

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Project management</b>
<b>Section(s)</b>	- <b>(1 ECTS)</b> Master en Sciences de l'Ingénieur industriel / orientation Informatique / Cycle 2 Bloc 1 - <b>(1 ECTS)</b> Master en Sciences de l'Ingénieur industriel orientation Life data technologies / Cycle 2 Bloc 1

<b>Responsable(s)</b>	<b>Heures</b>	<b>Période</b>
Nicolas BOUILLON	15	<b>Quad 1</b>

<b>Activités d'apprentissage</b>	<b>Heures</b>	<b>Enseignant(s)</b>
<b>Project management</b>	15h	<b>Nicolas BOUILLON</b>

<b>Prérequis</b>	<b>Corequis</b>

<b>Répartition des heures</b>
<b>Project management</b> : 15h de théorie

<b>Langue d'enseignement</b>
<b>Project management</b> : Anglais

<b>Connaissances et compétences préalables</b>
Connaissance préalable de l'anglais (niveau moyen)

<b>Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES</b>
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<p><b>- Master en Sciences de l'ingénieur industriel :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifier, conceptualiser et résoudre des problèmes complexes <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Intégrer les savoirs scientifiques et technologiques afin de faire face à la diversité et à la complexité des problèmes rencontrés</li> </ul> </li> <li>• S'intégrer et contribuer au développement de son milieu professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Planifier le travail en respectant les délais et contraintes du secteur professionnel (sécurité ...)</li> <li>◦ Évaluer les coûts et la rentabilité de son projet</li> <li>◦ Travailler en autonomie et en équipe dans le respect de la culture d'entreprise</li> <li>◦ Manager des équipes</li> </ul> </li> <li>• Entreprendre et innover, dans le cadre de projets personnels ou par l'initiative et l'implication au sein de l'entreprise <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Traduire des stratégies en actions concrètes en s'ajustant à la vision de l'entreprise</li> <li>◦ S'impliquer dans la politique d'amélioration de la qualité</li> </ul> </li> </ul>

- Dépasser les cadres ou les limites d'un problème et apporter des solutions innovantes
- Communiquer face à un public de spécialistes ou de non-spécialistes, dans des contextes nationaux et internationaux
  - Maîtriser les méthodes et les moyens de communication en les adaptant aux contextes et aux publics
  - Communiquer dans une ou plusieurs langues étrangères
  - Adopter une attitude éthique et respecter les règles déontologiques des secteurs professionnels
- S'engager dans une démarche de développement professionnel
  - S'autoévaluer pour identifier ses besoins de développement
  - Assumer la responsabilité de ses décisions et de ses choix
  - Actualiser ses connaissances et s'engager dans les formations complémentaires adéquates

**- Master en Sciences de l'ingénieur industriel en Informatique :**

- Analyser, concevoir, implémenter et maintenir des systèmes informatiques logiciels et matériels
  - Analyser l'existant, identifier les besoins, les formaliser et appliquer la méthodologie adéquate (cascade, agile, ...) et les techniques de modélisation (Entité/Association, UML, ...).

**- Master en Sciences de l'ingénieur industriel en Life Data Technologies :**

**Objectifs de développement durable** (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)

Aucun

**Acquis d'apprentissage spécifiques**

Focalisation sur les habilités d'analyse, synthèse et jugement

**Contenu de l'AA Project management**

- 1)Definitions of Project & Project Management
- 2)Methodologies
- 3)The Agile way of working
- 4)Classical vs Agile project management
- 5)The REAL life
- 6)Risk Management

**Méthodes d'enseignement**

**Project management** : cours magistral, approche interactive, approche par situation problème

**Supports**

**Project management** : copies des présentations

**Évaluations et pondérations**

<b>Évaluation</b>	Note d'UE = note de l'AA
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Project management : Français, Anglais

**Méthode d'évaluation de l'AA Project management :**

Examen oral sur 20

Année académique : **2022 - 2023**