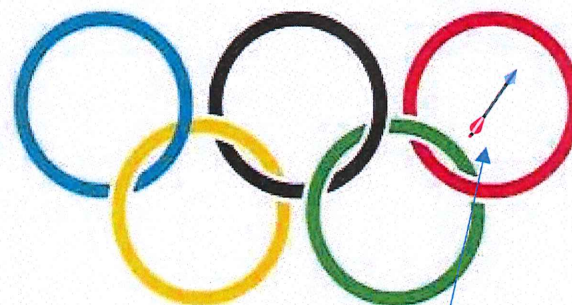


Nous sommes aux Jeux Olympiques 2024, à Paris. Vous aurez l'honneur de participer à l'épreuve de tir à l'arc.

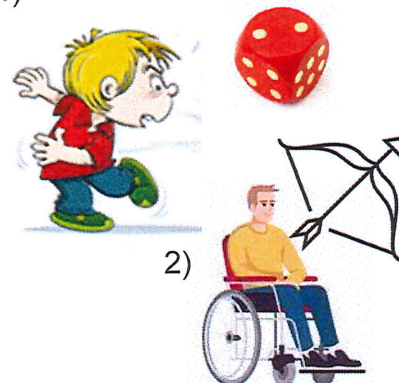
Pour participer à cette épreuve, vous devrez d'abord lancer un dé qui vous indiquera la couleur de la cible à viser. Ensuite, avec l'arc, vous viserez la cible de la bonne couleur.

Lorsque chaque cible est touchée, une discipline des Jeux Olympiques apparaîtra. L'équipe gagne l'épreuve lorsque toutes les disciplines sont apparues.

Etape 1

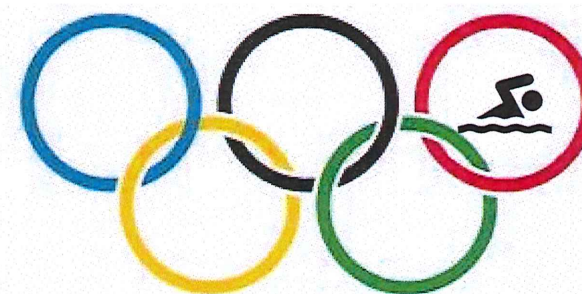


1)



2)

Etape 2



### Responsables de l'activité

Bolomé Nolwenn

Van de Steene Elisa

Vancoppenolle Robin



**HEH**be

Sciences de l'éducation  
et Enseignement



## Fiche E7

## La Prison du Fort

### Description de l'activité



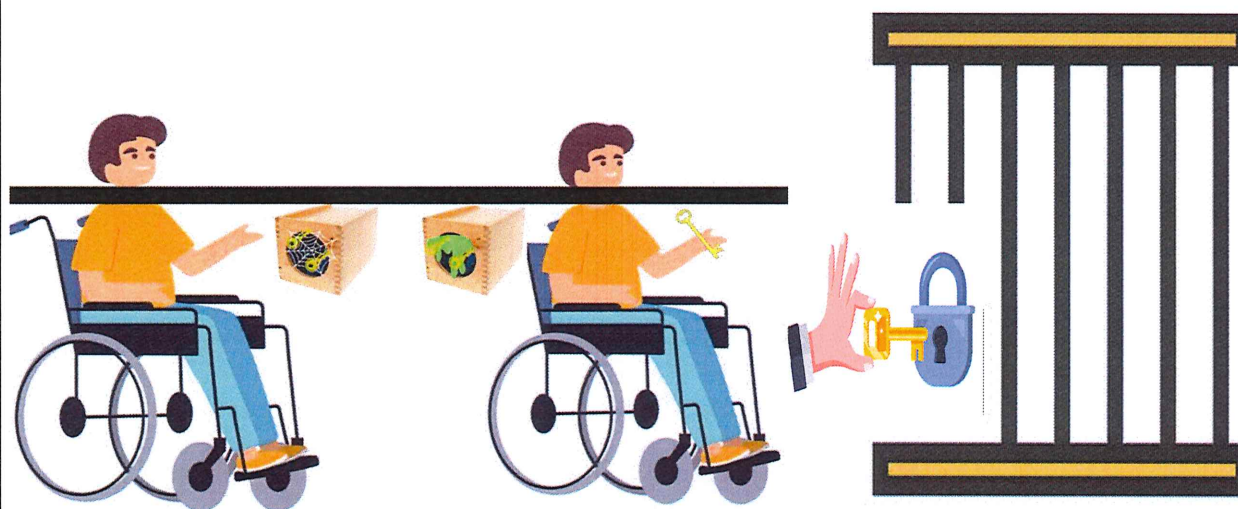
Infiltrés dans notre fort, notre sécurité est en péril. Maintenant que vous êtes pris au piège à l'intérieur, votre seule issue est de trouver les clés dissimulées dans les boîtes pour vous échapper de notre prison.

