

Intitulé de l'UE	Bases de l'informatique
Section(s)	- (2 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Antoine MALAISE	24	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Bases de l'informatique - théorie	24h	Antoine MALAISE

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Bases de l'informatique - théorie : 24h de théorie

Langue d'enseignement
Bases de l'informatique - théorie : Français

Connaissances et compétences préalables
Aucunes

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés ◦ Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente

Objectifs de développement durable (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)
Aucun

Acquis d'apprentissage spécifiques

[T-PINI-201] Informatique de base 1

- Comprendre les bases du fonctionnement de l'outil informatique.
- Etre capable de diagnostiquer et éventuellement de solutionner un problème informatique simple, tant matériel que logiciel.
- Maîtriser les différentes bases représentation des nombres
- Etre capable de choisir le format de stockage d'image numérique le plus approprié
- Mettre en place un réseau

Contenu de l'AA Bases de l'informatique - théorieThéorie :

- Les bases de numération (décimal, binaire, hexadécimal) et les opérations arithmétiques de base.
- Différence entre les images vectorielles et matricielles
- Les différents formats de stockage d'images numérique
- Le Hardware informatique (Rétrospective, CPU, Mémoire, Disque dur, Carte mère, Carte graphique, Les alimentations)
- Les systèmes d'exploitation

Méthodes d'enseignement

Bases de l'informatique - théorie : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche par situation problème, approche avec TIC

Supports

Bases de l'informatique - théorie : syllabus

Ressources bibliographiques de l'AA Bases de l'informatique - théorie

Notes de cours : Informatique de base, 1IFG, 20014-2015, A. Malaise

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	30% présentation d'un travail/projet défini en classe 70% examen écrit
Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE	
Bases de l'informatique - théorie : non	

Année académique : **2022 - 2023**