

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Approche numérique (Partie I)</b>
<b>Section(s)</b>	- (1 ECTS) Bachelier Agrégé(e) en Arts Plastiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Pascal MAYEUR	15	Annuelle

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1	15h	Pascal MAYEUR

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1 : 6h de théorie, 9h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1 : Français

Connaissances et compétences préalables
Néant

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entretenir un rapport critique et autonome avec le savoir scientifique et oser innover</li> <li>• Développer une expertise dans les contenus enseignés et dans la méthodologie de leur enseignement</li> <li>• Concevoir, conduire, réguler et évaluer des situations d'apprentissage qui visent le développement de chaque élève dans toutes ses dimensions</li> <li>• Créer et développer un environnement propre à stimuler les interactions sociales et le partage d'expériences communes, où chacun se sent accepté</li> </ul>

Acquis d'apprentissage spécifiques
Manipulation d'un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur.
Connaissance théorique et pratique de l'image numérique.
Navigation sur internet pour la recherche de documents.
Savoir classer et ranger des documents.
Résoudre des problèmes en mobilisant les compétences et connaissances requises.

**Contenu de l'AA L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1**

- Utilisation d'un ordinateur et de son système d'exploitation (gestion de fichiers et dossiers).
- Initiation à un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur.
- Initiation à l'image numérique.
- Navigation sur internet pour la recherche de documents.

**Méthodes d'enseignement**

**L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1** : cours magistral, approche interactive, approche inductive, approche avec TIC, utilisation de logiciels

**Supports**

**L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1** : notes de cours, notes d'exercices, activités sur eCampus

**Ressources bibliographiques de l'AA L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1**

- Néant

**Évaluations et pondérations**

<b>Évaluation</b>	Note d'UE = note de l'AA
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1 : Français

**Méthode d'évaluation de l'AA L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement - Partie 1 :**

Examen pratique 100%

Année académique : **2019 - 2020**