

Intitulé de l'UE	Design web 3
Section(s)	- (3 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 3

Responsable(s)	Heures	Période
Manuel DUBRAY	36	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Design web 3	36h	Manuel DUBRAY

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Design web 3 : 6h de théorie, 10h d'exercices/laboratoires, 20h de travaux

Langue d'enseignement
Design web 3 : Français, Anglais

Connaissances et compétences préalables
Design web 1
Design web 2

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat ◦ Présenter des prototypes de solution et d'application techniques ◦ Utiliser une langue étrangère • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Planifier des activités ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • Développer sa créativité <ul style="list-style-type: none"> ◦ Produire une communication graphique originale et innovante dans le respect des droits d'auteurs ◦ Observer et Analyser des « oeuvres » graphiques existantes • Maîtriser les outils informatiques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie ◦ Produire et traiter des images • Concevoir et réaliser une communication interactive

- Structurer et analyser la communication
- Définir les étapes, éléments et les outils graphiques et informatiques nécessaires à la réalisation de celle-ci
- Prendre en compte les contraintes liées à l'utilisation d'un média interactif (ergonomie, accessibilité, caractéristique du public cible, ...)

Objectifs de développement durable (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)



Education de qualité

Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

sous-objectifs : **4.4**



industrie, innovation et infrastructure

Objectif 9 Bâtir une infrastructure résiliente, promouvoir une industrialisation durable qui profite à tous et encourager l'innovation

sous-objectifs : **9.c**



Mesures relatives à la lutte contre les changements climatiques

Objectif 13 Prendre d'urgence des mesures pour lutter contre les changements climatiques et leurs répercussions

sous-objectifs : **13.3**

Acquis d'apprentissage spécifiques

Percevoir et analyser les nouvelles tendances en terme de mises en page de sites web mobiles

Créer et concevoir des designs de sites web mobiles complexes grâce aux outils ADOBE XD

Contenu de l'AA Design web 3

Théorie/exercices

- Théorie sur les spécificités du design tactile
- ADOBE XD : exercices pratiques

Atelier de Design web / Com

Suite aux cours de "Design web 3" et "Communication 3", les étudiants mettront en application leurs apprentissages à travers un projet concret de communication digitale et de conception de design UX en utilisant la technologie ADOBE XD. Ce travail se déroulera en groupes, les étudiant répondront à un cahier des charges précis reprenant la réflexion de communication autour d'une campagne de publicité et la création graphique d'un site mobile.

Méthodes d'enseignement

Design web 3 : cours magistral, approche par projets, approche par situation problème, utilisation de logiciels

Supports

Design web 3 : notes de cours

Ressources bibliographiques de l'AA Design web 3

Notes de cours en ligne

- "Mobile first", Luke Wroblewski, A Book Apart, 2013
- "Design for real life", Eric Meyer & Sara Wachter-Boettcher, A Book Apart, 2016
- "Responsive design patterns", Ethan Marcotte, A Book Apart, 2015
- "Design tactile", Josh Clark, A Book Apart, 2015
- "Design web responsive et responsable", Scott Jehl, A Book Apart, 2014
- <http://xd.adobe.com>

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Design web 3 : Français, Anglais
Méthode d'évaluation de l'AA Design web 3 :	
Projet : 100%	
Remise du projet lors de la dernière séance de cours de l'UE.	
<ul style="list-style-type: none"> - En cas de non remise du projet aux conditions fixées, l'UE sera sanctionné d'un zéro. - L'UE est non remédiable en seconde session. - En cas d'échec, l'étudiant a la possibilité de représenter son projet corrigé durant la session d'examen de janvier. 	

Année académique : **2022 - 2023**