

Intitulé de l'UE	Image et retouche numérique 1
Section(s)	- (2 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Joan CLAUS	24	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Image et retouche numérique 1	24h	Joan CLAUS

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Image et retouche numérique 1 : 2h de théorie, 22h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Image et retouche numérique 1 : Français, Anglais

Connaissances et compétences préalables
Utilisation d'un ordinateur, de son système d'exploitation et de ses périphériques.

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés ◦ Assurer la diffusion vers les différents niveaux de la hiérarchie (interface) ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat ◦ Utiliser une langue étrangère • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ Prendre en compte les aspects éthiques et déontologiques ◦ S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente ◦ Développer une pensée critique ◦ Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> ◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique • Développer sa créativité <ul style="list-style-type: none"> ◦ Produire une communication graphique originale et innovante dans le respect des droits d'auteurs ◦ Observer et Analyser des « oeuvres » graphiques existantes

- Se différencier
- Identifier et s'adapter aux contraintes économiques, techniques et communicationnelles, dépasser les contraintes
- Maîtriser les outils informatiques
 - Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie
 - Produire et traiter des images

Objectifs de développement durable



Éducation de qualité

Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

- 4.4 D'ici à 2030, augmenter considérablement le nombre de jeunes et d'adultes disposant des compétences, notamment techniques et professionnelles, nécessaires à l'emploi, à l'obtention d'un travail décent et à l'entrepreneuriat.



industrie, innovation et infrastructure

Objectif 9 Bâtir une infrastructure résiliente, promouvoir une industrialisation durable qui profite à tous et encourager l'innovation

- 9.c Accroître nettement l'accès aux technologies de l'information et de la communication et faire en sorte que tous les habitants des pays les moins avancés aient accès à Internet à un coût abordable d'ici à 2020.



Mesures relatives à la lutte contre les changements climatiques

Objectif 13 Prendre d'urgence des mesures pour lutter contre les changements climatiques et leurs répercussions

- 13.3 Améliorer l'éducation, la sensibilisation et les capacités individuelles et institutionnelles en ce qui concerne l'adaptation aux changements climatiques, l'atténuation de leurs effets et la réduction de leur impact et les systèmes d'alerte rapide.

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Créer, paramétrer et exporter un fichier
- Distinguer les différents outils
- Utiliser les calques dynamiques, les groupes et les masques de fusion
- Manipuler les filtres, les styles de calques et les mode de fusion
- Détourer efficacement une image
- Retoucher une composition
- Développer sa curiosité et sa faculté d'adaptation

Contenu de l'AA Image et retouche numérique 1

Théorie

- Les modes colorimétriques
- Les formats d'images
- Dimensions / résolution

Laboratoires

- Créer une composition
- Les calques de remplissage
- Modifier la colorimétrie
- Modifier les niveaux
- Importer / ouvrir une image
- Détourer en utilisant les masques
- Utiliser les modes de fusion
- Utiliser les outils classiques (plume, sélection, tampon...)
- Exporter une composition
- Utiliser les raccourcis

Méthodes d'enseignement

Image et retouche numérique 1 : cours magistral, travaux de groupes, approche par projets, approche par situation problème, approche déductive

Supports

Image et retouche numérique 1 : notes de cours, activités sur eCampus, Syllabus en ligne

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	-1 devoir non remédiable pour 40% des points (devoir présenté au cours 4, à rendre pour le cours 5) -1 examen valant pour 60% des points (présenté au cours 6, à rendre en session)
Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE	
Image et retouche numérique 1 : non	

Année académique : **2024 - 2025**