

Intitulé de l'UE	Infrastructure IT
Section(s)	- (5 ECTS) Bachelier en Informatique orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Sécurité

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	60	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Infrastructures programmables	60h	Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis

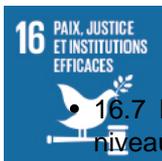
Répartition des heures
Infrastructures programmables : 60h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Infrastructures programmables : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat

Objectifs de développement durable
 <p>Education de qualité Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4.4 D'ici à 2030, augmenter considérablement le nombre de jeunes et d'adultes disposant des compétences, notamment techniques et professionnelles, nécessaires à l'emploi, à l'obtention d'un travail décent et à l'entrepreneuriat. <p>Paix, justice et institutions efficaces Objectif 16 Promouvoir l'avènement de sociétés pacifiques et ouvertes aux fins du</p>



développement durable, assurer l'accès de tous à la justice et mettre en place, à tous les niveaux, des institutions efficaces, responsables et ouvertes

16.7 Faire en sorte que le dynamisme, l'ouverture, la participation et la représentation à tous les niveaux caractérisent la prise de décisions.

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Mettre en oeuvre la virtualisation par conteneur.
- Employer un outil de gestion de versions.
- Concevoir une infrastructure IT en tant que code.

Contenu de l'AA Infrastructures programmables

- Gestion automatisée de l'infrastructure systèmes et réseaux (serveurs, machines virtuelles, containers, équipements réseaux)
- Notion de playbooks
- Langage de configuration, déploiement, orchestration
- Comprendre la virtualisation par conteneurs.
- Mettre en oeuvre et déployer des applications dans des conteneurs.
- Administrer des conteneurs.

Méthodes d'enseignement

Infrastructures programmables : cours magistral, approche par projets

Supports

Infrastructures programmables : copies des présentations, notes de cours

Évaluations et pondérations

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Examen oral 100%

Année académique : **2023 - 2024**