

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Développement web avancé</b>
<b>Section(s)</b>	- (7 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Développement

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	73	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Applications et systèmes d'entreprise - théorie	40h	Gianni TRICARICO
Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques	33h	Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Applications et systèmes d'entreprise - théorie : 40h de théorie
Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques : 33h de travaux

Langue d'enseignement
Applications et systèmes d'entreprise - théorie : Français
Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Elaborer une méthodologie de travail</li> <li>◦ Planifier des activités</li> <li>◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes</li> </ul> </li> <li>• S'engager dans une démarche de développement professionnel               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel</li> </ul> </li> <li>• S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés</li> <li>◦ Sur base de spécifications issues d'une analyse : (1) développer une solution logicielle ; (2) mettre en œuvre une</li> </ul> </li> </ul>

- architecture matérielle
  - Assurer la maintenance, le suivi et l'adaptation des choix technologiques qui ont été implémentés

**Objectifs de développement durable** (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)

Aucun

**Acquis d'apprentissage spécifiques**

Concevoir des applications web évolutives.

**Contenu de l'AA Applications et systèmes d'entreprise - théorie**

- Découverte de la méthode Agile Scrum
- Développement d'un backend
- Développement d'un frontend
- Découverte des architectures d'applications

**Contenu de l'AA Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques**

Développement d'une application web selon la méthode Scrum.

**Méthodes d'enseignement**

**Applications et systèmes d'entreprise - théorie** : cours magistral, approche par projets

**Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques** : approche par projets

**Supports**

**Applications et systèmes d'entreprise - théorie** : notes de cours

**Applications et systèmes d'entreprise - travaux pratiques** : notes de cours

**Ressources bibliographiques de l'AA Applications et systèmes d'entreprise - théorie**

Claude Aubry, "*Scrum - 4e éd. - Le guide pratique de la méthode agile la plus populaire*", Dunod, 2015

Eric Sarrion, "*Programmation avec Node.js, Express.js et MongoDB : JavaScript côté serveur*", Eyrolles, 2014

**Évaluations et pondérations**

<b>Évaluation</b>	Épreuve intégrée
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Français
<b>Méthode d'évaluation</b>	100% Projet

Année académique : **2022 - 2023**