

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Dessin industriel</b>
<b>Section(s)</b>	- (5 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

<b>Responsable(s)</b>	<b>Heures</b>	<b>Période</b>
Xavier SOURIS	54	Quad 1

<b>Activités d'apprentissage</b>	<b>Heures</b>	<b>Enseignant(s)</b>
<b>Dessin industriel 2D</b>	54h	Xavier SOURIS Joan CLAUS

<b>Prérequis</b>	<b>Corequis</b>

<b>Répartition des heures</b>
<b>Dessin industriel 2D</b> : 4h de théorie, 50h d'exercices/laboratoires

<b>Langue d'enseignement</b>
<b>Dessin industriel 2D</b> : Français

<b>Connaissances et compétences préalables</b>

<b>Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES</b>
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Utiliser le vocabulaire adéquat</li> </ul> </li> <li>• Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Elaborer une méthodologie de travail</li> <li>◦ Planifier des activités</li> <li>◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates</li> </ul> </li> <li>• S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Développer une pensée critique</li> </ul> </li> <li>• S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique</li> </ul> </li> <li>• Maîtriser les outils informatiques <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie</li> <li>◦ Produire et traiter des images</li> </ul> </li> </ul>

<b>Objectifs de développement durable</b>
<b>Education de qualité</b>



Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

- 4.4 D'ici à 2030, augmenter considérablement le nombre de jeunes et d'adultes disposant des compétences, notamment techniques et professionnelles, nécessaires à l'emploi, à l'obtention d'un travail décent et à l'entrepreneuriat.



### Travail décent et croissance économique

Objectif 8 Promouvoir une croissance économique soutenue, partagée et durable, le plein emploi productif et un travail décent pour tous

- 8.2 Parvenir à un niveau élevé de productivité économique par la diversification, la modernisation technologique et l'innovation, notamment en mettant l'accent sur les secteurs à forte valeur ajoutée et à forte intensité de main-d'oeuvre.

### Acquis d'apprentissage spécifiques

- Dessiner les différentes vues d'une pièce mécanique ainsi qu'une coupe à un endroit déterminé
- Comprendre un dessin technique
- Utiliser un logiciel de dessin assisté par ordinateur de manière performante;

### Contenu de l'AA Dessin industriel 2D

#### Théorie :

Acquisition des règles de bases du dessin technique et industriel.

#### Laboratoires :

Réalisation de pièces mécaniques 2D à l'aide d'un logiciel de DAO

Mise en pratique des règles de bases du dessin technique et industriel 2D:

- Les modes d'accrochage;
- Les entités (cercles, lignes, arc polygones, etc.);
- Les calques;
- Les cotations;
- Le texte;
- La mise en page;
- Les blocs;
- Divers.

### Méthodes d'enseignement

**Dessin industriel 2D** : cours magistral, approche inductive, approche déductive, étude de cas, utilisation de logiciels

### Supports

**Dessin industriel 2D** : syllabus, notes de cours

### Ressources bibliographiques de l'AA Dessin industriel 2D

Syllabus de dessin technique (partie mécanique et partie construction) à destination des étudiants de 1 IFG

- Guide du dessinateur industriel (Hachette technique ISBN : 2.01.16.8288.6)
- La perspective « pas à pas » DUNOD (ISBN : 2.10.004386.4)

- Autocad et applications 2006 (ISBN : 2-89377-323-0)
- Aide en ligne sur [www.autodesk.com](http://www.autodesk.com)

### Évaluations et pondérations

<b>Évaluation</b>	Note d'UE = note de l'AA
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Dessin industriel 2D : Français
<b>Méthode d'évaluation de l'AA Dessin industriel 2D :</b>	
Évaluation continue 40% (non remédiable en 2e session) Examen pratique 60%	
<b>Pour la seconde session, si un étudiant ne présente pas l'examen, sa cote d'évaluation continue ne sera pas prise en compte et il lui sera mis la cote de 00/20.</b>	

Année académique : **2023 - 2024**