

Intitulé de l'UE	Programmation réseaux
Section(s)	- (5 ECTS) Bachelier en Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Développement

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	60	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Programmation réseau avec Java	60h	Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Programmation réseau avec Java : 30h de théorie, 30h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Programmation réseau avec Java : Français

Connaissances et compétences préalables
Aucunes

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat • Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique <ul style="list-style-type: none"> ◦ En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés

Objectifs de développement durable (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)
Aucun

Acquis d'apprentissage spécifiques
<ul style="list-style-type: none"> • Mettre en oeuvre de la virtualisation par conteneur • Utilisation d'un logiciel de gestion de versions décentralisé

Contenu de l'AA Programmation réseau avec Java

- Gestion des conteneurs de virtualisation
- Gestion des codes sources

Méthodes d'enseignement

Programmation réseau avec Java : cours magistral

Supports

Programmation réseau avec Java : notes de cours

Évaluations et pondérations

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	
Méthode d'évaluation	Examen oral 100%

Année académique : **2022 - 2023**