

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Programmation réseaux</b>
<b>Section(s)</b>	- <b>(5 ECTS)</b> Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Développement

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	60	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Programmation réseau avec Java	60h	Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Programmation réseau avec Java : 30h de théorie, 30h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Programmation réseau avec Java : Français

Connaissances et compétences préalables
Aucunes

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Utiliser le vocabulaire adéquat</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés</li> </ul> </li> </ul>

Acquis d'apprentissage spécifiques
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mettre en oeuvre de la virtualisation par conteneur</li> <li>• Utilisation d'un logiciel de gestion de versions décentralisé</li> </ul>

Contenu de l'AA Programmation réseau avec Java
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestion des conteneurs de virtualisation</li> <li>• Gestion des codes sources</li> </ul>

Méthodes d'enseignement

**Programmation réseau avec Java** : cours magistral

### **Supports**

**Programmation réseau avec Java** : notes de cours

### **Évaluations et pondérations**

<b>Évaluation</b>	Épreuve intégrée
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	
<b>Méthode d'évaluation</b>	Examen oral-écrit 100%

Année académique : **2019 - 2020**