

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Droit de l'informatique I</b>
<b>Section(s)</b>	- (1 ECTS) Bachelier en Droit Cycle 1 Bloc 3

<b>Responsable(s)</b>	<b>Heures</b>	<b>Période</b>
Mathieu PARRET	12.5	Quad 1

<b>Activités d'apprentissage</b>	<b>Heures</b>	<b>Enseignant(s)</b>
<b>Droit de l'informatique</b>	12.5h	<b>Mathieu PARRET</b>

<b>Prérequis</b>	<b>Corequis</b>

<b>Répartition des heures</b>
<b>Droit de l'informatique</b> : 12.5h de théorie

<b>Langue d'enseignement</b>
<b>Droit de l'informatique</b> : Français

<b>Connaissances et compétences préalables</b>
néant

<b>Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES</b>
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer : écouter, informer, conseiller tant en interne qu'en externe               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Rendre accessible l'exploitation des données juridiques dans un souci de vulgarisation</li> </ul> </li> <li>• Mobiliser les savoirs et savoir-faire propres au bachelier en droit               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Appliquer les principes juridiques de base et les règles déontologiques spécifiques au métier juridique</li> <li>◦ Effectuer des recherches juridiques sur différentes formes de supports</li> <li>◦ Utiliser les outils de l'informatique</li> </ul> </li> <li>• Analyser les données utiles à la réalisation de sa mission en adoptant une démarche systémique               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Cibler les différentes questions juridiques soulevées, les analyser et les confronter avec les sources idoines du droit</li> </ul> </li> </ul>

<b>Objectifs de développement durable</b>
<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="background-color: #c00000; color: white; padding: 5px; margin-right: 10px; text-align: center;"> <b>4</b> ÉDUCATION DE QUALITÉ           </div> <div> <p><b>Education de qualité</b></p> <p>Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4.4 D'ici à 2030, augmenter considérablement le nombre de jeunes et d'adultes disposant des compétences, notamment techniques et professionnelles, nécessaires à l'emploi, à l'obtention d'un</li> </ul> </div> </div>

travail décent et à l'entrepreneuriat.



### **industrie, innovation et infrastructure**

Objectif 9 Bâtir une infrastructure résiliente, promouvoir une industrialisation durable qui profite à tous et encourager l'innovation

- 9.1 Mettre en place une infrastructure de qualité, fiable, durable et résiliente, y compris une infrastructure régionale et transfrontière, pour favoriser le développement économique et le bien-être de l'être humain, en mettant l'accent sur un accès universel, à un coût abordable et dans des conditions d'équité.
- 9.4 D'ici à 2030, moderniser l'infrastructure et adapter les industries afin de les rendre durables, par une utilisation plus rationnelle des ressources et un recours accru aux technologies et procédés industriels propres et respectueux de l'environnement, chaque pays agissant dans la mesure de ses moyens.

#### **Acquis d'apprentissage spécifiques**

Maîtriser et appliquer à des situations concrètes les règles du commerce électronique et certains aspects de la criminalité informatique.

Connaître les mécanismes du règlement général sur la protection des données (RGPD) en matière de données personnelles, du règlement sur les marchés numériques et du règlement sur les services numériques.

#### **Contenu de l'AA Droit de l'informatique**

Partie 1. Les contrats informatiques

Partie 2. La cybercriminalité

Partie 3 La protection des données personnelles

Partie 4 Actualité en matière de réglementation européenne : DSA et DMA

#### **Méthodes d'enseignement**

**Droit de l'informatique** : cours magistral, approche par situation problème, étude de cas

#### **Supports**

**Droit de l'informatique** : copies des présentations, notes de cours

#### **Ressources bibliographiques de l'AA Droit de l'informatique**

Docquir, B., « Droit du numérique: contrats, innovation, données et sécurité », Larcier, 2016

Dehousse, F., Introduction au droit de la société d'information, Bruxelles, Kluwer, 2007

Demoulin, M., Commerce électronique, de la théorie à la pratique, Bruxelles, Bruylant, 2003

E. MONTERO, Les contrats de l'informatique & de l'Internet, Répertoire notarial, Larcier, 2005

#### **Évaluations et pondérations**

<b>Évaluation</b>	Note d'UE = note de l'AA
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Droit de l'informatique : Français
<b>Méthode d'évaluation de l'AA Droit de l'informatique :</b>	
Première et seconde session : examen écrit 100%	

Année académique : **2023 - 2024**