Cependant, soyez avertis, en tant que gardiennes déterminées, nous ferons tout pour vous en empêcher et nous ne vous faciliterons pas la tâche.



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Bearzatto Chloé

Deflandre Alexandra

Raymaekers Nora

## Fiche E8

## Le bateau pirate

### Description de l'activité



La chasse aux trésors et la traversée des océans vous a toujours intéressé ? Ne cherchez pas plus loin, vous êtes au bon endroit !

Embarquez sur notre splendide navire et devenez un membre de l'équipage à part entière en nous aidant à attaquer nos rivaux.

Pour cela, il vous faudra charger les canons en lançant les bombes dans n'importe quel trou de votre choix. En repoussant les ennemis, nous avons plus de chance de garder le trésor pour nous !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

Sieuw Carla

Duquenne Lancelot

Baudour Cléa



## Fiche E9

## Sauvons l'Amérique !

### Description de l'activité



Hello les Américains !

Aujourd'hui l'Amérique a grandement besoin de vous.

Attaquée par une armée de monstres, c'est sur une activité typiquement américaine qu'ils décident de vous affronter :

Le Bowling !

Faire chuter le plus grand nombre de monstres

Serait pour moi le symbole de la victoire !

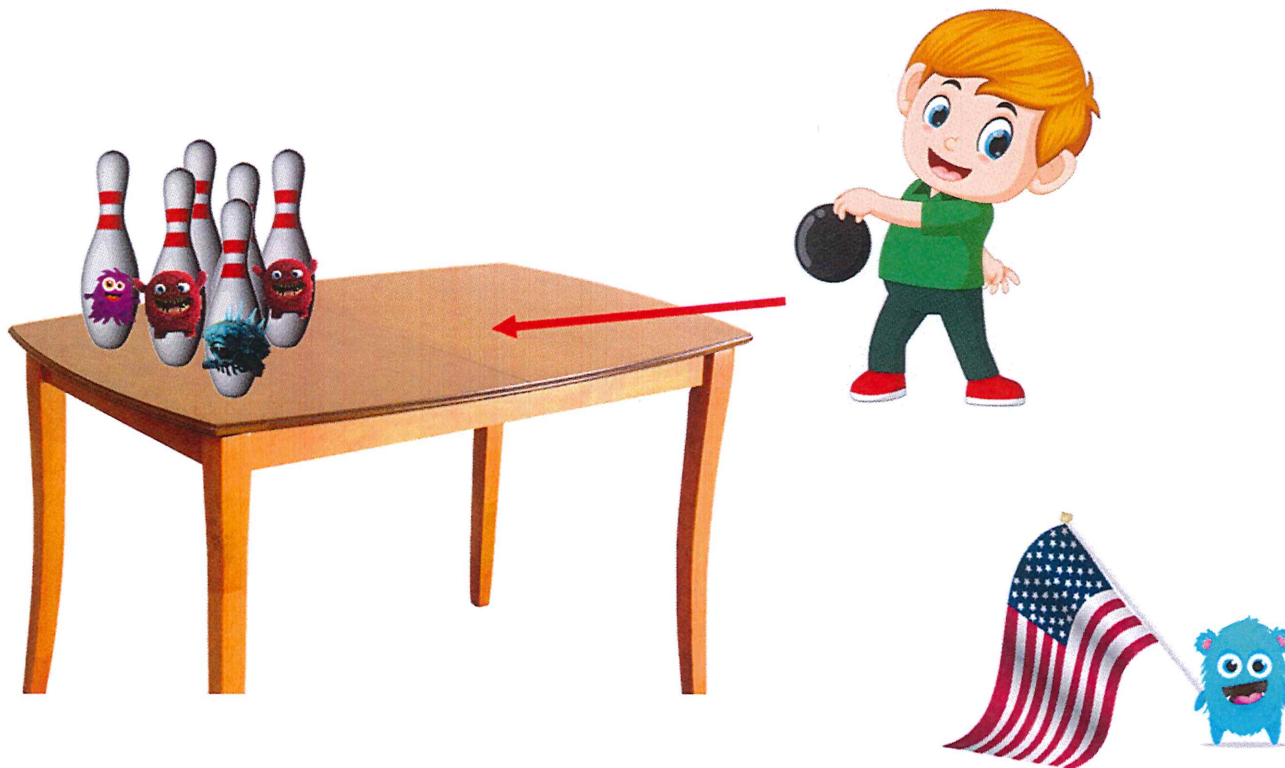
Aidez-moi à sauver mon pays !

