

Intitulé de l'UE	Développement web
Section(s)	- (3 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Ivan MILLER	40	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Développement web - théorie	25h	Ivan MILLER
Développement web - travaux pratiques	15h	Joan CLAUS Julien DE BODT Fabrice SCOPEL

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Développement web - théorie : 25h de théorie
Développement web - travaux pratiques : 15h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Développement web - théorie : Français
Développement web - travaux pratiques : Français

Connaissances et compétences préalables
Néant

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ Prendre en compte les aspects éthiques et déontologiques ◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente ◦ Développer une pensée critique ◦ Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel

- S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations
 - Respecter le code du bien-être au travail
 - Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique
 - Intégrer les différents aspects du développement durable
- Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique
 - En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés
 - Sur base de spécifications issues d'une analyse : (1) développer une solution logicielle ; (2) mettre en œuvre une architecture matérielle
 - Assurer la maintenance, le suivi et l'adaptation des choix technologiques qui ont été implémentés

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Employer le langage HTML pour créer une structure de site web statique
- Employer le langage CSS pour mettre en page un site web
- Appliquer les normes du W3C
- Utiliser les outils de développement web intégrés aux principaux navigateurs
- S'assurer de la compatibilité d'un site web sur différents navigateurs et différentes résolutions d'écran
- Analyser, critiquer et optimiser l'ergonomie d'un site web
- Analyser, critiquer et optimiser le référencement naturel d'un site web

Contenu de l'AA Développement web - théorie

- Petit historique du Web : évolution des outils et des langages
- Tour d'horizon des technologies web et analyse des tendances actuelles
- HTML5
- CSS3
- Ergonomie des sites web
- Visibilité et référencement des sites web

Contenu de l'AA Développement web - travaux pratiques

- Exercices HTML et CSS
- Projet individuel : site web en HTML et CSS

Méthodes d'enseignement

Développement web - théorie : cours magistral, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Développement web - travaux pratiques : approche par projets, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Supports

Développement web - théorie : syllabus, activités sur eCampus, Activités sur www.quizzineur.be

Développement web - travaux pratiques : syllabus, protocoles de laboratoires, activités sur eCampus, Activités sur www.quizzineur.be

Évaluations et pondérations

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Examen écrit 80% Projet site web 20% (non remédiable en 2e session)

Année académique : 2019 - 2020