

Intitulé de l'UE	Outils de développement web
Section(s)	- (2 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Joan CLAUS	25	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Outils de développement web	25h	Joan CLAUS

Prérequis	Corequis
- Développement web - Développement front-end	

Répartition des heures
Outils de développement web : 25h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Outils de développement web : Français

Connaissances et compétences préalables
<ul style="list-style-type: none"> • Cours de Développement Web (bloc 1) pour l'HTML et le CSS • Image et Retouche Numérique (bloc 1) pour l'optimisation d'images

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<p>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés ◦ Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat ◦ Présenter des prototypes de solution et d'application techniques • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Planifier des activités ◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente ◦ Développer une pensée critique • Développer sa créativité <ul style="list-style-type: none"> ◦ Observer et Analyser des « oeuvres » graphiques existantes

- Identifier et s'adapter aux contraintes économiques, techniques et communicationnelles, dépasser les contraintes
- Maîtriser les outils informatiques
 - Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie
- Concevoir et réaliser une communication interactive
 - Structurer et analyser la communication

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Appliquer les notions d'UX Design à un site
- Utiliser les outils d'analyse de site web
- Mettre un site web en ligne

Contenu de l'AA Outils de développement web

- Notions théoriques d'UX Design (complétant la formation Adobe XD de bloc 2)
- Audit de sites
- Mise en ligne

Méthodes d'enseignement

Outils de développement web : cours magistral, approche par projets, approche inductive, utilisation de logiciels

Supports

Outils de développement web : notes d'exercices, activités sur eCampus

Ressources bibliographiques de l'AA Outils de développement web

Méthodes de design UX - éditions eyrolles

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Outils de développement web : Français

Méthode d'évaluation de l'AA Outils de développement web :

- Exercices en classe (20%) non-remédiables (audit de sites)
- Projet de création, mise en ligne et analyse de site (80%)

Année académique : **2020 - 2021**