

Intitulé de l'UE	Activités d'intégration professionnelle
Section(s)	- (15 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	250	Année

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Stages	250h	Johan DEPRETER Erwin DESMET Antoine MALAISE Denis MANDOUX Thomas PETEIN Gianni TRICARICO Joakim CHAPPELLE

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Stages : 250h d'AIP

Langue d'enseignement
Stages : Français

Connaissances et compétences préalables
Matières et concepts étudiés au cours des 3 années d'études.

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés ◦ Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive ◦ Assurer la diffusion vers les différents niveaux de la hiérarchie (interface) ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat ◦ Présenter des prototypes de solution et d'application techniques • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Planifier des activités ◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations

- Respecter le code du bien-être au travail
- Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique
- Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique
 - En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés
 - Sur base de spécifications issues d'une analyse : (1) développer une solution logicielle ; (2) mettre en œuvre une architecture matérielle
 - Assurer la maintenance, le suivi et l'adaptation des choix technologiques qui ont été implémentés
 - Assurer la sécurité du système

Objectifs de développement durable (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)

Aucun

Acquis d'apprentissage spécifiques

Les étudiants seront capables de collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement d'un système informatique.

Les étudiants seront capables d'utiliser les techniques de communication: présentations orales, rédactions de rapports.

Contenu de l'AA Stages

Durant treize semaines, réalisation d'un ou de plusieurs projets à caractère industriel élaborés suivant les consignes données par un promoteur de stage, localisé en entreprise, qui en assure également le suivi. Un enseignant, en qualité de promoteur interne, assure conjointement le suivi du stage.

Méthodes d'enseignement

Stages : approche par projets

Supports

Stages :

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	<p>Acquis d'apprentissage</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rédiger des écrits professionnels rigoureux en respectant les normes linguistiques et scientifiques (25%). • Elaborer une présentation orale, défendre et argumenter les choix réalisés lors du stage (35%). • Etre capable de s'intégrer professionnellement (40%). <p>Chaque acquis d'apprentissage sera évalué de manière autonome et aura une note comprise entre 0 et 20. Le seuil de réussite de l'acquis d'apprentissage est fixé à 10/20.</p> <p>En ce qui concerne la notation totale de cette UE, nous utiliserons la règle suivante :</p> <p>0 acquis validé -> 1/20 1 acquis validé -> 3/20 2 acquis validés -> 5/20</p> <p>3 acquis validés -> note pondérée (/20)</p> <p>Pour plus d'informations sur les modalités d'évaluation, prière de consulter le guide du stage.</p>

Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE

Stages : **non**

Année académique : **2022 - 2023**