

Intitulé de l'AA:	Histoire - Partie 3
Référence de l'UE :	Etude du milieu en ce compris la didactique des disciplines (Partie III)
Section :	Bachelier Instituteur(trice) Maternelle - Instituteur(trice) préscolaire - Cycle 1 Bloc 3

Titulaire(s)	Langue d'enseignement	Période de l'enseignement
MIGNOT Silvain	Français	Année

théorie	Exercices / Laboratoires	Travaux	Séminaires	AIP	Remédiation	Total
15h	0h	0h	0h	0h	0h	15h

Acquis d'apprentissage de l'AA:

- Comprendre l'utilité des compétences d'éveil historique à l'école maternelle et savoir les appliquer.
- Comprendre les difficultés d'acquisition de la complexe notion de temps chez les enfants.
- Comprendre l'utilité du jeu dans l'apprentissage des compétences d'éveil historique.
- Elaborer et tester en stage deux activités d'éveil historique.

Contenu de l'AA:

- Définition du jeu.
- Le jeu chez les enfants.
- Jeux et jouets de l'Antiquité à nos jours.
- Tout au long du cours: concevoir des activités d'éveil historique. Préparation aux stages et retour sur les activités.

Méthode(s) d'enseignement

- Cours magistral
- Approche interactive
- Approche par situation problème

Supports principaux

Types de supports	<ul style="list-style-type: none"> • Note de cours
Références	<ul style="list-style-type: none"> • BROUGERE G., <i>Jeu et éducation</i>, Paris, L'Harmattan, 1995. • COHEN S., <i>Sa vie, c'est le jeu</i>, Paris, PUF, 2003. • <i>Repère-toi dans le temps et dans l'espace, découvrir le monde à l'école maternelle</i>, Paris, Bordas, 2005.

Autres références conseillée(s)

Évaluations et pondérations			
Type	Évaluation	Pondération	

AA	Examen oral	100 %	
Commentaires	Deux activités testées en stage à présenter lors de l'examen oral.		

Année académique : **2017 - 2018**
Auteur : **Silvain MIGNOT**