

Intitulé de l'UE	Recherche opérationnelle
Section(s)	- (3 ECTS) Master en Sciences de l'Ingénieur industriel / Finalité Informatique / Cycle 2 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Fabrice HUBERT	30	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Project planning et programmation linéaire	20h	Fabrice HUBERT
Travaux dirigés de ROP (Workshops)	10h	Fabrice HUBERT

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Project planning et programmation linéaire : 20h de théorie
Travaux dirigés de ROP (Workshops) : 10h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Project planning et programmation linéaire : Français
Travaux dirigés de ROP (Workshops) : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
- Master en Sciences de l'ingénieur industriel :
<ul style="list-style-type: none"> • Identifier, conceptualiser et résoudre des problèmes complexes <ul style="list-style-type: none"> ◦ Intégrer les savoirs scientifiques et technologiques afin de faire face à la diversité et à la complexité des problèmes rencontrés ◦ Modéliser, calculer et dimensionner des systèmes ◦ Sélectionner et exploiter les logiciels et outils conceptuels les plus appropriés pour résoudre une tâche spécifique • S'intégrer et contribuer au développement de son milieu professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ Planifier le travail en respectant les délais et contraintes du secteur professionnel (sécurité ...) ◦ Évaluer les coûts et la rentabilité de son projet ◦ Travailler en autonomie et en équipe dans le respect de la culture d'entreprise

- Master en Sciences de l'ingénieur industriel en Informatique :

- Analyser, concevoir, implémenter et maintenir des systèmes informatiques logiciels et matériels
 - Analyser l'existant, identifier les besoins, les formaliser et appliquer la méthodologie adéquate (cascade, agile, ...) et les techniques de modélisation (Entité/Association, UML, ...).

Acquis d'apprentissage spécifiques

Les étudiants seront capables :

- de planifier un projet et d'en optimiser le coût,
- de résoudre des problèmes d'optimisation sous contraintes diverses

Contenu de l'AA Project planning et programmation linéaire

Introduction à la recherche opérationnelle : théorie des graphes et applications à la planification de projets industriels, PERT, PERT COST, programmations linéaire et non linéaire, aide à la décision.

Utilisation d'outils de simulation pour la planification et la programmation linéaire.

Contenu de l'AA Travaux dirigés de ROP (Workshops)

ROP, optimisation mathématique et planification de projets.

Méthodes d'enseignement

Project planning et programmation linéaire : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche interactive, approche par situation problème, étude de cas, utilisation de logiciels

Travaux dirigés de ROP (Workshops) : travaux de groupes, approche par projets, approche interactive, approche par situation problème, utilisation de logiciels

Supports

Project planning et programmation linéaire : notes de cours, notes d'exercices

Travaux dirigés de ROP (Workshops) : notes de cours, notes d'exercices, protocoles de laboratoires

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Test dispensatoire en fin de module. Examen en fin de quadrimestre. Le rapport de synthèse écrit sur les TD ainsi que l' évaluation continue comptent pour 30% de la note finale. La cote attribuée aux TD sera pondérée par un coefficient de participation aux workshops !!

Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE

Project planning et programmation linéaire : **non**
Travaux dirigés de ROP (Workshops) : **non**

