

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Machine learning appliqué à la cybersécurité</b>
<b>Section(s)</b>	- (3 ECTS) Master en sciences de l'Ingénieur industriel / orientation Informatique / Cycle 2 Bloc 2 option Réseaux et Sécurité

<b>Responsable(s)</b>	<b>Heures</b>	<b>Période</b>
Jean-Sébastien LERAT	45	Quad 1

<b>Activités d'apprentissage</b>	<b>Heures</b>	<b>Enseignant(s)</b>
<b>Data Mining</b>	20h	Jean-Sébastien LERAT
<b>Machine learning</b>	25h	Jean-Sébastien LERAT

<b>Prérequis</b>	<b>Corequis</b>
- Cryptologie	- Sécurité des systèmes informatiques

<b>Répartition des heures</b>
<b>Data Mining</b> : 10h de théorie, 10h de travaux
<b>Machine learning</b> : 10h de théorie, 15h de travaux

<b>Langue d'enseignement</b>
<b>Data Mining</b> : Français, Anglais
<b>Machine learning</b> : Français, Anglais

<b>Connaissances et compétences préalables</b>
Maîtrise des concepts de programmations
Maîtrises de concepts mathématiques du bachelier

<b>Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES</b>
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
- <b>Master en Sciences de l'ingénieur industriel</b> :
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifier, conceptualiser et résoudre des problèmes complexes <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Intégrer les savoirs scientifiques et technologiques afin de faire face à la diversité et à la complexité des problèmes rencontrés</li> <li>◦ Concevoir, développer et améliorer des produits, processus et systèmes techniques</li> <li>◦ Sélectionner et exploiter les logiciels et outils conceptuels les plus appropriés pour résoudre une tâche spécifique</li> <li>◦ Établir ou concevoir un protocole de tests, de contrôles et de mesures.</li> </ul> </li> </ul>

- Concevoir et gérer des projets de recherche appliquée
  - Réunir les informations nécessaires au développement de projets de recherche
  - Valider les performances et certifier les résultats en fonction des objectifs attendus
  - Exploiter les résultats de recherche
- S'intégrer et contribuer au développement de son milieu professionnel
  - Travailler en autonomie et en équipe dans le respect de la culture d'entreprise
- S'engager dans une démarche de développement professionnel
  - Actualiser ses connaissances et s'engager dans les formations complémentaires adéquates

- **Master en Sciences de l'ingénieur industriel en Informatique :**

## Objectifs de développement durable (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)



### Education de qualité

Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

sous-objectifs : **4.3 - 4.4 - 4.7**



### Egalité entre les sexes

Objectif 5 Parvenir à l'égalité des sexes et autonomiser toutes les femmes et les filles

sous-objectifs : **5.b**



### Energie propre et d'un coût abordable

Objectif 7 Garantir l'accès de tous à des services énergétiques fiables, durables et modernes, à un coût abordable

sous-objectifs : **7.1 - 7.2 - 7.3**



### Travail décent et croissance économique

Objectif 8 Promouvoir une croissance économique soutenue, partagée et durable, le plein emploi productif et un travail décent pour tous

sous-objectifs : **8.2 - 8.3 - 8.4 - 8.5 - 8.6 - 8.8 - 8.b**



### industrie, innovation et infrastructure

Objectif 9 Bâtir une infrastructure résiliente, promouvoir une industrialisation durable qui profite à tous et encourager l'innovation

sous-objectifs : **9.1 - 9.2 - 9.3 - 9.4 - 9.5 - 9.b - 9.c**



### Inégalités réduites

Objectif 10 Réduire les inégalités dans les pays et d'un pays à l'autre

sous-objectifs : **10.2 - 10.4 - 10.7**



### Villes et communautés durables

Objectif 11 Faire en sorte que les villes et les établissements humains soient ouverts à tous, sûrs, résilients et durables

sous-objectifs : **11.4 - 11.6 - 11.a - 11.b**

### Consommation et production responsables



Objectif 12 Établir des modes de consommation et de production durables

sous-objectifs : 12.2 - 12.5 - 12.8



**Mesures relatives à la lutte contre les changements climatiques**

Objectif 13 Prendre d'urgence des mesures pour lutter contre les changements climatiques et leurs répercussions

sous-objectifs : 13.3



**Paix, justice et institutions efficaces**

Objectif 16 Promouvoir l'avènement de sociétés pacifiques et ouvertes aux fins du développement durable, assurer l'accès de tous à la justice et mettre en place, à tous les niveaux, des institutions efficaces, responsables et ouvertes

sous-objectifs : 16.6 - 16.b



**Partenariats pour la réalisation des objectifs**

Objectif 17 Renforcer les moyens de mettre en oeuvre le Partenariat mondial pour le développement durable et le revitaliser

sous-objectifs : 17.7 - 17.14 - 17.17

### Acquis d'apprentissage spécifiques

Comprendre les algorithmes de machine learning (principalement data mining et deep learning)

Mettre en place une solution de machine learning (principalement data mining et deep learning)

Justifier les choix de conception d'une solution de machine learning

Concevoir et mettre en oeuvre une solution de machine learning en réponse à un problème de cybersécurité

### Contenu de l'AA Data Mining

- Notions de Data mining : classification, clustering, association, apprentissage (non-)supervisé, on/offline, évaluation de l'apprentissage
- Apprentissage par renforcement
- Apprentissage profond : ANN, CNN, RNN, LSTM, GRU
- Détection de signature
- Détection d'anomalies
- IDS (intrusion detection system) intelligent
- Détection de profil d'utilisation de réseau
- Détection de menaces

