

Intitulé de l'UE	Développement front-end
Section(s)	- (3 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Ivan MILLER	34	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Développement front-end	34h	Ivan MILLER Joakim CHAPELLE Thierry QUEVY

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Développement front-end : 6h de théorie, 28h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Développement front-end : Français

Connaissances et compétences préalables
<ul style="list-style-type: none"> • Programmation (bloc 1, 1er quad) • Développement web (bloc 1, 1er quad)

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<p>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser une langue étrangère • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente ◦ Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> ◦ Respecter le code du bien-être au travail ◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique ◦ Intégrer les différents aspects du développement durable • Maîtriser les outils informatiques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie

- Concevoir et réaliser une communication interactive
 - Définir les étapes, éléments et les outils graphiques et informatiques nécessaires à la réalisation de celle-ci
 - Prendre en compte les contraintes liées à l'utilisation d'un média interactif (ergonomie, accessibilité, caractéristique du public cible, ...)

Objectifs de développement durable (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)



Education de qualité

Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

sous-objectifs : **4.4 - 4.5**



industrie, innovation et infrastructure

Objectif 9 Bâtir une infrastructure résiliente, promouvoir une industrialisation durable qui profite à tous et encourager l'innovation

sous-objectifs : **9.c**



Consommation et production responsables

Objectif 12 Établir des modes de consommation et de production durables

sous-objectifs : **12.5**



Mesures relatives à la lutte contre les changements climatiques

Objectif 13 Prendre d'urgence des mesures pour lutter contre les changements climatiques et leurs répercussions

sous-objectifs : **13.3**

Acquis d'apprentissage spécifiques

Employer JavaScript et jQuery pour enrichir l'interactivité des pages web.

Contenu de l'AA Développement front-end

- JavaScript : intégration du JavaScript, variables, tableaux, opérateurs, structures conditionnelles, structures itératives, fonctions, objets, DOM, évènements, etc.
- jQuery : utilisation de jQuery, sélections d'éléments, manipulations du DOM, évènements, animations, etc.

Méthodes d'enseignement

Développement front-end : cours magistral, approche avec TIC, utilisation de logiciels

Supports

Développement front-end : syllabus, activités sur eCampus, Activités sur www.quizzineur.be

Ressources bibliographiques de l'AA Développement front-end

- MONCUR Michael, JavaScript, CampusPress, 2001
- VAN LACKER Luc, JavaScript – Introduction et notions fondamentales, éditions eni, 2008

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Développement front-end : Français
Méthode d'évaluation de l'AA Développement front-end :	
Examen pratique : 80% (à livre ouvert : syllabus papier ou pdf autorisé et documentation manuscrite papier autorisée) Activités e-learning : 5% (sur Quizzineur) Projet : 15% (non rejouable en 2e session)	

Année académique : **2022 - 2023**