

Intitulé de l'UE	Projet Demoreel
Section(s)	- (2 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 3

Responsable(s)	Heures	Période
Michaël MASLOWSKI	20	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Projet Demoreel	20h	Michaël MASLOWSKI

Prérequis	Corequis
<ul style="list-style-type: none"> - Motion Design - Recherche créative 2 - Initiation à l'animation 3D - Conception 3D - Modélisation 3D architecturale - Traitement du son 	<ul style="list-style-type: none"> - Animation 3D - Introduction au droit d'auteur

Répartition des heures
Projet Demoreel : 10h d'exercices/laboratoires, 10h de travaux

Langue d'enseignement
Projet Demoreel : Français, Anglais

Connaissances et compétences préalables
<p>Avoir suivi et réussi les cours suivants:</p> <p>TPGRA-202 / TPGRA-102 / TPDAO-501 / TPGRA-40 / TIMG-501 / TIMG-502 / TMUL-401</p> <p>(Ce cours est basé sur la création d'une demoreel, rassemblant la plupart des travaux des étudiants au cours des différents blocs)</p>

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<p>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés ◦ Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive ◦ Assurer la diffusion vers les différents niveaux de la hiérarchie (interface) ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat

- Présenter des prototypes de solution et d'application techniques
- Utiliser une langue étrangère
- Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques
 - Elaborer une méthodologie de travail
 - Planifier des activités
 - Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques
 - Rechercher et utiliser les ressources adéquates
 - Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes
- S'engager dans une démarche de développement professionnel
 - Prendre en compte les aspects éthiques et déontologiques
 - S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente
 - Développer une pensée critique
 - Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel
- S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations
 - Respecter le code du bien-être au travail
 - Participer à la démarche qualité
 - Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique
 - Intégrer les différents aspects du développement durable
- Développer sa créativité
 - Produire une communication graphique originale et innovante dans le respect des droits d'auteurs
 - Observer et Analyser des « oeuvres » graphiques existantes
 - Se différencier
 - Identifier et s'adapter aux contraintes économiques, techniques et communicationnelles, dépasser les contraintes
- Maîtriser les outils informatiques
 - Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie
 - Produire et traiter des images
- Concevoir et réaliser une communication interactive
 - Structurer et analyser la communication
 - Définir les étapes, éléments et les outils graphiques et informatiques nécessaires à la réalisation de celle-ci
- Concevoir et réaliser un visuel 3D
 - Finaliser le visuel en fonction des contraintes (diffusion et visualisation)
 - Cadrer et animer des objets 3D

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Créer sa propre Demoreel afin d'entrer dans le monde professionnel une fois diplômé

Contenu de l'AA Projet Demoreel

ATTENTION: Présence au cours obligatoire (non admis à l'examen si + de 25% d'absence non justifiées) cfr RDE

- Choix de la musique / bande son

- Choix / sélection des travaux effectués au sein de la section TEKNIKA

- Montage son / image sous le logiciel Adobe After Effects

Méthodes d'enseignement

Projet Demoreel : travaux de groupes, approche par projets, approche interactive

Supports

Projet Demoreel : notes de cours, notes d'exercices

Ressources bibliographiques de l'AA Projet Demoreel

<https://www.youtube.com/watch?v=HMPLsijhVD0>

<https://www.youtube.com/watch?v=NroCnPy1gpo>

<https://www.youtube.com/watch?v=KPJykVGXihA>

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Projet Demoreel : Français
Méthode d'évaluation de l'AA Projet Demoreel :	
Évaluation continue 40% (non remédiable en 2e session) Examen - Projet final 60%	

Année académique : **2020 - 2021**