

Intitulé de l'UE	Infrastructure IT
Section(s)	- (5 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Sécurité

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	60	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Infrastructures programmables	60h	Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis
- Conception d'applications	

Répartition des heures
Infrastructures programmables : 60h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Infrastructures programmables : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat

Acquis d'apprentissage spécifiques
<ul style="list-style-type: none"> • Mettre en oeuvre la virtualisation par conteneur. • Cluster applicatif • Concevoir une infrastructure IT en tant que code.

Contenu de l'AA Infrastructures programmables
<ul style="list-style-type: none"> • Gestion automatisée de l'infrastructure systèmes et réseaux (serveurs, machines virtuelles, containers, équipements réseaux) • Notion de playbooks • Langage de configuration, déploiement, orchestration • Comprendre la virtualisation par conteneurs.

- Mettre en oeuvre et déployer des applications dans des conteneurs.
- Administrer des conteneurs.

Méthodes d'enseignement

Infrastructures programmables : cours magistral, approche par projets

Supports

Infrastructures programmables : copies des présentations, notes de cours

Évaluations et pondérations

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Examen oral 100%

Année académique : **2020 - 2021**