

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Modélisation 3D construction</b>
<b>Section(s)</b>	- (3 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Xavier SOURIS	30	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
<b>Modélisation 3D construction</b>	30h	Xavier SOURIS

Prérequis	Corequis
- Dessin industriel - Dessin industriel et construction	

Répartition des heures
<b>Modélisation 3D construction</b> : 5h de théorie, 25h de travaux

Langue d'enseignement
<b>Modélisation 3D construction</b> : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Utiliser le vocabulaire adéquat</li> <li>◦ Présenter des prototypes de solution et d'application techniques</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Elaborer une méthodologie de travail</li> <li>◦ Planifier des activités</li> <li>◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques</li> </ul> </li> <li>• S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Développer une pensée critique</li> <li>◦ Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel</li> </ul> </li> <li>• S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique</li> </ul> </li> <li>• Maîtriser les outils informatiques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie</li> <li>◦ Produire et traiter des images</li> </ul> </li> </ul>

### Acquis d'apprentissage spécifiques

L'étudiant sera capable d'analyser des plans de construction et de les modéliser à l'identique en 3D

### Contenu de l'AA Modélisation 3D construction

Lire, analyser et modéliser en 3D des plans architecturaux d'une maison

### Méthodes d'enseignement

**Modélisation 3D construction** : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche par situation problème, approche déductive, étude de cas, utilisation de logiciels

### Supports

**Modélisation 3D construction** : notes de cours, notes d'exercices

### Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Modélisation 3D construction : Français

#### Méthode d'évaluation de l'AA Modélisation 3D construction :

**Pour pouvoir remettre son travail, l'étudiant devra avoir assisté à minimum 75 % des cours.**

Travaux / Rapports 100%  
Évaluation continue 0%

Année académique : **2020 - 2021**