Méfiez-vous des niveaux de difficultés, ils sont plus malins que ce que nous pensons !



**HEH**be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement

### Schéma



### Responsables de l'activité

GUYARD Marion

## Fiche E10

## La tour infernale

### Description de l'activité

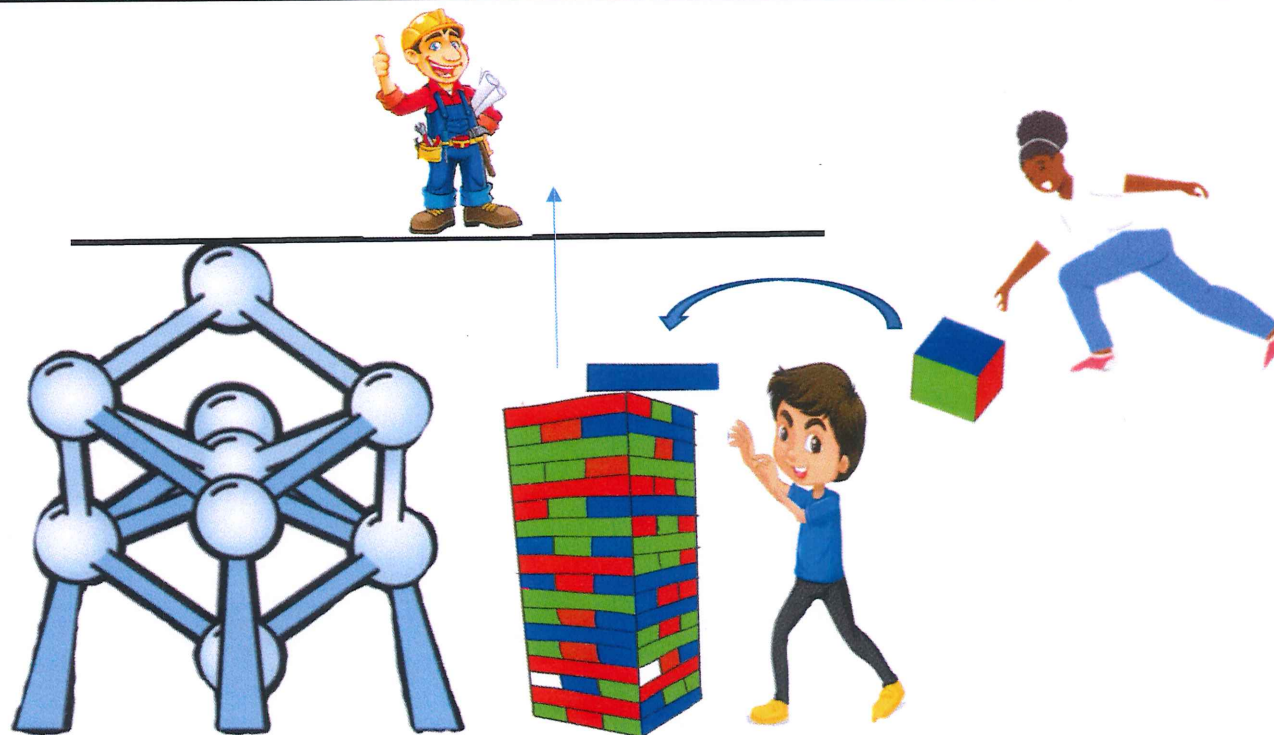


Bienvenue devant la tour infernale !

L'objectif est simple, il faut construire une tour plus haute que l'Atomium à l'aide des boîtes mises à disposition. Le dé déterminera la couleur !

S'il n'y en a pas assez, vous pouvez aérer la tour en prenant des boîtes dedans sans la faire tomber.

### Schéma



### Responsables de l'activité

Luis Greco

Ethan Petit



**HEH**.be  
Sciences de l'éducation  
et Enseignement