

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Conception d'applications</b>
<b>Section(s)</b>	- (6 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	75	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Conception d'applications en Java - théorie	25h	Gianni TRICARICO
Conception d'applications en Java - travaux pratiques	50h	Antoine MALAISE Fabrice SCOPEL Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Conception d'applications en Java - théorie : 25h de théorie
Conception d'applications en Java - travaux pratiques : 50h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Conception d'applications en Java - théorie : Français
Conception d'applications en Java - travaux pratiques : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés</li> <li>◦ Utiliser le vocabulaire adéquat</li> </ul> </li> <li>• S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique</li> </ul> </li> </ul>

Acquis d'apprentissage spécifiques
Construire des applications extensibles et réutilisables.

### Contenu de l'AA Conception d'applications en Java - théorie

- Apprentissage des design patterns et des principes de conception
- Exploration de la bibliothèque Swing pour les GUI

### Contenu de l'AA Conception d'applications en Java - travaux pratiques

Réaliser des travaux pratiques relatifs au cours théorique.

### Méthodes d'enseignement

**Conception d'applications en Java - théorie** : cours magistral

**Conception d'applications en Java - travaux pratiques** : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche par situation problème, utilisation de logiciels

### Supports

**Conception d'applications en Java - théorie** : syllabus

**Conception d'applications en Java - travaux pratiques** : syllabus, notes de cours, protocoles de laboratoires, activités sur eCampus

### Ressources bibliographiques de l'AA Conception d'applications en Java - théorie

E. Freeman, E. Freeman, B. Bates, K. Sierra, "*Head First Design Patterns*", O'Reilly, 2004.

B. Bates, K. Sierra, "*Head First Java 2e*", O'Reilly, 2005.

### Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Épreuve intégrée
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Français
<b>Méthode d'évaluation</b>	Examen oral 50% Examen écrit 50%

Année académique : 2021 - 2022