

Intitulé de l'UE	Outils technologiques III
Section(s)	- (1 ECTS) Bachelier en Droit Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Amaury SENELLE	12.5	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Traitement de l'information	12.5h	Amaury SENELLE

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Traitement de l'information : 10h de théorie, 2.5h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Traitement de l'information : Français

Connaissances et compétences préalables
néant

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • S'organiser : structurer, planifier, coordonner, gérer de manière rigoureuse les actions et tâches liées à sa mission. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Assurer de façon autonome la tenue, le suivi et l'aboutissement des dossiers relatifs à des problèmes juridiques et/ou de gestion • S'insérer dans son milieu professionnel et s'adapter à son évolution <ul style="list-style-type: none"> ◦ Travailler, tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la culture de l'entreprise ◦ Collaborer à la résolution de problèmes complexes avec méthode, rigueur, proactivité et créativité

Acquis d'apprentissage spécifiques
l'étudiant sera capable :

Contenu de l'AA Traitement de l'information
Introduction générale à l'informatique
Généralités sur le fonctionnement d'un ordinateur
Les réseaux

Internet
Notions de base sur la sécurité informatique
Les sites web
Structure des ordinateurs
La recherche documentaire

Méthodes d'enseignement

Traitement de l'information : cours magistral, approche par situation problème

Supports

Traitement de l'information : copies des présentations

Ressources bibliographiques de l'AA Traitement de l'information

neant

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Traitement de l'information : Français
Méthode d'évaluation de l'AA Traitement de l'information :	
Examen écrit 100%	

Année académique : **2020 - 2021**