

Intitulé de l'UE	Dessin industriel
Section(s)	- (5 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Xavier SOURIS	54	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Dessin industriel 2D	54h	Xavier SOURIS Joan CLAUS

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Dessin industriel 2D : 4h de théorie, 50h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Dessin industriel 2D : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Planifier des activités ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ Développer une pensée critique • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> ◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique • Maîtriser les outils informatiques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie ◦ Produire et traiter des images

Objectifs de développement durable (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)



Education de qualité

Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

sous-objectifs : **4.4**



Travail décent et croissance économique

Objectif 8 Promouvoir une croissance économique soutenue, partagée et durable, le plein emploi productif et un travail décent pour tous

sous-objectifs : **8.2**

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Dessiner les différentes vues d'une pièce mécanique ainsi qu'une coupe à un endroit déterminé
- Comprendre un dessin technique
- Utiliser un logiciel de dessin assisté par ordinateur de manière performante;

Contenu de l'AA Dessin industriel 2D

Théorie :

Acquisition des règles de bases du dessin technique et industriel.

Laboratoires :

Réalisation de pièces mécaniques 2D à l'aide d'un logiciel de DAO

Mise en pratique des règles de bases du dessin technique et industriel 2D:

- Les modes d'accrochage;
- Les entités (cercles, lignes, arc polygones, etc.);
- Les calques;
- Les cotations;
- Le texte;
- La mise en page;
- Les blocs;
- Divers.

Méthodes d'enseignement

Dessin industriel 2D : cours magistral, approche inductive, approche déductive, étude de cas, utilisation de logiciels

Supports

Dessin industriel 2D : syllabus, notes de cours

Ressources bibliographiques de l'AA Dessin industriel 2D

Syllabus de dessin technique (partie mécanique et partie construction) à destination des étudiants de 1 IFG

- Guide du dessinateur industriel (Hachette technique ISBN : 2.01.16.8288.6)
- La perspective « pas à pas » DUNOD (ISBN : 2.10.004386.4)
- Autocad et applications 2006 (ISBN : 2-89377-323-0)
- Aide en ligne sur www.autodesk.com

Évaluations et pondérations	
Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Dessin industriel 2D : Français
Méthode d'évaluation de l'AA Dessin industriel 2D :	
Évaluation continue 40% (non remédiable en 2e session) Examen pratique 60%	
Pour la seconde session, si un étudiant ne présente pas l'examen, sa cote d'évaluation continue ne sera pas prise en compte et il lui sera mis la cote de 00/20.	

Année académique : **2022 - 2023**