

<b>Intitulé de l'AA:</b>	Histoire - Partie 3	
<b>Référence de l'UE :</b>	Etude du milieu en ce compris la didactique des disciplines (Partie III)	
<b>Section :</b>	Bachelier Instituteur(trice) Maternelle - Instituteur(trice) préscolaire - Cycle 1 Bloc 3	

Titulaire(s)	Langue d'enseignement	Période de l'enseignement
MIGNOT Silvain	Français	Année

théorie	Exercices / Laboratoires	Travaux	Séminaires	AIP	Remédiation	Total
15h	0h	0h	0h	0h	0h	15h

#### Acquis d'apprentissage de l'AA:

- Comprendre l'utilité des compétences d'éveil historique à l'école maternelle et savoir les appliquer.
- Comprendre les difficultés d'acquisition de la complexe notion de temps chez les enfants.
- Comprendre l'utilité du jeu dans l'apprentissage des compétences d'éveil historique.
- Elaborer et tester en stage deux activités d'éveil historique.

#### Contenu de l'AA:

- Définition du jeu.
- Le jeu chez les enfants.
- Jeux et jouets de l'Antiquité à nos jours.
- Tout au long du cours: concevoir des activités d'éveil historique. Préparation aux stages et retour sur les activités.

#### Méthode(s) d'enseignement

- Cours magistral
- Approche interactive
- Approche par situation problème

#### Supports principaux

<b>Types de supports</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Note de cours</li> </ul>
<b>Références</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BROUGERE G., <i>Jeu et éducation</i>, Paris, L'Harmattan, 1995.</li> <li>• COHEN S., <i>Sa vie, c'est le jeu</i>, Paris, PUF, 2003.</li> <li>• <i>Repère-toi dans le temps et dans l'espace, découvrir le monde à l'école maternelle</i>, Paris, Bordas, 2005.</li> </ul>

#### Autres références conseillée(s)


#### Évaluations et pondérations

Type	Évaluation	Pondération

AA	Examen oral	100 %	
<b>Commentaires</b>	Deux activités testées en stage à présenter lors de l'examen oral.		

Année académique : **2017 - 2018**  
Auteur : **Silvain MIGNOT**