

|                         |  |
|-------------------------|--|
| <b>Intitulé de l'UE</b> | <b>Programmation web</b>   |
| <b>Section(s)</b>       | - (4 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 2 option Développement |

| Responsable(s)  | Heures | Période |
|-----------------|--------|---------|
| Antoine MALAISE | 45     | Quad 2  |

| Activités d'apprentissage | Heures | Enseignant(s)                     |
|---------------------------|--------|-----------------------------------|
| PHP - théorie             | 20h    | Antoine MALAISE                   |
| PHP - travaux pratiques   | 25h    | Johan DEPRETER<br>Antoine MALAISE |

| Prérequis | Corequis |
|-----------|----------|
|           |          |

| Répartition des heures                   |
|--|
| PHP - théorie : 20h de théorie           |
| PHP - travaux pratiques : 25h de travaux |

| Langue d'enseignement              |
|------------------------------------|
| PHP - théorie : Français           |
| PHP - travaux pratiques : Français |

| Connaissances et compétences préalables |
|---|
| Programmation - Concepts fondamentaux   |
| Programmation - Concepts avancés        |
| Bases de données                        |

| Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES  |
|---|
| <b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Utiliser le vocabulaire adéquat</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Elaborer une méthodologie de travail</li> <li>◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates</li> <li>◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes</li> </ul> </li> <li>• S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente</li> </ul> </li> </ul> |

- Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel
- S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations
  - Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique
- Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique
  - Sur base de spécifications issues d'une analyse : (1) développer une solution logicielle ; (2) mettre en œuvre une architecture matérielle
  - Assurer la sécurité du système

### Acquis d'apprentissage spécifiques

Maîtriser les différents concepts de la programmation en PHP :

- Formulaire
- GET POST
- Expressions régulières
- POO
- Utilisation base de données
- MVC

### Contenu de l'AA PHP - théorie

Concept de base du PHP

- variables
- if
- boucles
- formulaires
- session
- sécurité
- expressions régulières
- POO
- MVC
- framework

### Contenu de l'AA PHP - travaux pratiques

Mise en application des notions théoriques à travers la réalisation d'un projet individuel.

### Méthodes d'enseignement

**PHP - théorie** : cours magistral

**PHP - travaux pratiques** : travaux de groupes, approche par projets, utilisation de logiciels

### Supports

**PHP - théorie** : syllabus

**PHP - travaux pratiques** : syllabus, protocoles de laboratoires

### Ressources bibliographiques de l'AA PHP - théorie

Notes de cours – Malaise A., HEH - Campus Technique, 2017

### Ressources bibliographiques de l'AA PHP - travaux pratiques

Notes de cours – Malaise A., HEH - Campus Technique, 2019

- HEURTEL O. (2016), PHP 7, développez un site web dynamique et interactif, éditions ENI
- HEURTEL O. (2016), PHP et MySQL, développement d'un site Web dynamique et interactif (3e édition), éditions ENI

| <b>Évaluations et pondérations</b> |   |
|------------------------------------|---|
| <b>Évaluation</b>                  | Épreuve intégrée  |
| <b>Langue(s) d'évaluation</b>      |   |
| <b>Méthode d'évaluation</b>        | Semaine de projet avec présentation du projet fin de la semaine.<br>20% présences (non rejouable)<br>80% projet |

Année académique : **2021 - 2022**