

Intitulé de l'UE	Développement web
Section(s)	- (3 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Ivan MILLER	40	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Développement web - théorie	25h	Ivan MILLER
Développement web - travaux pratiques	15h	Joan CLAUS Julien DE BODT Fabrice SCOPEL

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Développement web - théorie : 25h de théorie
Développement web - travaux pratiques : 15h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Développement web - théorie : Français
Développement web - travaux pratiques : Français

Connaissances et compétences préalables
Néant (si ce n'est l'utilisation d'un clavier, d'une souris et d'un navigateur)

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ Prendre en compte les aspects éthiques et déontologiques ◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente ◦ Développer une pensée critique ◦ Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations

- Respecter le code du bien-être au travail
- Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique
- Intégrer les différents aspects du développement durable
- Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique
 - En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés
 - Sur base de spécifications issues d'une analyse : (1) développer une solution logicielle ; (2) mettre en œuvre une architecture matérielle
 - Assurer la maintenance, le suivi et l'adaptation des choix technologiques qui ont été implémentés

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Créer une structure de site web avec HTML5
- Mettre en page un site web avec CSS3
- Respecter les normes du W3C
- Utiliser les outils de développement web intégrés aux principaux navigateurs
- S'assurer de la compatibilité d'un site web sur différents navigateurs et différentes résolutions d'écran
- Analyser, critiquer et optimiser l'ergonomie d'un site web
- Analyser, critiquer et optimiser le référencement naturel d'un site web

Contenu de l'AA Développement web - théorie

- Bref historique du Web
- Tour d'horizon des technologies web et des tendances actuelles
- HTML5
- CSS3
- Ergonomie des sites web
- Visibilité et référencement des sites web

Contenu de l'AA Développement web - travaux pratiques

- Exercices HTML et CSS
- Projet individuel : site web en HTML et CSS

Méthodes d'enseignement

Développement web - théorie : cours magistral, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Développement web - travaux pratiques : approche par projets, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Supports

Développement web - théorie : syllabus, activités sur eCampus, Activités sur www.quizzineur.be

Développement web - travaux pratiques : syllabus, protocoles de laboratoires, activités sur eCampus, Activités sur www.quizzineur.be

Évaluations et pondérations

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Examen écrit : 80% Activités e-learning : 5% (sur Quizzineur) Projet : 15% (non rejouable en 2e session)

Année académique : **2020 - 2021**