### Contenu de l'AA Machine learning

- Notions de Machine Learning (apprentissage par renforcement, métaheuristique, apprentissage profond ...)
- Modèle : théorie des jeux, modèles basé sur les chaînes de markov, probabiliste, logique floue, ...
- Détection de signature
- Détection d'anomalies
- IDS (intrusion detection system) intelligent
- Détection de profil d'utilisation de réseau
- Détection de menaces

### Méthodes d'enseignement

**Data Mining** : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche avec TIC

**Machine learning** : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche avec TIC

### Supports

**Data Mining** : copies des présentations

**Machine learning** : copies des présentations

### Ressources bibliographiques de l'AA Data Mining

Dua, S. & Du, X. (2016). *Data Mining and Machine Learning in Cybersecurity*. CRC Press

Talbi, E.G. (2009). *Metaheuristics: From Design to Implementation*. Wiley

Shoham, Y. & Leyton-Brown, K. (2008). *Multiagent Systems: Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations*. Cambridge University Press

Nowak, M.A. (2006). *Evolutionary Dynamics*. Harvard University Press

Osborne, M.J. (2009). *An Introduction to Game Theory*. Oxford University Press

Borne, P., Benrejeb, M. & Haggège, J. (2007). *Les réseaux de neurones: présentation et applications*. Éditions Technip

Sutton, R.S. (2012). *Reinforcement Learning*. Springer US

Lin, C.T. & Lee, C.S.G. (1996). *Neural Fuzzy Systems: A Neuro-fuzzy Synergism to Intelligent Systems*. Prentice Hall PTR

Conway, D., & White, J. M. (2012). *Machine learning for hackers: Case studies and algorithms to get you started*. O'Reilly Media.

Dua, S., & Du, X. (2011). *Data mining and machine learning in cybersecurity*. Auerbach Publications.

Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). *Deep learning (adaptive computation and machine learning series)*. The MIT Press.

*Machine learning in cyber trust: Security, privacy, and reliability*. (2009). Springer.

Patterson, J., & Gibson, A. (2017). *Deep learning: A practitioner's approach*. O'Reilly Media.

### Ressources bibliographiques de l'AA Machine learning

Dua, S. & Du, X. (2016). *Data Mining and Machine Learning in Cybersecurity*. CRC Press

Talbi, E.G. (2009). *Metaheuristics: From Design to Implementation*. Wiley

Shoham, Y. & Leyton-Brown, K. (2008). *Multiagent Systems: Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations*. Cambridge University Press

Nowak, M.A. (2006). *Evolutionary Dynamics*. Harvard University Press

Osborne, M.J. (2009). *An Introduction to Game Theory*. Oxford University Press

Borne, P., Benrejeb, M. & Haggège, J. (2007). *Les réseaux de neurones: présentation et applications*. Éditions Technip

Sutton, R.S. (2012). *Reinforcement Learning*. Springer US

Lin, C.T. & Lee, C.S.G. (1996). *Neural Fuzzy Systems: A Neuro-fuzzy Synergism to Intelligent Systems*. Prentice Hall PTR

Conway, D., & White, J. M. (2012). *Machine learning for hackers: Case studies and algorithms to get you started*. O'Reilly Media.

Dua, S., & Du, X. (2011). *Data mining and machine learning in cybersecurity*. Auerbach Publications.

Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). *Deep learning (adaptive computation and machine learning series)*. The MIT Press.

*Machine learning in cyber trust: Security, privacy, and reliability*. (2009). Springer.

Patterson, J., & Gibson, A. (2017). *Deep learning: A practitioner's approach*. O'Reilly Media.

### Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Note globale à l'UE
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Français, Anglais
<b>Méthode d'évaluation</b>	<p>20% de travaux et d'évaluation continue, 80% examen oral dont défense de projet.</p> <p>Les 20% de travaux et d'évaluation continue correspondent à la manière dont l'étudiant s'implique dans la réalisation des exercices présentés en cours.</p> <p>Les 80% d'examen consiste en la réalisation d'un projet d'apprentissage automatique liée à la sécurité informatique. Les étudiants doivent concevoir et implémenter la solution choisie. Ils doivent remettre le travail ainsi qu'un rapport présenté sous la forme d'un article scientifique. Celui-ci fera l'objet d'une présentation orale. Lors de la défense de projet, l'étudiant sera amené à confronter ses arguments scientifiques de par ses connaissances acquises au cours.</p> <p>Les supports de cours sont anglais mais le cours est enseigné en Français.</p> <p>Attention : les étudiants de l'option doivent réaliser un travail dans le cadre des AA "Machine Learning" et le présenter. Les étudiants présents (non-Erasmus+) s'entraîneront également afin de participer au Cybersecurity Challenge (CSC, <a href="https://www.cybersecuritychallenge.be/">https://www.cybersecuritychallenge.be/</a>). Cela signifie qu'ils s'engagent à y participer durant le second quadrimestre. Les étudiants qui doivent réaliser un stage doivent contacter le responsable de stage afin d'intégrer la participation au CSC dans la convention de stage.</p>
<b>Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE</b>	
<p>Data Mining : <b>non</b></p> <p>Machine learning : <b>non</b></p>	

Année académique : **2022 - 2023**