

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Dessin industriel</b>
<b>Section(s)</b>	- (5 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Xavier SOURIS	55	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Dessin industriel 2D	55h	Xavier SOURIS Joan CLAUS

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Dessin industriel 2D : 5h de théorie, 50h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Dessin industriel 2D : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Utiliser le vocabulaire adéquat</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Elaborer une méthodologie de travail</li> <li>◦ Planifier des activités</li> <li>◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates</li> </ul> </li> <li>• S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Développer une pensée critique</li> </ul> </li> <li>• S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique</li> </ul> </li> <li>• Maîtriser les outils informatiques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie</li> <li>◦ Produire et traiter des images</li> </ul> </li> </ul>

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Dessiner les différentes vues d'une pièce mécanique ainsi qu'une coupe à un endroit déterminé
- Comprendre un dessin technique
- Utiliser un logiciel de dessin assisté par ordinateur de manière performante;

## Contenu de l'AA Dessin industriel 2D

### Théorie :

Acquisition des règles de bases du dessin technique et industriel.

### Laboratoires :

Réalisation de pièces mécaniques 2D à l'aide d'un logiciel de DAO

Mise en pratique des règles de bases du dessin technique et industriel 2D:

- Les modes d'accrochage;
- Les entités (cercles, lignes, arc polygones, etc.);
- Les calques;
- Les cotations;
- Le texte;
- La mise en page;
- Les blocs;
- Divers.

## Méthodes d'enseignement

**Dessin industriel 2D** : cours magistral, approche inductive, approche déductive, étude de cas, utilisation de logiciels

## Supports

**Dessin industriel 2D** : syllabus, notes de cours

## Ressources bibliographiques de l'AA Dessin industriel 2D

Syllabus de dessin technique (partie mécanique et partie construction) à destination des étudiants de 1 IFG

- Guide du dessinateur industriel (Hachette technique ISBN : 2.01.16.8288.6)
- La perspective « pas à pas » DUNOD (ISBN : 2.10.004386.4)
- Autocad et applications 2006 (ISBN : 2-89377-323-0)
- Aide en ligne sur [www.autodesk.com](http://www.autodesk.com)

## Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Note d'UE = note de l'AA
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Dessin industriel 2D : Français

### Méthode d'évaluation de l'AA Dessin industriel 2D :

Évaluation continue 40% (non remédiable en 2e session)  
Examen pratique 60%

Les étudiants qui n'auront pas été présents à minimum 50% des cours/laboratoires ne seront pas admis à passer l'examen. Les étudiants qui n'auront remis aucun dessin lors de l'évaluation continue ne seront pas admis à passer l'examen

Année académique : **2019 - 2020**

