

Intitulé de l'UE	Technologie de l'information II
Section(s)	- (2 ECTS) Bachelier en Management du tourisme et des loisirs Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Arnaud ROUSSEaux Amaury SENELLE	25	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Bureautique	12.5h	Arnaud ROUSSEaux
Maîtrise des logiciels informatiques	12.5h	Amaury SENELLE

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Bureautique : 2.5h de théorie, 10h d'exercices/laboratoires
Maîtrise des logiciels informatiques : 5h de théorie, 7.5h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Bureautique : Français
Maîtrise des logiciels informatiques : Français

Connaissances et compétences préalables
Aucune

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • S'insérer dans son milieu professionnel et s'adapter à son évolution <ul style="list-style-type: none"> ◦ Travailler, tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la culture de l'entreprise ◦ Collaborer à la résolution de problèmes complexes avec méthode, rigueur, proactivité et créativité • Communiquer : écouter, informer et conseiller les acteurs, tant en interne qu'en externe <ul style="list-style-type: none"> ◦ Présenter ou promouvoir l'information, les documents, les produits sélectionnés, tant à l'écrit qu'à l'oral, de manière rigoureuse et ciblée avec les moyens adéquats • Mobiliser les savoirs et savoir-faire propres à son activité <ul style="list-style-type: none"> ◦ Concevoir, produire les documents, les produits, les projets, les actions de promotion adéquats sur les supports idoines

- Choisir et utiliser les technologies de l'information et de la communication
- S'organiser : structurer, planifier, coordonner et gérer de manière rigoureuse les actions et les tâches liées à sa mission
 - Constituer et rendre opérationnelle la documentation professionnelle, tenir à jour, trier et organiser les sources d'information

Objectifs de développement durable (rubrique optionnelle pour l'année académique 2022-2023)



Education de qualité

Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

sous-objectifs : **4.3**

Acquis d'apprentissage spécifiques

Au terme de cette activité, l'étudiant sera capable

- D'utiliser et de gérer un site web par l'entremise d'un cms
- De produire des algorithmes de résolutions de problèmes
- Présentation correcte de lettres
- Présentation de documents spécifiques (dépliants, folders)
- D'analyser, créer et manipuler une base de données

Contenu de l'AA Bureautique

Réalisation de formulaire en ligne

Publipostage: Manipulation de fichier de base de donnée, intégration des données dans un document texte, un email

Présentation: Utilisation des fonctions de base d'un logiciel de présentation

Contenu de l'AA Maîtrise des logiciels informatiques

Création de sites web

Création d'une première page

Paragraphe et alignement

Création d'un site dynamique

Définition Base de données

Utilisation d'un cms

Le Community manager

Définition

Les communautés

Les outils de veille

Méthodes d'enseignement

Bureautique : approche avec TIC, utilisation de logiciels
Maîtrise des logiciels informatiques : utilisation de logiciels, Exercices

Supports	
Bureautique : notes d'exercices, activités sur eCampus	
Maîtrise des logiciels informatiques : notes de cours, notes d'exercices	

Évaluations et pondérations	
Évaluation	Évaluation avec notes aux AA
Pondérations	Bureautique : 50% Maîtrise des logiciels informatiques : 50%
Langue(s) d'évaluation	Bureautique : Français Maîtrise des logiciels informatiques : Français
Méthode d'évaluation de l'AA Bureautique :	
Travaux / Rapports 100%	
Méthode d'évaluation de l'AA Maîtrise des logiciels informatiques :	
Travaux/Rapports 100%	

Année académique : **2022 - 2023**